PANCAKE PILE-UP!™

The Stack 'Em High, Serve 'Em Up Relay Race Game!

★ Juego para apilar rumas de tortas
★ Jeu d'empilage de pancakes
★ Stapelspiel mit Pfannkuchen

2–12 Players (in teams)
Para 2–12 jugadores (en equipos)
De 2 à 12 joueurs (en équipe)
Für 2–12 Spieler (in Teams)

⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under three (3) years.

Ages • Años • Ans • Jahre 4+

EI-3025

Contents:

- 10 Pancakes (2.5" each) in 5 different flavors—blueberry, strawberry, banana, chocolate chip, and plain
- 2 Pats of butter
- 2 Plates
- 2 Spatulas
- 10 Order cards
- Griddle game board (inside box bottom)

Order up! It's a busy day at the diner, so don't dilly-dally. Help your customers get just what they ordered by racing the other servers to the grill, relay style, and piling up pancakes in precisely the right order. The first server (or team) to find 'em, stack 'em, and serve 'em up wins the game!

Object of the Game

Be the first server (or team) to stack the pancakes on your plate in the sequence shown on the order card and top them with a butter pat. **Note:** For younger or more inexperienced players, eliminate the order cards and have servers simply race to stack up five pancakes and a pat of butter in no particular order.

Setup

Place all the pancakes and butter pats on the griddle game board inside the box. Place a plate for each server or team approximately 15 feet (4.5 meters) away at the customers' "table." Place the order cards next to the griddle. Divide players into two teams of six servers.

Note:
For diners with a smaller staff, servers take more than one turn filling their customers' order. If only two servers are working at the diner, they compete to serve the entire order first. That kind of hard work deserves a BIG tip!

How to Play:

1. Turn over an order card. The card shows the sequence of how the pancakes must be stacked on the plate—banana, plain, blueberry, chocolate chip, etc.
2. Someone calls, "Order up!" Servers scramble to find the first pancake shown on the order card.



3. Servers race to the plates, pancakes on spatulas, to stack the first pancakes on their plates.
4. Servers then run back to the griddle and hand the spatula to the next server. That server scrambles in the griddle to find the second pancake shown on the order card and delivers it to the plate, stacking it on top of the first pancake.
5. The race continues until one server or team completes the stack and tops it with a pat of butter!
6. Servers check one another to make sure the order was delivered in the correct sequence.

The Winner

The first server or team to deliver the order correctly wins.

Physical games build the brain!

Playing Pancake Pile-Up! helps children develop important gross motor skills, like balance and coordination. Research shows that physical exercise boosts learning. PLUS, children practice following a sequence, a beginning math skill—talk about the icing on the (pan)cake!

Wash plastic items thoroughly before use!
WARNING: This is not food. Do not eat. This is a toy.

Like us for sneak peeks and giveaways!

Tell us what you think!
Your opinion counts. Visit us online at **www.educationalinsights.com** to review this product.

Developed in Southern California by Educational Insights.
© Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.). All rights reserved.
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK. Please retain this package. Made in China.
www.educationalinsights.com

Hecho en China. Conservar estos datos.
Fabriqué en Chine. Informations à conserver.
Made in China. Bitte bewahren Sie unsere Adresse für spätere Nachfragen auf.

ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.
Piezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.
ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
Petites pièces. Interdit aux enfants en dessous de 3 ans.
ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.
Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

Educational Insights®

ES

Incluye:
- 10 tortas (en 5 sabores distintos: arándano, fresa, banana, chispas de chocolate y regular)
- 2 porciones de mantequilla
- 2 platos
- 2 espátulas
- 10 tarjetas de pedidos
- Tablero sartén de juego (dentro de la parte inferior de la caja)

¡Haga su pedido! Durante la cena hay mucho trabajo por hacer, no se entretenga. Ayude a sus clientes a recibir lo que ordenaron al apresurar a los camareros para preparar y las tortas precisamente en el orden correcto. ¡El primer camarero (o equipo) en encontrar, apilar y servir las tortas gana el juego!

