
4
seasons
Winter
REGLAMENTO

INICIO

Barajad todas las cartas y situadlas formando un mazo con los copos ocultos. Revelad la primera carta y colocadla sobre la mesa. Quien vaya a jugar en primer lugar (elegido al azar) revela otra carta y la juega junto a la primera.

Antes de empezar su turno, el segundo jugador elige los colores de los copos de nieve con los que jugar cada uno, azul claro u oscuro, y cada jugador toma las fichas correspondientes. Tras esta decisión el segundo jugador puede realizar su turno con normalidad según se describe más adelante. El juego continúa, con las fases de congelación y deshielo, alternando el turno ambos jugadores hasta el final de la partida.

COMPONENTES:



18 cartas



18 fichas
(9 de cada color)



Reglamento

FASE 1 - CONGELACIÓN

Esta es la fase inicial del juego. En su turno cada jugador deberá elegir entre **una de dos** acciones posibles:

- Colocar una carta

- Colocar una ficha de su color

A continuación el otro jugador jugará su turno. La fase de congelación termina cuando, durante el turno de uno de los jugadores, se agota el mazo de cartas al colocar la última de las cartas en la mesa. De este modo se inicia la fase de deshielo y el siguiente jugador comienza la segunda fase del juego.

FASE 2 - DESHIELO

En su turno cada jugador deberá elegir entre **una de tres** acciones posibles:

- Mover una carta a otra posición y colocar al menos una ficha de su color

- Retirar una carta de la mesa

- Retirar una ficha de su color

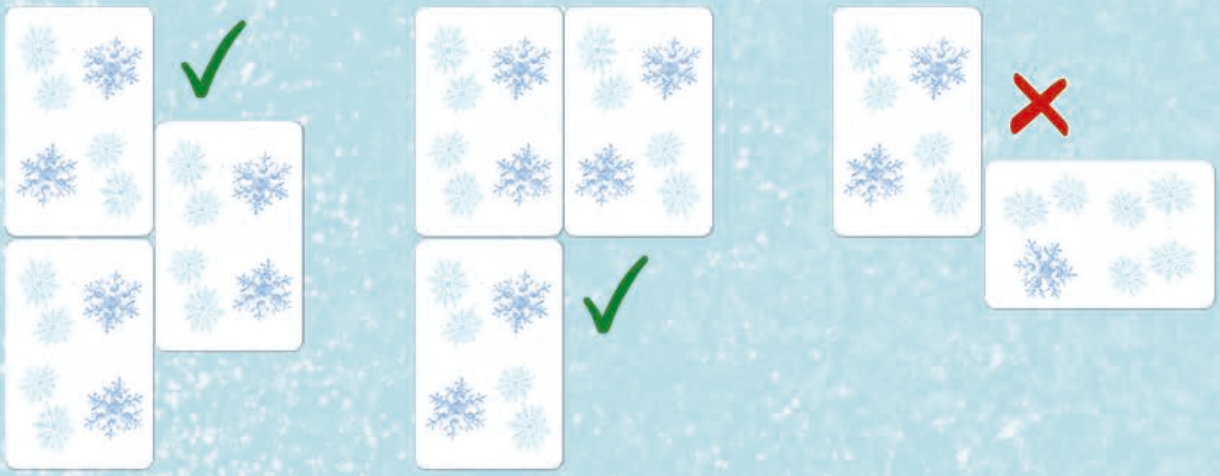
Esta fase continuará hasta el final del juego.

FINAL DEL JUEGO

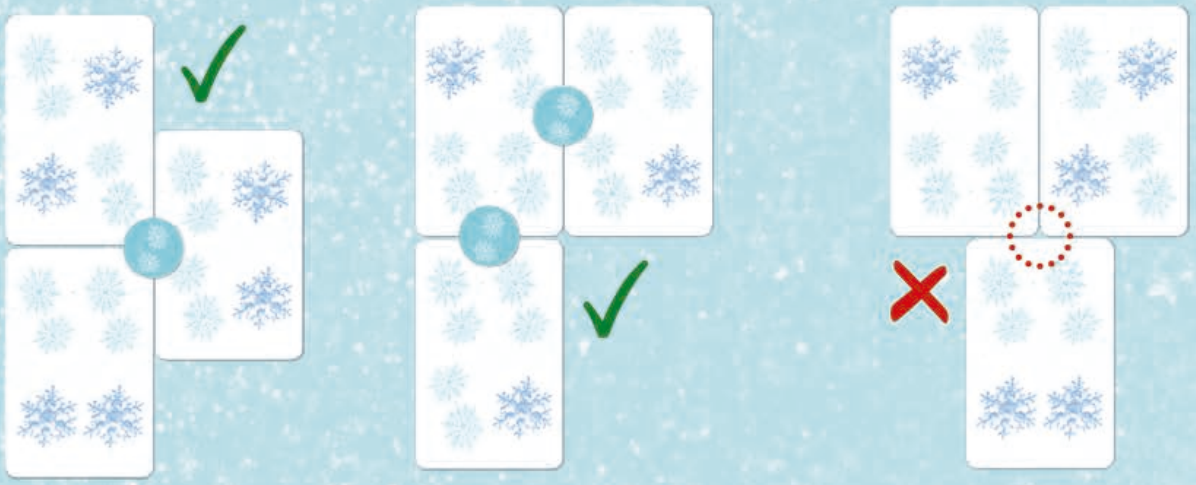
El juego acaba cuando uno de los jugadores ha retirado su última ficha. Ganará quien haya mantenido al menos una de sus fichas en juego.

