Tír na nÓg

Errata

(Stand: 06.10.2026, Anleitungsversion: 1.0)

In diesem Dokument findest du auschliesslich die ERRATA (also Korrekturen für Fehler) für Tir Na Nog.

Für Häufige Fragen und Antworten, sowie unsere „Quality of Life"-Änderungen (also Änderungen, die wir machen, um künftig einen einfacheren oder besseren Einstieg in das Spiel zu bieten), sieh dir bitte das „Ich hab da mal ‚ne Frage!"-Dokument an, das du ebenfalls im Downloadbereich findest.

Hinweis: In der Anleitung des Spiels findest du immer auch die aktuelle Versionsnummer und auf welcher Basis sie mit diesem Dokument übereinstimmt. Wenn wie ein Update anfertigen, aktualisieren wir auch die Download-Anleitung des Spiels in der Fehler korrigiert, und auch Klarstellungen und Fragen bereits eingearbeitet und für die nächste Auflage vorbereitet sind. So seid ihr immer auf dem neuesten Stand!

NEUE Einträge im Vergleich zur vorherigen Version dieses Dokuments, sind **rot** eingefärbt.

Karten

- **Saga-Karte *OBEN OWNEY* UND *OWNEY-NA-PEAK*:** Im Beispiel auf der linken Seite kann der Redakteur Ben scheinbar nicht rechnen. Die beiden geraden Karten 8 + 8 ergeben natürlich 16 und nicht 12. Zum Glück kann Ben aber bis 9 zählen, und hat deswegen im Beispiel trotzdem richtig gewertet.