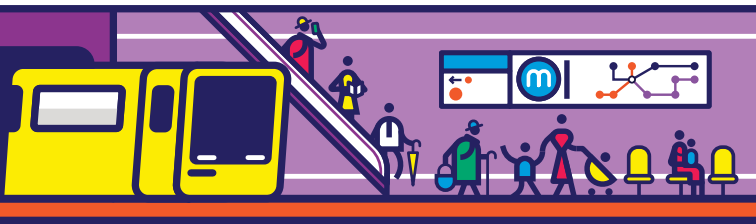
ANLEITUNG

Ein cleveres Planspiel für 1–4 U-Bahn-Fans ab 8 Jahren von Matthew Dunstan

NEXT STATION

BERLIN

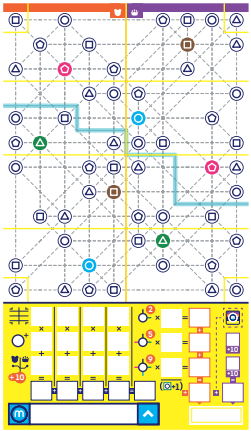
Strategisch planen, clever punkten.



Plant das U-Bahn-Netz von Berlin neu!

Verbindet viele Stadtbezirke miteinander, denkt an Umsteigemöglichkeiten und plant auch S-Bahn-Stationen sinnvoll mit ein. Eine besondere Herausforderung besteht darin, eure U-Bahn-Linien in zwei Teilen zu planen und später zusammenzuführen. Nach 4 Durchgängen habt ihr ein Netz aus 4 bis 8 U-Bahn-Linien in 4 Farben gezeichnet und erhaltet dafür Punkte. Wer die meisten Punkte erreicht, gewinnt.

Spielmaterial



1 Block mit 100 Stadtplänen von Berlin (doppelseitig)



5 Stationskarten „Bär“



5 Zielkarten



5 Stationskarten „Krone“



5 Effektkarten



4 Buntstifte



1 Stationskarte „Doppelweiche“



4 Durchgangskarten

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns:
www.pegasus.de/ersatzteilservice
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus Spiele Team



Spielvorbereitung

- Nehmt euch je **1 Stadtplan von Berlin** und **1 Buntstift** eurer Wahl und legt beides vor euch ab.
  - **Bei 3 Personen:** Legt den übrigen Stift zwischen 2 Personen eurer Wahl, ihr benötigt ihn später noch.
  - **Bei 2 Personen:** Legt je 1 übrigen Stift links bzw. rechts zwischen euch, ihr benötigt sie später noch.
  - **Solospiel:** Details weiter hinten (*siehe S. 22 „Solospiel“*).
- Mischt alle **11 Stationskarten** zusammen und legt sie verdeckt als Stapel in die Mitte eurer Spielfläche.
- Die **Zielkarten**, **Effektkarten** und **Durchgangskarten** benötigt ihr nur im Fortgeschrittenenspiel (*siehe S. 19 „Fortgeschrittenenspiel“*). Wir empfehlen, eure ersten Partien ohne diese 2 Module zu spielen.

Stadtplan von Berlin

Im großen Bereich des Plans zeichnet ihr eure U-Bahn-Linien ein, indem ihr **Stationen** miteinander verbindet. Im unteren Bereich notiert ihr eure **Punktzahlen**.

Berlin ist durch gelbe Striche in **12 Stadtbezirke** unterteilt:

- **8 Hauptbezirke** mit je mehreren Stationen
- **4 Randbezirke** in den 4 Ecken mit je 1 Station

Der abgebildete Fluss, die **Spree**, hat in diesem Spiel keine Bedeutung.

Spielablauf

Ihr spielt immer alle **gleichzeitig**. Eine Partie verläuft über **4 Durchgänge**. Jeder Durchgang ist in **4 Phasen** unterteilt, die ihr in dieser Reihenfolge ausführt:

Phase 1: Startstationen finden
Phase 2: U-Bahn-Linien einzeichnen
Phase 3: Punkte ermitteln
Phase 4: Nächsten Durchgang vorbereiten

Nach dem 4. Durchgang endet die Partie mit einer **Schlusswertung**.

Phase 1: Startstationen finden

In jedem Durchgang zeichnet ihr **2 neue U-Bahn-Linien** in einer anderen **Farbe**. Jede Person hat dazu in jedem Durchgang **2 eigene Startstationen**. Deine 2 Startstationen für den aktuellen Durchgang sind die beiden Stationen mit **derselben Farbe** wie dein aktueller **Buntstift**.

