BOSS FIGHTERS QR

**Ihr möchtet die Kampagne von vorne beginnen?
Hier erfahrt ihr, wie ihr das Spiel zurücksetzen könnt.
Befolgt dazu die folgenden Schritte:**

1. Sortiert die Karten in folgende Stapel:
   - Jeweils 1 Stapel für jeden Held und jede Klasse (anhand ihrer Glyphe)
   - 1 Stapel für alle Gegenstandskarten
   - 1 Stapel für alle Stopp-Karten
   - 1 Stapel mit allen Beutekarten nach den Sternenstufen sortiert.
   - (ggf. weitere Stapel von später freischaltbaren Inhalten)
2. Sortiert die Karten in der Reihenfolge, wie rechts und auf der Rückseite beschrieben, in die jeweilige Box.

Grobe Übersicht über den Inhalt der Boxen:



Lagerbox
Alle 62 Karten, die ihr für den Trainingskampf benötigt.
Je 6 Karten pro Held und pro Klasse.



Bronzene Beutebox
Alle 64 Karten zum Spielen der Bosse 1 und 2
Fortgeschrittene Aktionskarten und Karten mit (1)



Silberne Beutebox
Alle 64 Karten zum Spielen der Bosse 3 bis 7
Karten mit (2) (3) (4) (5) (6)



Goldene Beutebox
Alle 53 Karten zum Spielen der Bosse 8 bis 10
Karten mit (7) (8) (9) (10)

Habt ihr das Spiel zurückgesetzt und wollt nun eine bereits begonnene Kampagne weiterspielen?

Startet die App und wählt die Heldengruppe, mit der ihr weiterspielen möchtet. Prüft eure Sternenstufe und führt dann folgende Schritte durch:

1. Nehmt alle Karten eures Helden und eurer Klasse (aus der Lagerbox und der bronzenen Beutebox).
2. Wählt aus jeder Sternenstufe (die ihr bereits freigeschaltet habt) 1 Beutekarte und fügt sie eurem Deck hinzu.
3. Legt nicht gewählte Beutekarten in die Lagerbox.



Lagerbox (62 Karten)

- **Stopp-Karte**

  Schaut euch die folgenden Karten erst an, wenn euch die Anleitung dazu auffordert!

  Wichtig: Alle Karten sind sortiert!

- **Dschungel-Troll**
  - Wurfbeil
  - Opas Gürtel
  - Krötensmoothie
  - Geisterspeer
  - Horn des Häuptlings
  - Ahnenstein

- **Hügel-Halbling**
  - Blinky
  - Ahnenstein
  - Beulenmacher
  - Schmuckdolch
  - Pssst-Mäntelchen
  - Kieselfreunde

- **Kupfer-Zwerg**
  - Felsspalter
  - Stollensprenger
  - Wampenschoner
  - Schlagring
  - Morgenstern
  - Titan-Armschienen

- **Wald-Elfe**
  - Sternenklinge
  - Pfeilsalve
  - Sonnenfeuer
  - Magischer Pfeilsturm
  - Lichtschild
  - Gaias Bogen

- **Krieger**
  - Amulett des Bären
  - Hand-Armbrust
  - Wurfdolche
  - Klingenblitz
  - Kettenhemd
  - Schwert der Rubingarde

- **Magier**
  - Feuerball
  - Magie-Explosion
  - Ritualdolch
  - Flammenschild
  - Obsidiansplitter
  - Energiesog

- **Schurke**
  - Schattenklinge
  - Dornenfalle
  - Hand-Armbrust
  - Wurfmesser
  - Schattenrobe
  - Hornissenstachel

- **Druide**
  - Blaudornstab
  - Magie-Explosion
  - Wurzelwand
  - Wyrmzahnklinge
  - Krähenschwarm
  - Magiewirbel

- **4 Karten Rundenübersicht**

- **Stopp-Karte**

  Legt diese Karte in die Lagerbox. Ihr benötigt sie nur, falls ihr das Spiel später einmal neu starten und zurücksetzen möchtet.

© 2025 Pegasus Spiele GmbH



Bronzene Beutebox (64 Karten für die Bosse 1 und 2)

- **Stopp-Karte**

Dies ist die Vorderseite des Beutedecks.

- 32 fortgeschrittene Aktionskarten (➕ unten rechts):
  - die übrigen 4 Aktionskarten pro Held
  - die übrigen 4 Aktionskarten pro Klasse
- Gegenstand Rucksack
- Gegenstand Heiltrank
- Regelkarte Gift
- Bosskarte Der Prinz
- **Stopp-Karte** *Prinz besiegt*

- 23 Karten mit 1
  - 5 Beutekarten
  - 17 Fluchkarten
  - Gegenstand Glücksbringer

- Regelkarte Flüche
- Bosskarte Seelenjägerin
- **Stopp-Karte**

Öffnet die silberne Beutebox erst, wenn ihr die Seelenjägerin besiegt habt.





Silberne Beutebox (64 Karten für die Bosse 3-7)

- **Stopp-Karte** *Seelenjägerin besiegt*

- 11 Karten mit 2
  - 5 Beutekarten
  - 5 Fluchkarten
  - Gegenstand Medizintasche

- Regelkarte Panik
- Bosskarte Ätherdrache
- **Stopp-Karte** *Ätherdrache besiegt*

- 16 Karten mit 3
  - 4 Heldenkarten Level 2
  - 5 Beutekarten
  - 5 Fluchkarten
  - Gegenstand Opas Glasauge
  - Gegenstand Trinkschlauch

- Regelkarte Lähmung
- Bosskarte Steinriese
- **Stopp-Karte** *Steinriese besiegt*

- 5 Beutekarten mit 4

- Bosskarte Dreiköpfiger Oger
- **Stopp-Karte** *Dreiköpfiger Oger besiegt*

- 9 Karten mit 5
  - 4 Heldenkarten Level 3
  - 5 Beutekarten

- Bosskarte Tentakoloss
- **Stopp-Karte** *Tentakoloss besiegt*

- 9 Karten mit 6
  - 4 Klassenkarten Level 2
  - 5 Beutekarten

- Regelkarte Feuer
- Bosskarte Magmaros
- **Stopp-Karte**

Öffnet die goldene Beutebox erst, wenn ihr Magmaros besiegt habt.



Goldene Beutebox (53 Karten für die Bosse 8-10)

- **Stopp-Karte** *Magmaros besiegt*

- 5 Beutekarten mit 7

- Bosskarte Bombossa
- **Stopp-Karte** *Bombossa besiegt*

- 29 Karten mit 8
  - 4 Klassenkarten Level 3
  - 5 Beutekarten
  - 20 Schleimkarten

- Regelkarte Schleim
- Bosskarte Jelly
- **Stopp-Karte** *Jelly besiegt*

- 5 Beutekarten mit 9

- Bosskarte Madame Voodoo
- **Stopp-Karte** *Madame Voodoo besiegt*

- 5 Beutekarten mit 10

- **Stopp-Karte** *ENDE*