Propósito del juego
Ser el primer camarero (o equipo) en apilar las tortas en sus platos en la secuencia que muestra la tarjeta de pedidos. **Nota:** Para jugadores más jóvenes o inexpertos, puede eliminar las tarjetas de pedidos y solicitar a los camareros que simplemente compitan para apilar cinco tortas con porciones de mantequilla sin algún orden en particular.

Preparación
Coloque todas las tortas y las porciones de mantequilla sobre el tablero sartén de juego que está dentro de la caja. Coloque un plato para cada camarero o equipo a unos 4.5 metros de distancia de la "mesa" de los clientes. Coloque las tarjetas de pedidos al lado de la sartén. Divida a los jugadores en dos equipos de 6 camareros.

> **Nota:**
> Para cenas con menos personal, las camareros toman más de un turno para cumplir con los pedidos de sus clientes. Si solo están trabajando dos camareros durante la cena, ellos competirán para servir todo el pedido primero.

Cómo jugar:
1. De vuelta a una tarjeta de pedido. La tarjeta muestra la secuencia de cómo se deben apilar las tortas sobre el plato: fresa, arándano, regular, banana, etc.
2. Alguien grita: "¡Pedido!" Los camareros buscan para encontrar la primera torta de la tarjetas de pedidos.
3. Los camareros corren hacia los platos, con las tortas sobre las espátulas, para apilar la primera torta sobre el plato.
4. Los camareros luego corren de regreso a la sartén y entregan la espátula al siguiente camarero. El camarero busca en la sartén para encontrar la segunda torta, de acuerdo con la tarjeta de pedidos y la coloca en el plato, apilándola encima de la primera torta.
5. La carrera continúa hasta que un camarero complete la ruma y la cubra con una porción de mantequilla.
6. Los camareros verifican que el pedido se entregó en la secuencia correcta.

El Ganador
Gana el primer camarero o equipo en entregar la orden correctamente.

FR

Contient :
- 10 pancakes (de 5 parfums différents – myrtille, fraise, banane, copeau de chocolat et nature)
- 2 mini-plaquettes de beurre
- 2 assiettes
- 2 spatules
- 10 cartes de menu
- 1 table de cuisson (au fond de la boîte)

Passez commande! C'est une journée chargée au restaurant, donc ne traînez pas. Aidez vos clients à obtenir juste ce qu'ils ont commandé en faisant la course avec les autres serveurs jusqu'à la table de cuisson, à la manière d'une course de relais, et en empilant les pancakes exactement dans le bon ordre. Le premier serveur (ou la première équipe) qui les trouve, les empile et les sert gagne le jeu !

But du jeu
Être le premier serveur (ou la première équipe) à empiler les pancakes sur son assiette dans l'ordre indiqué sur la carte des menus. **Remarque:** Pour les joueurs plus jeunes ou moins expérimentés, vous pouvez supprimer les cartes de menu et demandez seulement aux serveurs de faire la course pour empiler cinq pancakes et une mini-plaquette de beurre dans aucun ordre particulier.

Installation
Placez tous les pancakes et toutes les mini-plaquettes de beurre sur la table de cuisson située à l'intérieur de la boîte. Placez une assiette pour chaque serveur ou chaque équipe à environ 4,5 mètres de la table de cuisson, sur la « table » des clients. Placez les cartes de menu à côté de la table de cuisson. Divisez les joueurs en deux équipes de six serveurs.

> **Remarque**
> Pour les restaurants ayant moins de personnel, les serveurs prennent plus d'un tour pour exécuter les commandes de leurs clients. Si seulement deux serveurs travaillent au restaurant, ils font la course pour être le premier à servir toutes les commandes.

