MAKI STACK™

7+ | 4 - 6 | 15 min

Components:

- 10 Wooden Objects: 6 Sushi (2 Cucumber Rolls, 2 California Rolls, 2 Fish Roe Rolls), 2 Soy Sauce Bottles, 2 Plates
- 2 Sushi Mats
- 2 Masks
- 40 Challenge Cards

Object of the Game

Players race to stack the wooden objects as fast as they can. They need to match the stack illustrated on a Challenge Card and, depending on the game mode, they must wear a mask or use their fingers as chopsticks. The first team to complete a challenge keeps the card. The first to collect 6 cards wins the game.

Set-up

❖ Have players divide themselves into 2 even teams playing side by side (2x2 in a 4-player game, 2x3 in a 6-player game).

❖ Have each team take a Sushi Mat, a Mask, and a sushi set (1 Cucumber Roll, 1 California Roll, 1 Fish Roe Roll, 1 Soy Sauce Bottle, and 1 Plate).

❖ Shuffle all the Challenge Cards and place them face down in the middle of the table.

Game Modes

The way each round is played depends on the colour and illustration on the back of the Challenge Card at play.

♦ If the card shows **MASK mode (red):**
Each team picks a player to wear the mask; this player is the one who stacks the objects during the challenge. The other players direct their teammate by describing the stack shown on the card.
Expert level: Masked players only use one hand.



♦ If the card shows **CHOPSTICK mode (yellow):**
Teammates work together to stack the objects, but each player can only use **one** finger.
For teams of 2, both team members look at the card while they stack. For teams of 3, the 3rd players direct their teammates by describing the stack shown on the card.



All players should agree on one of the following options:

• *Regular Chopsticks*: Players use their index fingers to pick up and stack the objects.
• *Mini Chopsticks*: Players use their pinky fingers to pick up and stack the objects.

Note: The players who are describing the stack cannot touch the objects, or show their teammate(s) the Challenge Card. They must share the card they are describing.



Playing the Game

❖ Before each round, make sure all players understand their task and prepare for the game mode shown on the top card of the pile.

❖ Then, either flip or pick up the card to reveal the stack. Both teams can now begin the race to complete the challenge!

❖ **Important**: Pay attention to the details. Is the stack located on the Sushi Mat? Is the Plate upside down?

❖ If a stack falls before a team is finished, continue playing until either team completes the challenge.

The first team to complete the challenge shouts "Maki stack!" and wins the Challenge Card at play.

End of the Game

The first team to collect 6 Challenge Cards wins the game.

Advanced Variation

No matter what the back of the card shows, each team picks a player to wear the mask.

❖ **For teams of 2:** The second player must describe the card AND work with the masked teammate to stack in CHOPSTICK mode.

❖ **For teams of 3:** The second player describes the card while the third works with the masked teammate to stack in CHOPSTICK mode.

© 2018 Blue Orange. Makistack and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Editions, France.
Made in China. Designed in France.
www.blueorangegames.eu





Matériel de jeu :

- 10 pièces en bois : 2 makis, 2 californiens, 2 sushis, 2 bouteilles de sauce soja, 2 assiettes
- 2 plateaux à sushis,
- 2 masques,
- 40 cartes défi.

But du jeu

Les joueurs font la course pour empiler les sushis aussi vite que possible. Ils doivent réaliser l'empilement imposé par la carte défi, et en fonction du mode de jeu, doivent porter un masque ou utiliser leurs doigts comme des baguettes ! La première équipe à réaliser le défi remporte la carte : les premiers à avoir 6 cartes remportent la partie.

Mise en Place

❖ Les joueurs se répartissent en 2 équipes (2x2 à 4 joueurs, 2x3 à 6 joueurs) qui se tiennent côte à côte.

❖ Chaque équipe prend également devant elle les 5 pièces en bois, le plateau à sushis ainsi qu'un des 2 masques.

❖ On place la pioche de cartes face cachée au centre de la table après l'avoir mélangée.