Las cartas tienen cuatro secciones de copos de nieve, azul claro para un jugador y azul oscuro para el otro.

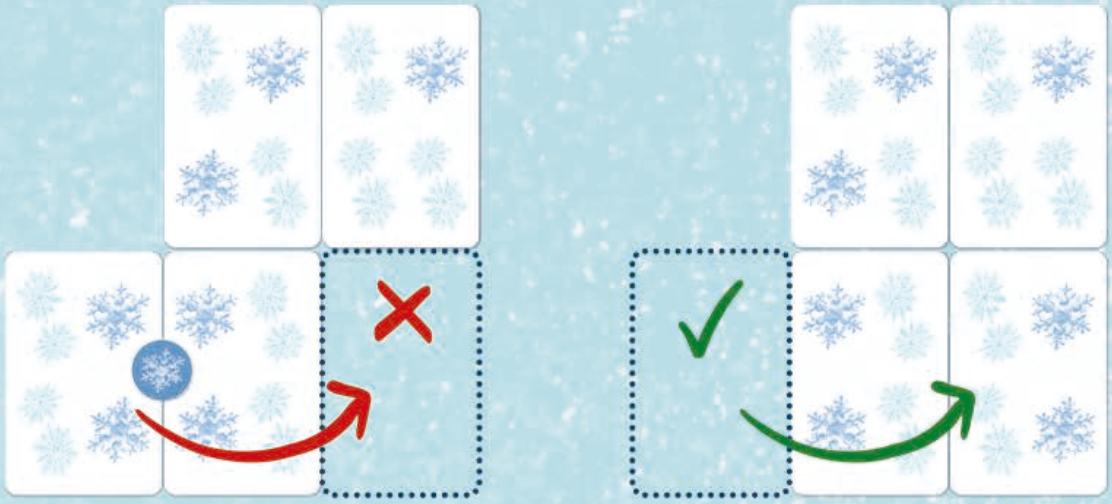
Las **cartas** se **COLOCAN** junto a otras cartas, en el mismo sentido (se pueden rotar 180º pero no 90º) y tocando al menos una sección de copos de nieve.



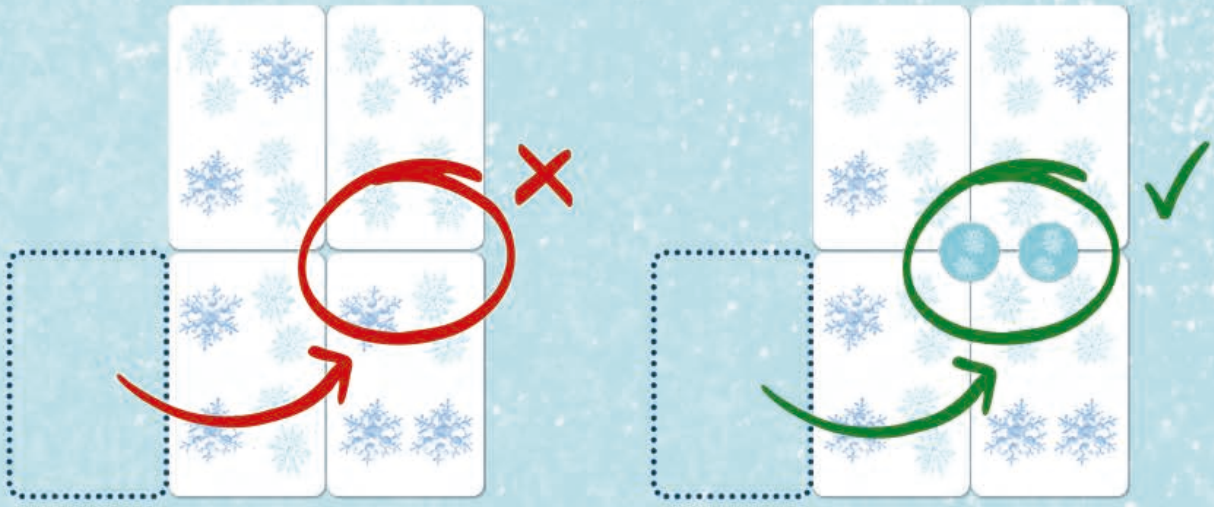
Las **fichas** se **COLOCAN** encima del centro de un cuadrado formado por cuatro secciones de copos de nieve del mismo color.