Comment jouer :
1. Retournez une carte de menu. La carte indique l'ordre dans lequel les pancakes doivent être empilés sur l'assiette – fraise, myrtille, nature, banane, etc.
2. Quelqu'un crie « J'aimerais passer commande ! », les serveurs se précipitent alors pour trouver le premier pancake figurant sur la carte de menu.
3. Les serveurs font la course jusqu'aux assiettes avec les pancakes sur la spatule pour empiler les premiers pancakes sur les assiettes.
4. Les serveurs font ensuite demi-tour en courant en direction de la table de cuisson et tendent la spatule au serveur suivant. Ce dernier se précipite vers la table de cuisson pour trouver le deuxième pancake figurant sur la carte et le dépose dans l'assiette, par dessus le premier pancake.
5. La course continue jusqu'à ce que l'un des serveurs ou l'une des équipes complète la pile et la recouvre d'une mini-plaquette de beurre !
6. Les serveurs vérifient entre eux si la commande a été exécutée dans le bon ordre.

Le gagnant
Le premier serveur ou la première équipe à exécuter la commande correctement gagne.

DE

Inhalt:
- 10 Pfannkuchen (in 5 verschiedenen Geschmacksrichtungen – Blaubeere, Erdbeere, Banane, Schokolade und natur)
- 2 Stück Butter
- 2 Teller
- 2 Pfannenwender
- 10 Bestellkarten
- Pfannen-Spielbrett (auf dem Schachtelboden)

Bestellung fertig! Heute ist viel los im Restaurant, also trödel nicht herum. Bringe deinen Gästen genau das, was sie bestellt haben, indem du mit den anderen Kellnern um die Wette zur Bratpfanne läufst, in einer Art Staffellauf, und die Pfannkuchen in der richtigen Reihenfolge stapelst. Der erste Kellner (oder das erste Team), der (das) sie findet, stapelt und serviert gewinnt das Spiel!

Ziel des Spiels
Der erste Kellner (oder das erste Team) sein, der (das) die Pfannkuchen in der auf der Bestellkarte gezeigten Reihenfolge auf dem Teller stapelt. **Hinweis:** Bei jüngeren oder unerfahreneren Spielern können Sie die Bestellkarten weglassen und die Kellner einfach fünf Pfannkuchen und ein Stück Butter in keiner bestimmten Reihenfolge um die Wette stapeln lassen.

Aufbau
Legen Sie alle Pfannkuchen und Butterstücke auf das Pfannen-Spielbrett im Schachtelboden. Stellen Sie für jeden Kellner oder für jedes Team einen Teller ungefähr 4,5 m entfernt auf den „Tisch" der Gäste. Legen Sie die Bestellkarten neben die Pfanne. Teilen Sie die Spieler in zwei Teams mit jeweils sechs Kellnern ein.

> **Hinweis**
> In Restaurants mit weniger Mitarbeitern sind die Kellner bei der Erfüllung der Bestellung des Gastes nicht nur einmal dran. Falls nur zwei Kellner in dem Restaurant arbeiten, geht es darum, wer die komplette Bestellung zuerst serviert.

Das Spiel:
1. Drehen Sie eine Bestellkarte um. Die Karte zeigt die Reihenfolge, in der die Pfannkuchen auf dem Teller gestapelt werden müssen - Erdbeere, Blaubeere, natur, Banane, etc.
2. Jemand ruft „Bestellung fertig!" und die Kellner stürzen los, um nach dem ersten Pfannkuchen auf der Karte zu suchen.
3. Die Kellner laufen mit den Pfannkuchen auf den Pfannenwendern zu den Tellern, um die ersten Pfannkuchen auf die Teller zu legen.
4. Die Kellner laufen dann zu der Pfanne zurück und geben dem nächsten Kellner den Pfannenwender. Dieser Kellner drängelt sich zur Pfanne, um den zweiten Pfannkuchen auf der Karte zu finden und auf den ersten Pfannkuchen auf dem Teller zu stapeln.
5. Das Rennen geht weiter, bis ein Kellner oder ein Team den Stapel voll und obendrauf ein Stück Butter platziert hat.
6. Die Kellner überprüfen sich gegenseitig, um sicherzustellen, dass die Bestellung in der richtigen Reihenfolge geliefert wurde.

Der Gewinner
Der erste Kellner oder das erste Team, der/das die Bestellung richtig serviert, gewinnt.