Les modes de jeu



La façon dont va se jouer chaque tour dépend de ce qui apparaît au dos de chaque carte défi:

♦ Si celui-ci comporte l'illustration **"yeux bandés"** (rouge), l'équipe choisit lequel de ses joueurs se munit du bandeau et lequel devra décrire la carte (dans une partie à 6 joueurs, les deux joueurs sans masques peuvent décrire la carte ensemble).
Niveau expert : le joueur qui porte le masque n'utilise qu'une seule main.



♦ S'il s'agit du dos de carte "**un seul doigt**" (jaune), l'équipe devra assembler les pièces en n'utilisant qu'un seul doigt par joueur.
Pour une équipe de 2 joueurs, les deux joueurs devront réaliser le défi ensemble en n'utilisant qu'un seul doigt chacun. Pour une équipe de 3 joueurs, l'équipe choisit lequel de ses joueurs pourra voir la carte et décrire la carte, et qui seront les deux joueurs qui devront manipuler les pièces.

Les joueurs se mettent d'accord pour manipuler les pièces d'une façon spécifique :

• *Baguettes classiques* : les joueurs utilisent leur index pour manipuler les sushi.
• *Mini baguettes*: Les joueurs utilisent leurs auriculaire (petit doigt) pour manipuler les sushis.

Remarque : Les joueurs qui décrivent l'empilement de pièces ne peuvent pas toucher les sushis, ou montrer la carte à leur équipier. Ils doivent partager la carte qu'ils ont à décrire.

Déroulement du jeu

❖ Avant de commencer, assurez-vous que les deux équipes ont compris le défi et sont prêtes à jouer selon le mode de jeu requis.

❖ Alors, l'un des joueurs décompte : 3, 2, 1 : go ! On retourne ou on tire alors la première carte de la pioche et l'on découvre quel empilement il va falloir effectuer.

❖ Les deux équipes tentent alors de réaliser leur carte défi le plus rapidement possible et avant l'équipe adverse.

❖ **Attention** : Il faut prêter attention aux détails de la carte défi, le plateau à sushi est-il là? dans quel sens est la bouteille?

❖ Dans les deux cas : si l'empilement tombe, il est possible d'essayer de nouveau.

La première équipe qui parvient à réaliser l'empilement crie "Maki Stack ! " et si son empilement est correct, elle remporte la carte défi.

Fin du jeu

La première équipe qui collecte 6 cartes défi gagne la partie !

Variantes avancées

Ne prêtez pas attention aux dos de cartes, chaque équipe choisit un joueur pour porter le masque.

❖ **Pour une équipe de 2 :** L'autre joueur doit décrire la carte ET en même temps participer à l'empilement de sushi avec un seul doigt.

❖ **Pour une équipe de 3 :** Le second joueur décrit la carte tandis que le troisième travaille avec l'équipier masqué pour empiler les pièces, le tout avec un seul doigt.

© 2018 Blue Orange. Makistack et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Editions, France. Fabriqué en Chine. Développé en France.
www.blueorangegames.eu



Spielmaterial:

- 10 Teile aus Holz: 2 Makis, 2 California Rolls, 2 Sushis, 2 Fläschchen Sojasauce, 2 Teller
- 2 Sushimatten
- 2 Masken
- 40 Aufgabenkarten

Ziel des Spiels

Die Spieler wetteifern darum, ihre Sushis so schnell wie möglich zu stapeln. Sie müssen den Stapel nachbauen, den die Aufgabenkarte vorgibt, und je nach Spielmodus dabei eine Maske tragen oder ihre Finger als Essstäbchen benutzen. Die erste Mannschaft, die die Aufgabe löst, gewinnt die Karte. Die ersten, die 6 Karten sammeln, gewinnen das Spiel.

Aufbau

❖ Die Spieler teilen sich in zwei Mannschaften auf (2x2 bei 4 Spielern, 2x3 bei 6 Spielern), die sich gegenüber sitzen.