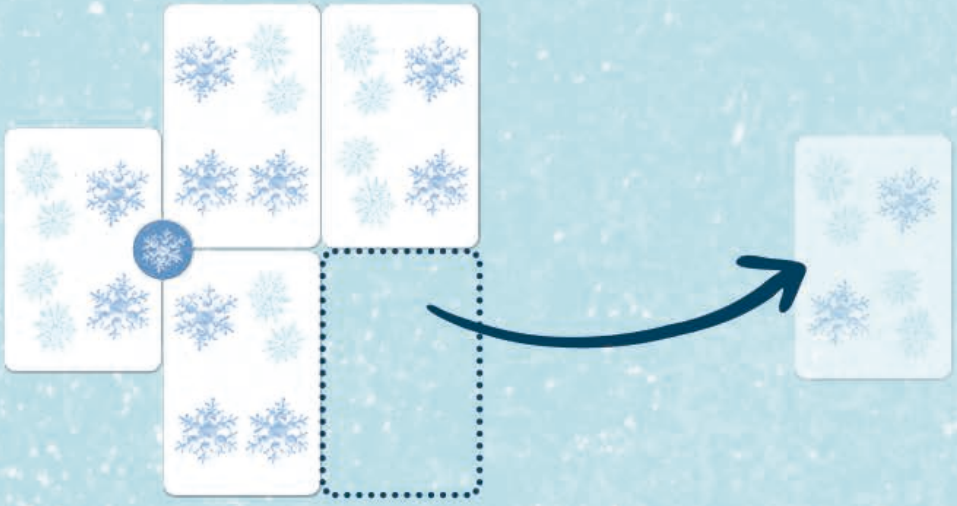
Para que una carta se pueda **MOVER** o **RETIRAR** no puede tener ninguna ficha sobre ella.



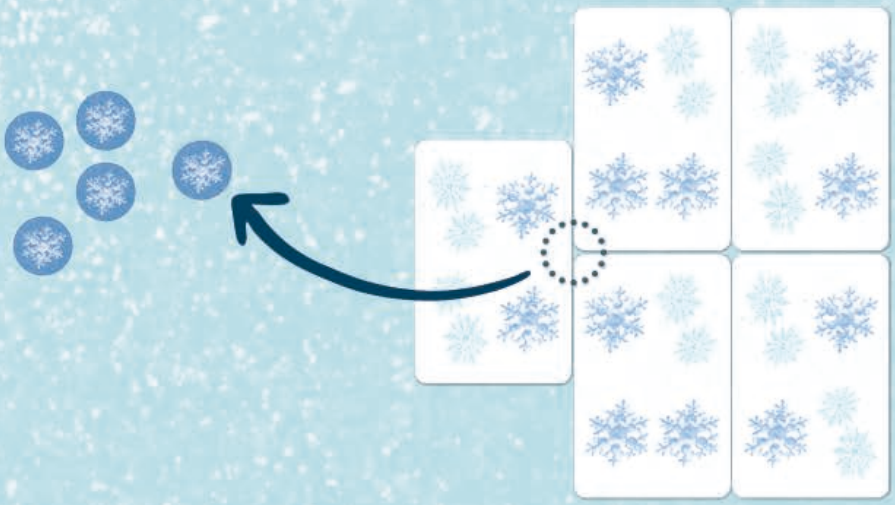
Las cartas únicamente se pueden **MOVER** durante la fase de deshielo y solo si es posible formar al menos un nuevo cuadrado de cuatro secciones de copos del color del jugador que la mueve. Entonces el jugador **COLOCARÁ** inmediatamente una de sus fichas **en cada uno** de los nuevos cuadrados de su color formados al mover dicha carta.



Cuando se **RETIRA** una **carta** se descarta del juego y no puede volver a ser usada durante la partida.

