M1 MISSION ROBOT

MOYEN / 6+ SURVIVANTS / 60 MINUTES

Nous voilà enfermés dans la station, sans le moindre réservoir d'oxygène ! Notre unique espoir est de contrôler le robot qui se trouve dehors et de l'envoyer récupérer les derniers réservoirs d'oxygène de la station voisine !

Matériel requis : **Zombicide : Invader.**
Dalles requises : **01-R, 02-R, 03-R, 04-R, 06-R, 09-R.**

OBJECTIFS

Quittez cet endroit ! Accomplissez les objectifs dans l'ordre pour gagner la partie.

1- Utilisez le Robot pour récupérer tous les réservoirs. Prenez tous les Objectifs en effectuant des Actions de Robot.

2 – Retrouvez le Robot à la sortie. Atteignez la Sortie (à l'intérieur de la station) avec tous les Survivants et le Robot, sans qu'aucun Xénos ne s'y trouve.

01-R	04-R	06-R
03-R	02-R	09-R

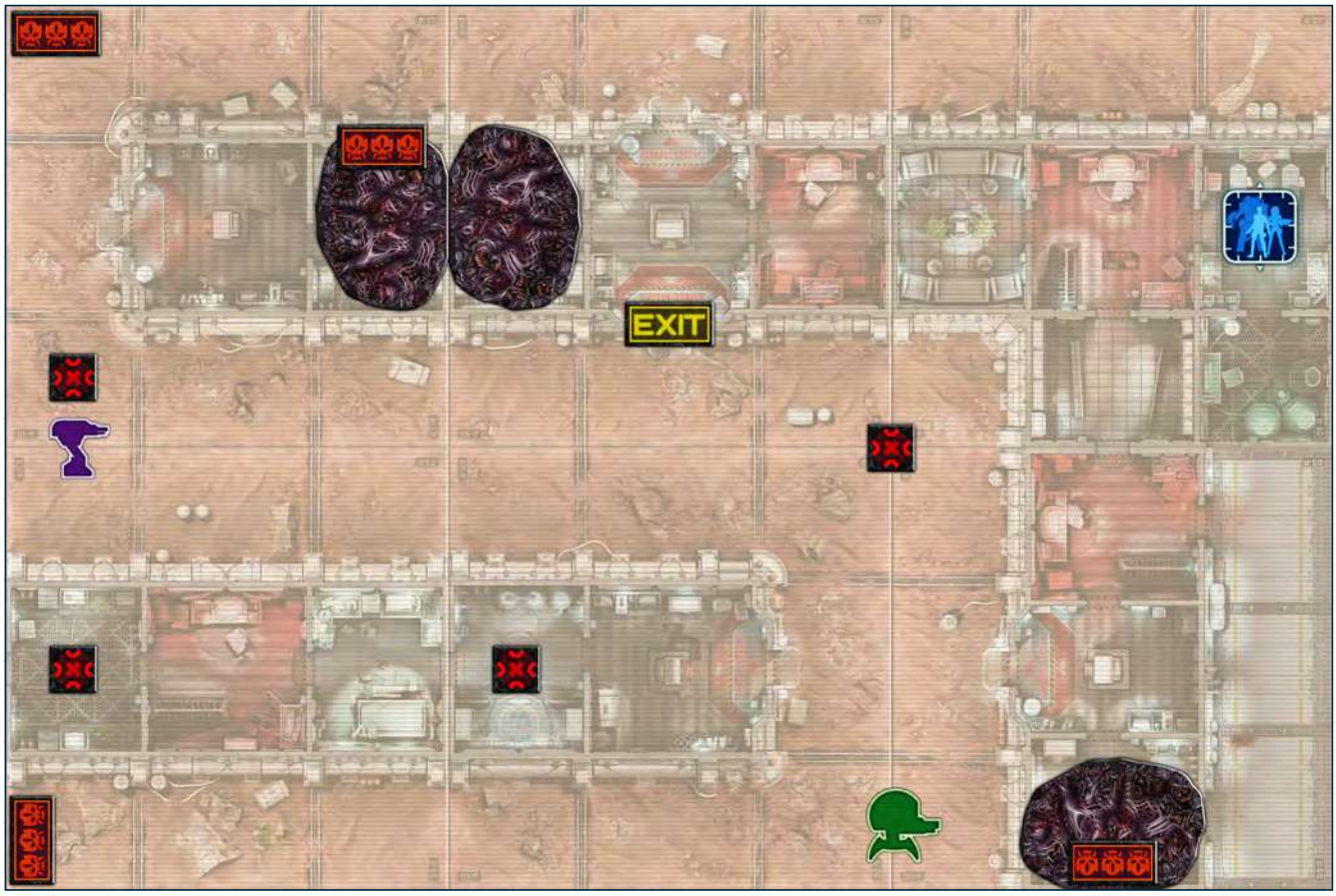
RÈGLES SPÉCIALES

• **Mise en place.** Les Survivants commencent en possession des pions Télécontrôle du Robot et de la Sentinelle. Choisissez 2 Survivants qui reçoivent chacun un de ces pions. Placez un pion Fonge sur la Salle à Oxygène de la dalle 04-R.

• **Super Robot.** Lors de cette Mission, le Robot peut effectuer l'Action spéciale suivante :
- Prendre un Objectif : le Robot prend un Objectif situé dans la même Zone.

• **Réservoirs Perdus.** Chaque Objectif donne 5 points d'Expérience au joueur qui contrôle le Robot.





M2 MAUVAIS PRESAGE

MOYEN / 6+ SURVIVANTS / 30 MINUTES

Nos ordres sont d'évacuer cette installation. Le temps presse. Nous devons récupérer les données de nos recherches et quitter cet endroit maudit au plus vite !

Matériel requis : **Zombicide : Invader.**
Dalles requises : **01-V, 02-V, 03-V, 05-V, 08-V & 09-R.**

OBJECTIFS

Récupérez tout ce que vous pouvez. Atteignez les objectifs dans l'ordre pour gagner la partie.

1- Homme-médecine. Trouvez et ramassez l'Objectif blanc.

2- Quittez les lieux. Atteignez la sortie avec tous les Survivants. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'aucun Xéno ne s'y trouve.