❖ Jede Mannschaft legt vor sich die gleichen 5 Holzteile, die Sushimatte, sowie eine der beiden Masken.

❖ Die Aufgabenkarten werden gemischt und als verdeckter Stapel in die Mitte des Tischs gelegt.

Die Spiel-Modi

Farbe und Illustration auf der Rückseite der Aufgabenkarte zeigen euch, auf welche Art und Weise diese Runde gespielt wird :



♦ Wenn die Karte den **Masken-Modus (rot)** zeigt: Jedes Team wählt einen Spieler, der die Maske aufsetzen muss. Er ist derjenige, der bei dieser Aufgabe die Holzteile stapeln muss. Der oder die anderen Teammitglieder beschreiben die Aufgabe, die auf der Karte zu sehen ist.

Experten-Niveau: Der Spieler, der die Maske trägt, darf nur eine Hand einsetzen.



♦ Wenn die Karte den **Essstäbchen-Modus (gelb)** zeigt: Die Spieler stapeln gemeinsam die Holzteile, aber jeder Spieler darf nur **einen** Finger benutzen. Bei Zweierteams schauen sich beide Spieler gemeinsam die Karte an und lösen die Aufgabe. Bei Dreierteams beschreibt der dritte Spieler die Aufgabe auf der Karte.

Die Spieler sollten sich vorher auf eine dieser beiden Regeln verständigen:

• *Normale Stäbchen:* Die Spieler benutzen ihren Zeigefinger, um die Sushis zu bewegen und zu stapeln.

• *Mini-Stäbchen:* Die Spieler benutzen ihren kleinen Finger, um die Sushis zu bewegen und zu stapeln.

Anmerkung: Diejenigen Spieler, die beschreiben, wie die Holzteile gestapelt werden sollen, dürfen die Sushis weder berühren noch die Karte ihren Mitspielern zeigen. Sie müssen sich eine Karte teilen.

Spielablauf

❖ Stellt vor jeder Runde sicher, dass alle verstanden haben, welchen Spielmodus die Rückseite der Karte vorgibt.

❖ Dreht dann entweder die Karte um oder nehmt sie auf, um zu sehen, welcher Stapel nachgebaut werden soll. Die Teams stapeln nun um die Wette!

❖ **Wichtig**: Achtet auf die Details. Steht der Stapel auf der Sushimatte? Steht die Sojaflasche auf dem Kopf?

Wenn euch ein Stapel umfällt, beginnt einfach von vorn. Das erste Team, das die Aufgabe gelöst hat, ruft laut „Maki Stack!". Wenn die Mannschaft richtig gestapelt hat, bekommt sie die Aufgabenkarte.

Ende des Spiels

Die erste Mannschaft, die 6 Aufgabenkarten sammelt, gewinnt das Spiel!

Variante für Fortgeschrittene

Egal, was die Rückseite der Karte anzeigt: Ein Spieler aus jedem Team muss die Maske aufsetzen.

❖ **Zweierteam:** Der andere Spieler muss die Karte beschreiben UND gleichzeitig mit nur einem Finger beim Sushi-Stapeln helfen.

❖ **Dreierteam:** Der zweite Spieler beschreibt die Karte, während der dritte Spieler mit dem maskierten Spieler zusammenarbeitet, um die Holzteile zu stapeln – natürlich mit nur einem Finger.

© 2018 Blue Orange. Makistack und Blue Orange sind Marken von Blue Orange Editions, Frankreich. Hergestellt in China. Entwickelt in Frankreich.
www.blueorangegames.eu



Materiali di gioco:

- 10 componenti in legno: 2 maki, 2 california, 2 sushi, 2 bottiglie di salsa di soja, 2 piatti
- 2 vassoi per sushi
- 2 maschere
- 40 carte sfida

Scopo del gioco

La sfida tra i giocatori è tra chi sarà il più veloce a comporre la pila di sushi. Devono comporre la pila indicata dalla carta sfida e in funzione della modalità di gioco, devono indossare una maschera o usare le loro dita come fossero bacchette! La prima squadra che realizza la sfida vince la carta: quella che ne accumula per prima 6, vince la partita.

