Un jeu de **Cyril Blondel**
Illustré par **Susanna Dombayan**, **Hrach Gevorkyan**,
Harutyun Tumaghyan *(concepteur artistique)*
et **Arsen Merabyan** *(directeur artistique)*

TROPICO

De 2 à 8 joueurs,
à partir de 8 ans



MATÉRIEL



- 40 cartes **Animal**
- 8 cartes **Réponse**
- La règle du jeu

BUT DU JEU

Gagner 5 cartes en répondant correctement aux questions.

PRÉPARATION

- Donnez une carte **Réponse** à chaque joueur.
- Mélangez et empilez sur la table les cartes **Animal**, faces « question » vers le haut pour former la pioche.



LE JEU

1 On retourne les 5 premières cartes **Animal**, lentement et une à une, pour les empiler à côté de la pioche. **Chaque joueur essaye de les mémoriser** : les animaux, les couleurs et l'ordre.



Pioche **Pile Animaux**

2 Chaque joueur doit alors répondre à la question posée sur le dessus de la pioche. La question concerne **toutes les cartes dévoilées jusqu'à présent, dans la pile « Animaux »**.

Une carte face « Question » se présente ainsi :



Question (en toutes lettres)



Question en schéma

Réponses possibles

Pour répondre, chaque joueur place sa carte **Réponse face cachée** avec le coin représentant sa réponse (le nombre, l'animal, la couleur, « oui » ou « non ») vers le paquet central.

Exemple 1

- Pour répondre à « **Y a-t-il autant de papillons que de perroquets ?** », il faut diriger le coin « Oui » ou le coin « Non » vers le paquet central.







Réponse Oui tournée vers le paquet

Réponse Non tournée vers le paquet

Attention, contrairement au dessin ci-dessus, les cartes Réponse doivent bien être posées FACE CACHEE.

Le joueur de gauche répond oui et celui de droite répond non.

Exemple 2

- Pour répondre à « **Quelle est la couleur de l'animal sur la 2e carte ?** », il faut diriger l'un des coins de sa carte **Réponse** vers le paquet central face cachée.







Réponse Bleu tournée vers le paquet

Réponse Jaune tournée vers le paquet

Exemple 3

- Pour répondre à « **Combien y a-t-il d'animaux rouges ?** », il faut diriger l'un des coins de sa carte **Réponse** vers le paquet central.







Réponse 1-2 tournée vers le paquet

Réponse 3-4 tournée vers le paquet



3 Simultanément, tous les joueurs retournent leur carte **Réponse** :

- **Si tout le monde répond la même chose :**
  - Personne ne gagne de carte et l'**on ne vérifie pas** la réponse.
  - On retourne simplement la carte du dessus de la pioche pour l'ajouter sur la pile « Animaux ».

☑ La mémorisation sera de plus en plus difficile car les animaux s'accumulent !

- **Si tout le monde ne répond pas la même chose à une question :**
  - On vérifie en montrant à nouveau à tous les joueurs les cartes empilées **sans en changer l'ordre**.
  - Les joueurs qui ont bien répondu gagnent une carte chacun qu'ils prennent sur le dessus de la pioche.

☑ Si tous les joueurs se sont trompés, on met simplement la carte de la question sous la pioche pour faire apparaître la question suivante.

4 Le jeu continue : les joueurs répondent à la nouvelle question, celle qui se trouve au-dessus de la pioche.

FIN DU JEU

Dès qu'un joueur gagne une 5e carte **Animal**, il remporte la partie !
En cas d'égalité, on continue jusqu'à ce qu'un seul joueur possède plus de cartes que les autres.