01-V	05-V
02-V	03-V
08-V	09-R



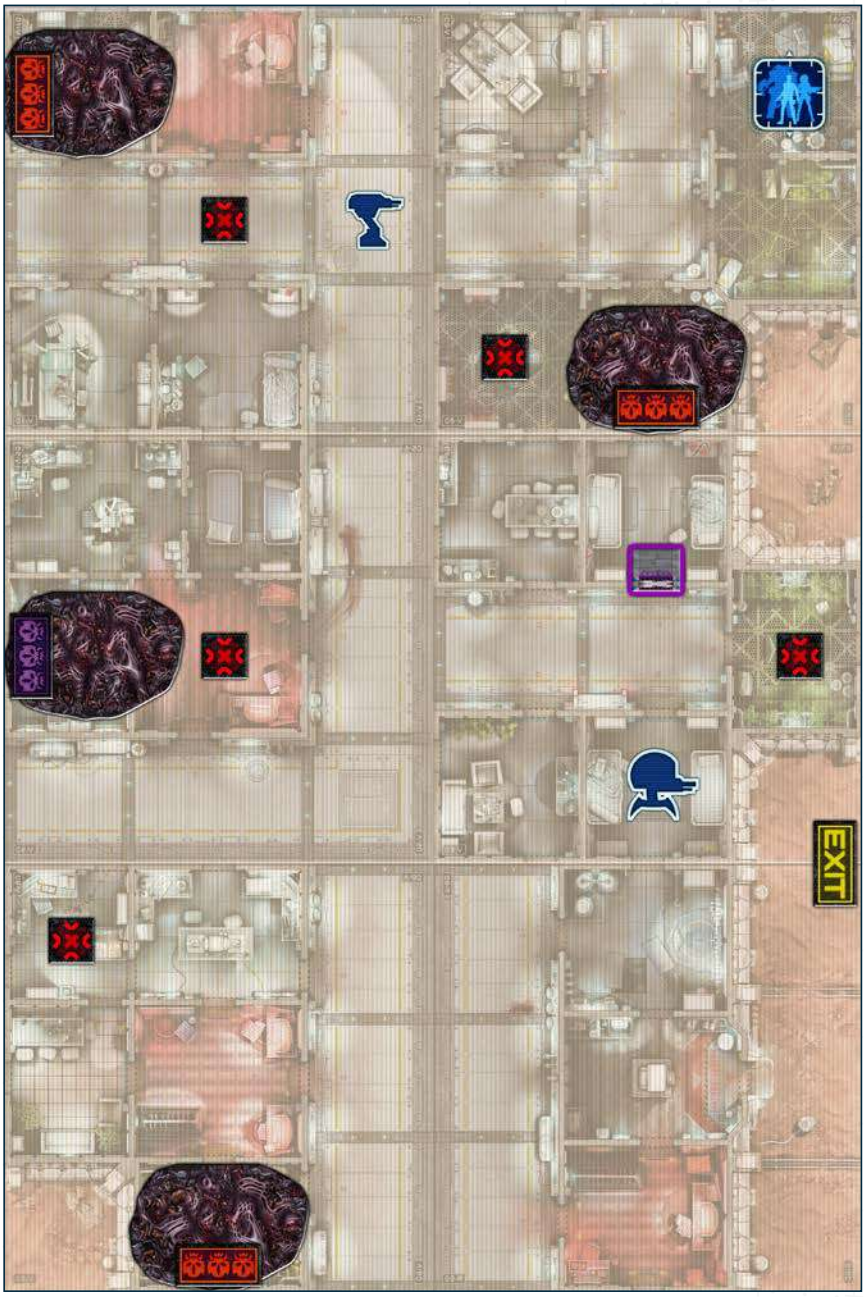
RÈGLES SPÉCIALES

• **Mise en place.** Placez l'Objectif violet et le blanc au hasard parmi les rouges, face cachée.

• **Où est ce fichu dossier ?** Chaque Objectif donne 5 points d'Expérience au Survivant qui le prend, ainsi qu'une arme Prototype au hasard. Le Survivant peut réorganiser gratuitement son inventaire.

• **Préparez-vous !** La Zone d'Invasion violette est activée quand l'Objectif violet est pris OU quand la porte violette est retirée ou détruite.

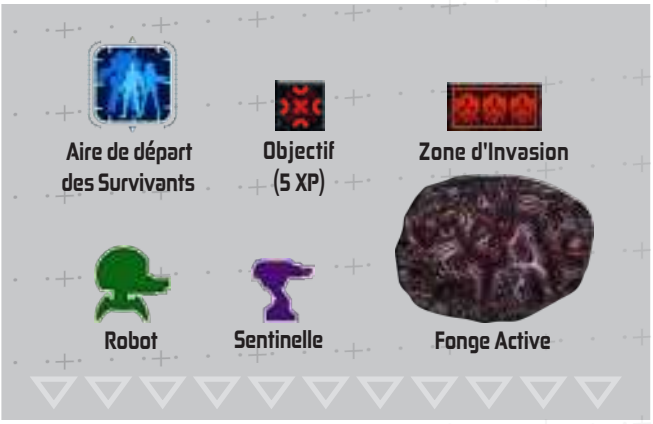
• **Plus d'air.** Les Survivants commencent la partie sans Réservoir d'oxygène. Ils devront en récupérer dans la salle de Réserve à oxygène.