Preparazione

❖ I giocatori si dividono in 2 squadre (2 x 2 in 4 giocatori; 2 x 3 in 6 giocatori); che si dispongono affiancate

❖ Ciascuna squadra pone davanti a se i 5 componenti in legno, il vassoio per sushi e una delle 2 maschere.

❖ Si colloca il mazzo di carte a faccia in giù al centro del tavolo dopo averle mischiate.

Le modalità di gioco



Come si giocherà in ogni turno dipende da quello che indica il retro di ciascuna carta sfida:

♦ Se l'immagine indica "occhi bendati" (**fondo rosso**),la squadra sceglie chi tra i suoi componenti sarà bendato e chi dovrà descrivere il contenuto della carta (in una partita con 6 giocatori, i due senza maschera possono descrivere il contenuto della carta insieme).



Livello esperto: il giocatore che porta la maschera utilizza soltanto una mano.

♦ Se l'immagine indica "soltanto un dito" (**fondo giallo**), la squadra dovrà assemblare i pezzi e tutti i giocatori dovranno usare soltanto un dito.

Con una squadra di 2 giocatori, entrambi dovranno realizzare la sfida usando ciascuno un dito. Con una squadra di 3 giocatori, saranno i componenti a decidere chi descriverà il contenuto della carta e i restanti due che dovranno maneggiare i pezzi.

I giocatori si accordano su come maneggiare i pezzi secondo un modo preordinato:

• *Bacchette classiche:* i giocatori utilizzeranno l'indice per comporre il sushi.

• *Mini Bacchette:* i giocatori utilizzeranno il dito mignolo.

N.B.: I giocatori che descrivono la composizione della pila non possono toccare i pezzi o mostrare la carta ai propri compagni. Devono soltanto sapersi spiegare a voce.

Svolgimento della partita

❖ Prima di cominciare, ci si assicura che le due squadre abbiano compreso il contenuto e la modalità di esecuzione della sfida.

❖ Parte il conto alla rovescia: 3, 2, 1: via!

❖ Si gira la prima carta del mazzo e si scopre il tipo di pila che bisogna comporre.

❖ Le due squadre tentano di realizzare la sfida il più rapidamente possibile e prima degli avversari.

❖ Attenzione: bisogna osservare bene i dettagli della carta sfida; c'è il vassoio del sushi? In quale posizione è la bottiglia?

❖ Se la pila cadesse, si può ricominciare di nuovo.

La prima squadra che realizza la pila grida "Maki Stack!" e, se l'esecuzione è corretta, vince la carta sfida.

Fine del gioco

La prima squadra che colleziona 6 carte sfida vince la partita!

Varianti avanzate

Non si rispetta l'indicazione del colore del retro carta e ciascuna squadra sceglie il giocatore che indosserà la maschera.

❖ **Squadra di 2:** il giocatore che descrive la carta contemporaneamente partecipa alla costruzione del sushi usando un dito soltanto.

❖ **Squadra di 3:** Il secondo giocatore descrive la carta mentre il terzo collabora con il compagno bendato per formare la pila, usando soltanto un dito.

© 2018 Blue Orange. Makistack e Blue Orange sono marchi depositati di Blue Orange Editions, Francia. Prodotto in Cina. Ideato in Francia.
www.blueorangegames.eu



Componentes

- 10 piezas de madera: 6 sushi (2 makis, 2 California rolls, 2 sushis), 2 botellas de salsa de soja y 2 platos
- 2 esterillas para preparar sushi
- 2 máscaras
- 40 cartas de desafío

Objetivo del Juego

Los jugadores competirán para apilar las piezas de madera lo más rápido posible siguiendo el orden indicado en la carta de desafío. Según el modo de juego deberán usar una máscara o usar sus dedos como palillos. El primer equipo que complete el desafío obtendrá la carta. El primero en conseguir 6 cartas será el ganador del juego.