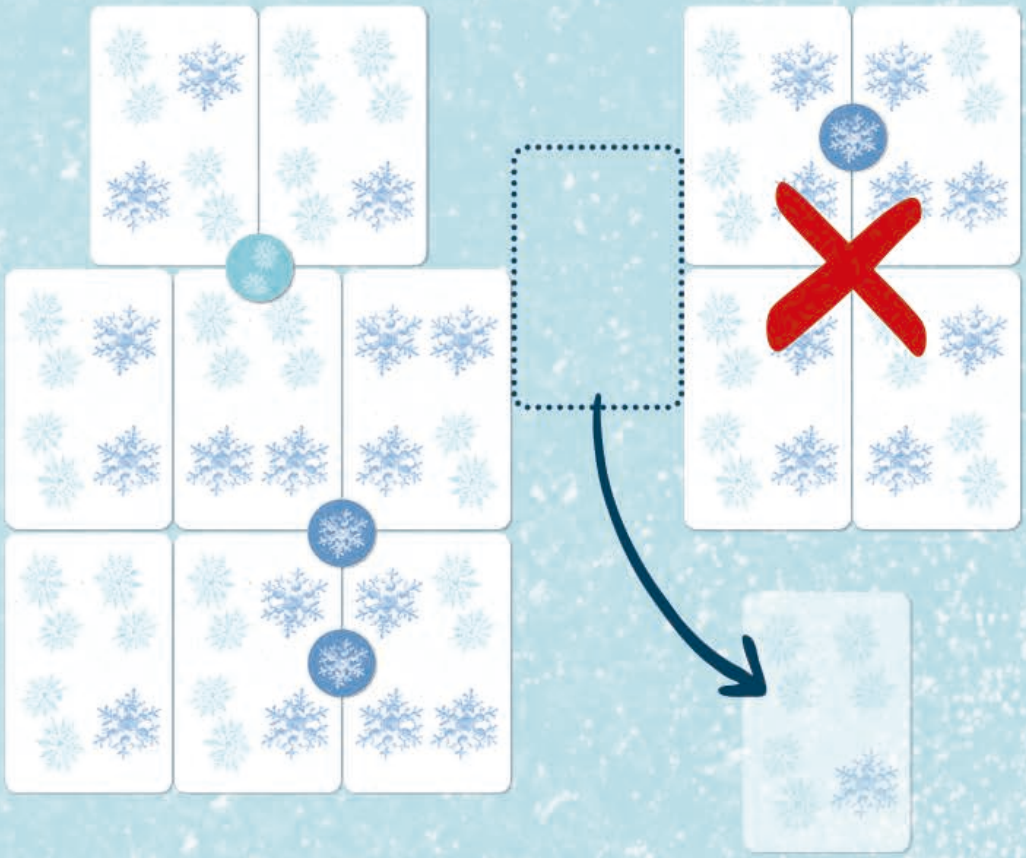


Cuando se **RETIRA** una **ficha** se coloca de nuevo junto al resto de las fichas disponibles de ese jugador.



Al final de la **fase de congelación** las 18 cartas formarán un grupo conectado de cartas y fichas. Durante la **fase de deshielo**, si un jugador **MUEVE** o **RETIRA** una **carta** y el grupo de cartas se desconecta, se **RETIRAN** del juego

todas las cartas y fichas del grupo que contenga menos cartas. Si son de igual tamaño el jugador cuyo turno está en curso decide cuál de ellos descartar.



CRÉDITOS

Autores: María Blasco y Enrique Blasco

Ilustración: Carlos Ureta (Meeple Foundry)

Diseño gráfico: Meeple Foundry

Edición: David Esbrí

*Ganador del Cardboard Edison Award 2021

Devir Iberia S.L. Rosselló 184. 08008 Barcelona. · **Devir Livraria, Lda.** Pólo Industrial. Brejos de Carreteiros, Escritório 2, Olhos de Água 2950-554 Palmela. devir.pt@devir.com. Tel: (351) 212 139 440 · **Devir Livraria Ltda.** Rua Chamatu, 197-A. Vila Formosa, CEP 03359-095 São Paulo – SP. CNPJ 57.883.647/0001-26. sac@devir.com.br. Telefone (11) 2924-6918 · **Devir Italia.** Piazza Petrucci, 8. Camaiore (LU). · **Devir Americas.** 8123 South Orange Avenue, Suite 166 Orlando, Florida, FL 32809.

www.devir.com

Anotad vuestros nombres bajo el color con el que juguéis y vuestros resultados en esta tabla de puntuación:

						
Puntuación:						
						
Puntuación:						
						
Puntuación:						
						
Puntuación:						
						
Puntuación:						