M3 ENTRAÎNEMENT DE SUPER SOLDAT

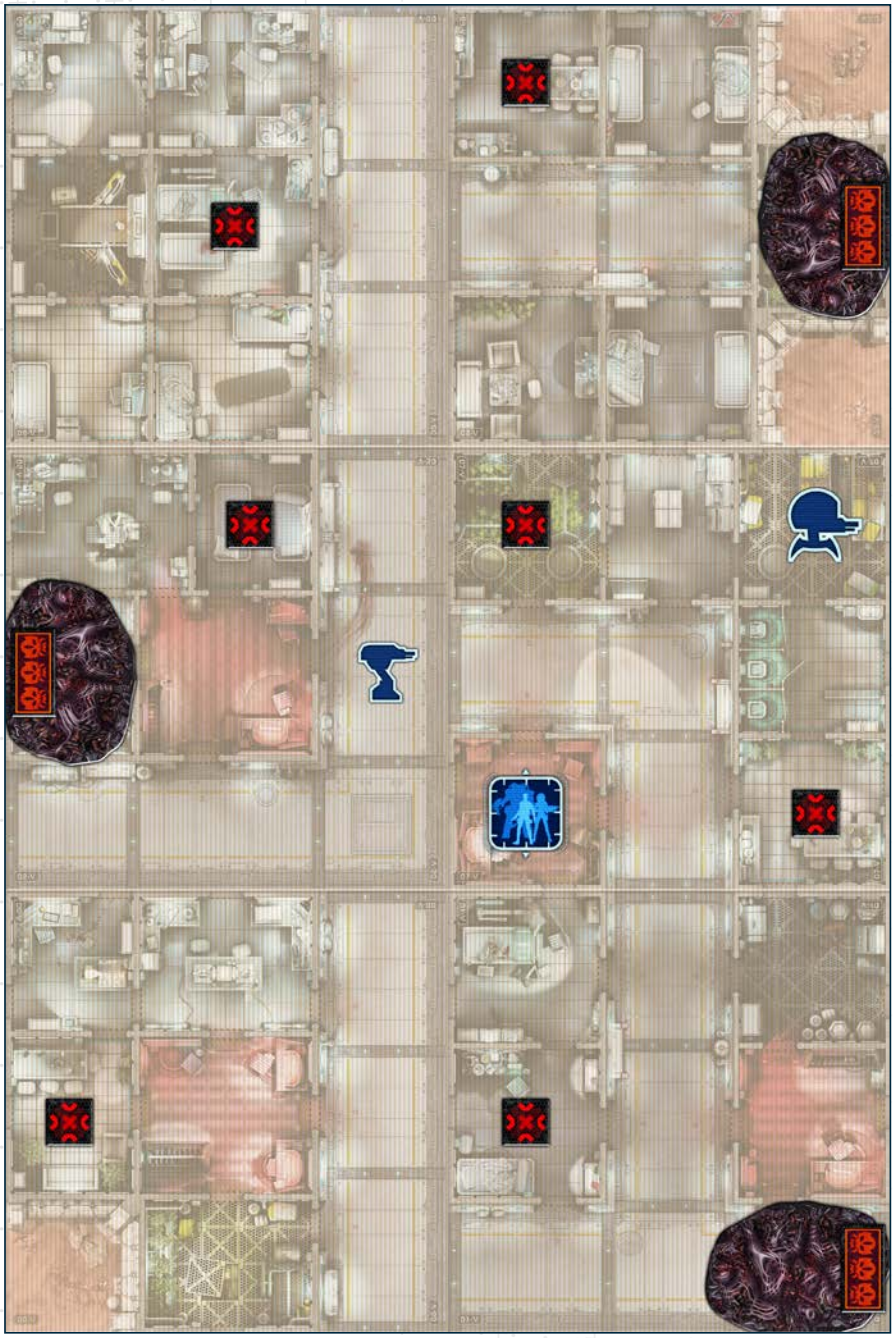
MOYEN / 6+ SURVIVANTS / 60 MINUTES

Nous avons été envoyés en mission d'entraînement. Nous devons récupérer des armes et affûter nos compétences. Comment saurons-nous que nous avons réussi ? Quand l'un d'entre nous aura acquis des pouvoirs surhumains !



Matériel requis : **Zombicide : Invader.**
Dalles requises : **01-V, 02-V, 03-V, 07-V, 08-V & 09-V.**

09-V	03-V
02-V	07-V
08-V	01-V



OBJECTIFS

Super entraînement. Atteignez le Niveau Rouge avec un Survivant.

RÈGLES SPÉCIALES

• **Mise en place.** Placez les Objectifs suivants au hasard parmi les rouges, face cachée : blanc, bleu, vert et violet.

• **Armement de pointe.** Chaque Objectif donne 5 points d'Expérience au Survivant qui le prend. Chaque Objectif rouge procure également une arme Prototype au hasard. L'Objectif blanc et le bleu donnent chacun 5 points d'Expérience supplémentaires.



M4 REPLI ÉCLAIR

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 45 MINUTES