Preparación

❖ Los jugadores se dividirán en dos equipos que jugarán uno al lado de otro (2 equipos de 2 jugadores si son 4 y 2 equipos de 3 jugadores si juegan 6).

❖ Cada equipo tomará una esterilla para sushi, una máscara y un juego completo de piezas (1 maki, 1 sushi, 1 California roll, 1 botella de salsa de soja y 1 plato).

❖ Mezclad todas las cartas de desafío y colócadlas boca abajo en el centro de la mesa.

Modos de Juego



La forma en que se jugará cada ronda dependerá de lo que aparezca en el dorso de la carta de desafío que se va a jugar:

♦ Si muestra el modo **MÁSCARA** (color rojo) cada equipo elegirá a uno de sus miembros para llevar la máscara. Este jugador será quien apilará los objetos durante el desafío. Los otros jugadores del equipo le guiarán con sus indicaciones para que construya la pila en el orden mostrado en la carta.
Nivel experto: Los jugadores enmascarados solo podrán usar una mano.



♦ Si la tarjeta muestra el modo **PALILLOS** (color amarillo) todos los miembros del equipo deberán trabajar juntos para conseguir apilar los objetos utilizando cada uno un solo dedo. Si el equipo es de dos jugadores, los dos deberán cooperar para formar la pila mientras observan la carta de desafío. Si el equipo es de tres jugadores, el tercero describirá el orden de la pila que muestra la carta sin mostrarlo a los dos que deberán apilar juntos las piezas.

Antes de jugar el modo Palillos, los jugadores deberán acordar que tipo de palillos van a utilizar:

• *Palillos normales*: Los jugadores usarán las puntas de sus dedos índices para levantar y apilar los objetos.
• *Mini palillos*: Los jugadores usarán sus dedos meñiques para levantar y apilar los objetos.

Nota: los jugadores que describen el orden de la pila no pueden tocar los objetos ni mostrar a sus compañeros la carta de desafío.

Cómo se juega

❖ Antes de cada ronda es importante asegurarse que todos los jugadores han visto el modo de juego que indica la carta superior de la pila.

❖ Una vez hecho esto, se gira la carta y se muestra el desafío que se jugará en esa ronda. Los dos equipos pueden entonces empezar la carrera para ser el primero en completarlo.

❖ **Importante**: Hay que estar muy atentos a los detalles ¿Está la pila encima de la esterilla? ¿Y el plato? ¿Está del derecho o del revés?

❖ Si a un equipo se le cae su pila antes de terminarla sigue jugando para intentar completarla. La ronda solo finaliza cuando uno de los dos equipos completa el reto.

El primer equipo que complete el reto gritará "¡Makistack!" y ganará la carta desafío.

Fin del Juego

El primer equipo que consiga ganar 6 cartas de desafío será el ganador de la partida.

Juego experto

Los jugadores más experimentados pueden decidir jugar sin tener en cuenta el modo de juego indicado por la tarjeta y elegir a un miembro del equipo para llevar la máscara en cada ronda.

❖ **Para equipos de 2:** El jugador sin máscara describirá el orden de la pila de la carta Y trabajará con su compañero enmascarado para apilar los componentes en modo PALILLOS.

❖ **Para equipos de 3:** El segundo jugador describirá la pila de la carta mientras el tercero trabaja con el jugador enmascarado para apilar los componentes en modo PALILLOS.

© 2018 Blue Orange. Makistack y Blue Orange son marcas registradas de Blue Orange Editions, Francia. Fabricado en China. Diseñado en Francia.
www.blueorangegames.eu





Material de jogo:

- 10 Objetos em madeira: 6 Sushi (2 Maki, 2 Califórnia, 2 Ovas), 2 Garrafas de molho de soja, 2 Pratos
- 2 Esteiras de sushi
- 2 Máscaras
- 40 Cartas Desafio

Objetivo do jogo

Os jogadores competem para amontoar os objetos de madeira o mais rápido que conseguirem. Eles precisam de fazer corresponder a pilha de objetos ilustrada na carta Desafio e, dependendo no modo de jogo, devem utilizar uma máscara ou os seus dedos como pauzinhos. A primeira equipa a completar um desafio ganha a carta. A primeira equipa que receber 6 cartas ganha o jogo.

