Landvermesser



Erhalte 2 für jedes deiner leeren Gebiete ODER erhalte 1 für jedes deiner bepflanzten Gebiete.

Makler



Zahle 9, um 3 zu erhalten, ODER gib 2 ab, um 6 zu erhalten.

Weinkritiker



Ziehe 2 ODER gib 1 mit Wert 7 oder mehr ab, um 4 zu erhalten.

Schmied



Errichte ein Bauwerk mit 2 Rabatt. Ist das Bauwerk 5 oder 6 wert, erhalte zusätzlich 1.

Kontraktor



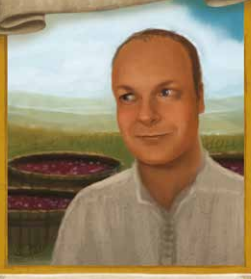
Wähle 2: Erhalte 1 ODER errichte ein Bauwerk zum Normalpreis ODER pflanze 1.

Gastgeber



Erhalte 4 ODER ernte ein Gebiet.

Debütant



Erhalte 3 ODER stelle bis zu 2 her.

Familien-oberhaupt



Gib 3 ab, um 9 zu erhalten, ODER zahle 6, um 2 zu erhalten.

Pflanzerin



Pflanze bis zu 2 und erhalte 1 ODER entwurzele 1, wirf sie ab und erhalte dafür 2.

Kaufmann



Kaufe 1 für 2 ODER gib 1 ab, um 2 und 1 zu erhalten.

Kinder-gärtnerin



Ziehe 1 und pflanze 1 ODER vertausche 2 auf deinen Gebieten *(ungeachtet der Höchstwerte)*.

Architekt



Errichte ein Bauwerk mit 3 Rabatt ODER erhalte 1 pro eigenem Bauwerk, das mind. 4 wert ist.

Bauzeichner



Gib 1 / 2 ab, um kostenlos ein Bauwerk zu errichten, das 2 oder 3 / 4 bis 6 wert ist.

Gönner



Erhalte 4 ODER ziehe 1 und 1.

Auktionator



Wirf 2 ab, um 4 zu erhalten, ODER wirf 4 ab, um 3 zu erhalten.

Conférencier



Zahle 4, um 3 zu ziehen, ODER gib 1 und 3 Besucherkarten ab, um 3 zu erhalten.

Höker



Ziehe 1 , 1 und 1 . Jeder deiner Mitspieler darf 1 ziehen.

Handwerker



Alle Spieler *(inkl. dir)* dürfen ein Bauwerk mit (2) Rabatt errichten. Erhalte (1) pro Mitspieler, der das tut.

Gartenfreund



Pflanze 1 , selbst wenn dir Spalier und/oder Bewässerung fehlen, ODER entwurzele 2 und wirf sie ab, um (3) zu erhalten.

Tandler



Wirf 2 ab, um 1 von jeder Kartenart zu ziehen *(1 , 1 , 1 und 1)*.

Bankier



Erhalte (5). Jeder deiner Mitspieler darf (1) abgeben, um (3) zu erhalten.

Boden-begutachterin



Errichte ein Bauwerk zum Normalpreis und pflanze 1 . Ist es eine mit dem Wert 4, erhalte (1).

Wein-importeur



Ziehe 3 , falls dir nicht alle Mitspieler zusammen insgesamt 3 Besucherkarten geben.

Farmpächter



Pflanze 1 auch ohne Bewässerung und/oder Spalier ODER entwurzele 1 und wirf danach 1 von deiner Hand ab, um (2) zu erhalten.

Züchterin



Pflanze 1 . Hast du dann insgesamt mindestens 6 gepflanzt, erhalte (2).

Unterhändler



Gib 1 ab, um zu erhalten, ODER gib 1 ab, um sogar zu erhalten.

Kultivatorin



Pflanze 1 . Du darfst dabei ein Gebiet bepflanzen, dessen max. Rebenwert überschritten wird.

Siedlerin



Errichte ein Bauwerk mit (3) Rabatt ODER pflanze bis zu 2 . Gib (1) ab, um beides zu tun.

Planerin



Stelle 1 auf ein Einsetzfeld dieses Winters. Nutze ihn zu Beginn dieses Winters.

Landwirtin



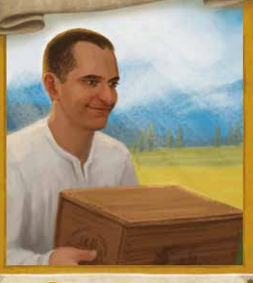
Pflanze 1 . Befinden sich auf dem Gebiet danach mindestens 3 verschiedene , erhalte (2).

Verwalter



Jeder deiner Mitspieler kann dir (2) geben. Für jeden, der dies nicht tut, erhältst du (1).

Produttore



Zahle (2), um bis zu 2 eingesetzte zurückzunehmen. Die dürfen dieses Jahr erneut eingesetzt werden.

Organisatorin



Setze deinen auf ein leeres Feld der Reihenfolge-Leiste, erhalte den Bonus und wechsele die Jahreszeit.

Sponsor



Ziehe 2 ODER erhalte 3. Gib 1 ab, um beides zu tun.

Kunsthandwerkerin



Erhalte 3 ODER errichte ein Bauwerk mit 1 Rabatt ODER pflanze bis zu 2 .

Steinmetz



Zahle 8, um dafür zwei beliebige Bauwerke zu errichten. *(Ignoriere deren Normalpreise.)*

Volontario



Alle Spieler *(inkl. dir)* dürfen 1 pflanzen. Erhalte 2 für jeden deiner Mitspieler, der das tut.

Hochzeitsreisende



Zahle bis zu 3 Mitspielern je 2. Erhalte 1 für jeden dieser Mitspieler.