Il n'y a que nous, ici. On pensait que cet avant-poste isolé n'attirerait pas l'attention. Grave erreur. Heureusement, ce labo regorge de données et de prototypes. Il faut qu'on en récupère un max avant de mettre les voiles.

Matériel requis : **Zombicide : Invader.**
Dalles requises : **01-R, 02-R, 05-R, 06-R, 08-R & 09-R.**



OBJECTIFS

Récupérez tout ce que vous pouvez avant de vous replier !
Atteignez les Objectifs dans l'ordre pour gagner la partie :
1- Récupérez les armes. Trouvez au moins 3 armes Prototypes (Objectifs rouges).
2- Récupérez les données. Téléchargez les données minières (Objectif blanc).
3- Repliez-vous. Atteignez la Sortie avec tous les Survivants. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son Tour, tant qu'aucun Xéno ne s'y trouve.

RÈGLES SPÉCIALES

• **Mise en place.** Chaque Survivant commence équipé d'un Réservoir d'oxygène.

• **Armes éparpillées.** Chaque Objectif donne 5 points d'Expérience au Survivant qui le prend. Chaque Objectif rouge procure également une arme Prototype au hasard (si disponible).

• **Les voilà !** La Zone d'Invasion violette ne s'active que lorsque la porte violette est ouverte (ou détruite).