Preparação de jogo

❖ Os jogadores dividem-se em 2 equipas (2x2 num jogo com 4 jogadores, 2x3 num jogo com 6 jogadores).

❖ Cada equipa tira uma Esteira, uma Máscara e um conjunto de sushi (1 Maki, 1 Califórnia, 1 Ovas, 1 Garrafa de soja e um Prato).

❖ Baralha todas as cartas Desafio e coloca-as com a face virada para baixo no centro da mesa.

Modos de jogo

A forma como cada ronda é jogada depende da cor e da ilustração na parte de trás da carta Desafio que está em jogo.



♦ Se a carta mostrar modo **MÁSCARA (vermelho)**: Cada equipa escolhe um jogador para usar a máscara; este jogador é quem vai amontoar os objetos durante o desafio. Os outros jogadores vão guiar o seu colega ao descreverem a pilha de objetos que está ilustrada na carta.
Modo Expert: Os jogadores que estejam a usar uma máscara só podem usar uma mão.



♦ Se a carta mostrar modo **PAUZINHOS (amarelo)**: Os jogadores vão trabalhar em equipa para amontoar os objetos mas cada jogador só pode usar **um** dedo.
Para equipas de 2, os membros da equipa olham para a carta enquanto amontoam os objetos. Para equipas de 3, os terceiros jogadores guiam os seus colegas ao descreverem a pilha de objetos ilustrada na carta.

Todos os jogadores devem estar de acordo com as seguintes opções:

• *Pauzinhos clássicos*: Os jogadores usam os seus indicadores para apanhar e amontoar os objetos.

• *Pauzinhos mini*: Os jogadores usam os seus mindinhos para apanhar e amontoar os objetos.

Nota: Os jogadores que estão a descrever a pilha de objetos não podem tocar nos objetos nem mostrar a carta de Desafio aos seus colegas de equipa. Eles têm de partilhar a carta que estão a descrever.

Jogar o jogo

❖ Antes de cada ronda, garante que todos os jogadores perceberam e se prepararam para o modo de jogo descrito na carta do topo do baralho.

❖ Depois, vira ou retira a carta para revelar como deves amontoar os objetos. Ambas as equipas podem agora começar a corrida para ver qual é a primeira a completar o desafio!

❖ **Importante**: Presta atenção aos pequenos detalhes. A pilha de objetos está na Esteira? O Prato está de pernas para o ar?

❖ Se uma pilha de objetos cair antes de uma equipa ter acabado, continua o jogo até uma equipa ter terminado o desafio.

A primeira equipa a completar o desafio grita "Maki stack!" e ganha a carta Desafio que estiver em jogo.

Fim do jogo

A primeira equipa a ganhar 6 cartas Desafio ganha o jogo.

Variação avançada

Não importa o que está no verso da carta, cada equipa escolhe um jogador para usar a máscara.

❖ **Para equipas de 2:** O segundo jogador deve descrever a carta E trabalhar em conjunto com o jogador que tem a máscara para amontoar os objetos no modo PAUZINHOS.

❖ **Para equipas de 3:** O segundo jogador descreve a carta enquanto o terceiro jogador trabalha em conjunto com o jogador que tem a máscara para amontoar os objetos no modo PAUZINHOS.

© 2018 Blue Orange. Makistack e Blue Orange são marcas registadas de Blue Orange Editions, França. Feito na China. Desenhado em França.
www.blueorangegames.eu





Spelmateriaal:

- 10 houten figuren: 6 sushi (2 x komkommer, 2 x California, 2 x vis), 2 sojasausflessen, 2 borden
- 2 sushimatten
- 2 maskers
- 40 opdrachtkaarten

Doel van het spel

Spelers gaan om het eerst de houten figuren op elkaar stapelen identiek aan de afbeelding op een opdrachtkaart. De teams moeten - afhankelijk van de speelwijze - een masker dragen of hun vingers gebruiken als eetstokjes. Het eerste team dat een opdracht correct uitvoert, wint de kaart. Het eerste team dat 6 kaarten verzamelt, wint het spel.

Spelvoorbereiding

❖ Spelers vormen 2 teams van gelijke grootte die naast elkaar zullen spelen (2x2 in een spel met 4 spelers, 2x3 in een spel met 6 spelers).

❖ Elk team neemt een sushimat, een masker en een sushiset (1 komkommer, 1 California, 1 vis, 1 sojasausfles en 1 bord).

❖ Schud alle opdrachtkaarten en plaats ze met de afbeelding naar beneden in het midden van de tafel.

Speelwijzen

De speelwijze van elke ronde is afhankelijk van de kleur op de onderkant van de opdrachtkaarten.



♦ **MASKER**: de onderkant van de kaart is rood.
Elk team kiest een speler die het masker moet dragen en de houten figuren stapelt. De andere spelers beschrijven aan hun teamgenoot de te bouwen stapel op de opdrachtkaart.
Expertniveau: gemaskerde spelers gebruiken slechts één hand.



♦ **EETSTOKJES**: de onderkant van de kaart is geel.
Teamgenoten werken samen om de houten figuren te stapelen, maar elke speler mag maar één vinger gebruiken.

Bij teams van 2 spelers kijken beide teamleden naar de kaart terwijl ze stapelen. Bij teams van 3 spelers beschrijft de 3de speler de te bouwen stapel aan de 2 andere spelers.

De spelers kiezen samen welke vingers ze mogen gebruiken:

• *Gewone eetstokjes*: spelers gebruiken hun wijsvingers om de houten figuren op te rapen en te stapelen.
• *Mini-eetstokjes*: spelers gebruiken hun pinken om de houten figuren op te rapen en te stapelen.

Opmerking: de spelers die de stapel beschrijven, mogen de houten figuren niet aanraken of de opdrachtkaart aan hun teamleden laten zien. De 3de spelers van beide teams delen de kaart die ze moeten beschrijven.

Spelverloop

❖ Draai bij 4 spelers de bovenste kaart van de trekstapel om. Bij 6 spelers bekijkt de 3de speler van beide teams de bovenste kaart van de trekstapel.

❖ Zorg dat alle spelers de speelwijze van die bovenste kaart begrijpen en voorbereiden.

❖ Beide teams kunnen nu om het eerst de opdracht uitvoeren!

❖ **Belangrijk**: let op de details. Bevindt de stapel zich op de sushimat? Ligt het bord ondersteboven?

❖ Als een stapel valt voordat het andere team klaar is, wordt verder gespeeld tot een van beide teams de opdracht heeft voltooid.

Het eerste team dat de opdracht voltooit, roept "Maki stack!". Het andere team controleert of de stapel correct werd gebouwd: als dat zo is, wint het team dat "Maki stack" riep de opdrachtkaart. Indien de stapel incorrect werd gebouwd, starten beide teams opnieuw met dezelfde opdrachtkaart.

Einde van het spel

Het eerste team dat 6 opdrachtkaarten verzamelt, wint het spel.

Varianten voor extra uitdagingen

Elk team kiest altijd een speler die het masker moet dragen.

❖ **Voor teams van 2 spelers:** de tweede speler moet de kaart beschrijven EN met de gemaskerde teamgenoot samenwerken om te stapelen in de EETSTOKJES-speelwijze.

❖ **Voor teams van 3:** de tweede speler beschrijft de kaart terwijl de derde speler met de gemaskerde teamgenoot samenwerkt om te stapelen in de EETSTOKJES-speelwijze.

© 2018 Blue Orange. Makistack en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Editions, Frankrijk. Vervaardigd in China. Ontworpen in Frankrijk. www.blueorangegames.eu





Компоненты:

- 10 деревянных предметов: 6 суши (2 ролла с огурцом, 2 ролла «Калифорния», 2 ролла с икрой), 2 бутылочки соевого соуса, 2 тарелки
- 2 коврика для суши
- 2 повязки
- 40 карточек с заданиями

Цель игры

Игроки делятся на команды и наперегонки складывают башню из деревянных предметов так, как показано на карточках с заданиями. В зависимости от режима игры необходимо закрыть глаза повязкой или использовать в качестве палочек собственные пальцы. Первая команда, верно выполнившая задание, получает в награду карточку. Выигрывает команда, первой собравшая 6 карточек.

Подготовка к игре

❖ Игроки делятся на 2 команды с равным числом участников (при игре вчетвером в каждой команде должно быть 2 участника, при игре вшестером – 3 участника).

❖ Каждая команда берёт коврик для суши, повязку и набор для суши (1 ролл с огурцом, 1 ролл «Калифорния», 1 ролл с икрой, 1 бутылочку соевого соуса и 1 тарелку).

❖ Тщательно перемешайте карточки с заданиями и положите их стопкой в центр стола рубашкой вверх.

Режимы игры



Каждый раунд разыгрывается одним из двух способов в зависимости от цвета и рисунка на рубашке соответствующей карточки.

❖ Если на карточке изображён режим **«С ПОВЯЗКОЙ» (красный стол)**: в каждой команде выбирается игрок, который надевает повязку. Этот игрок и будет складывать башню из предметов согласно заданию. Остальные участники его команды подсказывают что делать, чтобы башня получилась именно такой, как на карточке.

Для опытных игроков: игроки в повязке используют только одну руку.



❖ Если на карточке изображён режим **«ПАЛОЧКИ» (жёлтый стол)**: участники команды выполняют задание вместе, но каждый игрок при этом использует всего **один** палец.

Заранее выберите, каким пальцем вы будете играть:

- используйте указательные пальцы для стандартной игры, или
- используйте мизинцы, если хотите усложнить себе задачу!

В команде с двумя участниками оба игрока могут смотреть на карточку во время выполнения задания. В команде с тремя участниками карточку видит только тот игрок, который описывает задание своим товарищам по команде.

Примечание: игрокам, описывающим задание, не разрешается прикасаться к предметам и показывать карточку остальным участникам своей команды. Перед началом раунда им следует сесть так, чтобы карточку видели только они.



Ход игры

❖ Убедитесь, что все игроки понимают тип задания на верхней карте в стопке и готовы к его выполнению.

❖ Затем переверните или возьмите в руку карточку, чтобы задание увидели все, кто будет его описывать. Теперь обе команды наперегонки выполняют задание, располагая предметы так, как на карточке!

Важно: обращайте внимание на детали. Используется ли коврик для суши? Тарелка стоит вверх дном?

❖ Если башня рассыпалась, а вы не успели закончить задание, не останавливайтесь, раунд длится до тех пор, пока одна из команд не выполнит задание.

❖ Первая команда, выполнившая задание, выкрикивает: «Готово!» – и, если задание выполнено верно, получает в награду карточку с заданием. В противном случае команды продолжают собирать башни.

Конец игры

Команда, первой собравшая 6 карточек с заданиями, побеждает в игре.

Для опытных игроков

Независимо от рисунка на рубашке карт каждая команда выбирает игрока, который надевает повязку.

❖ **Для команд с 2 участниками:** один игрок надевает повязку, а другой описывает задание и помогает собирать башню. Оба игрока используют только один палец!

❖ **Для команд с 3 участниками:** один игрок надевает повязку, другой помогает ему собирать башню (оба игрока используют только один палец), а третий описывает задание.

© 2018 Blue Orange. Makistack и Blue Orange – торговые марки Blue Orange Editions, Франция. Сделано в Китае. Разработано во Франции. www.blueorangegames.eu