Beispiel:

△ Startstationen der Person mit dem grünen Buntstift

⬠ Startstationen der Person mit dem pinken Buntstift

In der **linken Stadtplanhälfte** liegt die Startstation für deine **U-Bahn-Linie „Bär“**, in der **rechten Stadtplanhälfte** die Startstation für deine **U-Bahn-Linie „Krone“**.

Phase 2: U-Bahn-Linien einzeichnen

In dieser Phase zeichnest du mit deinem Buntstift über mehrere **Runden** hinweg **2 U-Bahn-Linien**, die jeweils aus einem oder mehreren aneinandergereihten Streckenabschnitten derselben Farbe bestehen. Ein Streckenabschnitt ist eine **direkte** Verbindung zwischen 2 Stationen, ohne dass eine andere Station dazwischenliegt.

Rundenablauf

Diese Phase besteht aus 5–9 **Runden**, je nachdem, welche Stationskarten ihr aufdeckt. In jeder Runde deckt ihr zunächst die oberste Stationskarte vom Stapel auf und legt sie **offen** aus. Dann zeichnet ihr alle **gleichzeitig** mit eurem Buntstift auf eurem Stadtplan **1 Streckenabschnitt** ein. Sobald ihr alle einen Streckenabschnitt eingezeichnet habt, beginnt die nächste Runde mit dem Aufdecken der nächsten Stationskarte.

Das Einzeichnen ist **freiwillig**. Falls du in einer Runde keinen Streckenabschnitt einzeichnen kannst oder willst, setzt du in der Runde einfach aus.

Lasst alle aufgedeckten Stationskarten eines Durchgangs sichtbar liegen. Sobald ihr **die 5. Stationskarte „Bär“ oder die 5. Stationskarte „Krone“** aufgedeckt habt, dürft ihr noch einen letzten Streckenabschnitt für den aktuellen Durchgang einzeichnen (bzw. 2 letzte Abschnitte im Fall einer Doppelweiche). Danach endet diese Phase.

Stationskarten

Auf den meisten Stationskarten ist 1 dieser 4 **Stationssymbole** abgebildet:

Quadrat Dreieck Fünfeck Kreis

Der Streckenabschnitt, den du in einer Runde einzeichnest, muss zu einer Station **mit demselben Stationssymbol wie auf der aufgedeckten Stationskarte** führen.

Zudem ist auf den meisten Stationskarten 1 dieser 2 **Liniensymbole** abgebildet:

Bär Krone

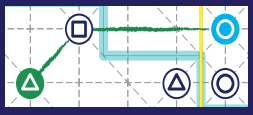
Das **Liniensymbol der aufgedeckten Stationskarte** gibt an, für **welche** deiner beiden Linien du den Streckenabschnitt in einer Runde einzeichnest. Dein **erster** Streckenabschnitt einer Linie muss von deiner entsprechenden **Startstation** ausgehen. Jeder weitere Streckenabschnitt derselben Linie muss von einem der beiden **Enden** der Linie ausgehen.

Beispiel A: *Du spielst in diesem Durchgang mit dem grünen Stift. Als erste Stationskarte deckt ihr ein Quadrat für die Linie „Bär“ auf. Du entscheidest dich dazu, deine Startstation „Bär“ mit der Quadrat-Station oben rechts zu verbinden. Dein nächster Streckenabschnitt der Linie „Bär“ muss entweder von der Quadrat-Station oder von der Startstation ausgehen, weil dies die beiden aktuellen Enden deiner Linie „Bär“ sind.*



Beispiel B: *Als 2. Karte deckt ihr einen Kreis für die Linie „Bär“ auf. Von den beiden Enden der Linie „Bär“ aus kannst du insgesamt 3 unterschiedliche Kreis-Stationen erreichen. Du entscheidest dich dazu, einen Abschnitt von der Quadrat-Station ausgehend nach rechts zur blauen Startstation „Krone“ einzuzeichnen.*





Beispiel C: *Als 3. Karte deckt ihr einen Kreis für die Linie „Krone“ auf. Du entscheidest dich dazu, von deiner Startstation „Krone“ ausgehend einen Abschnitt zur Kreis-Station direkt darüber einzuzeichnen.*





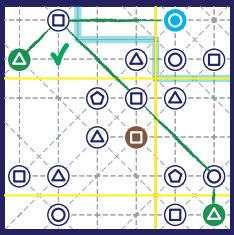
Beide Startstationen verbinden

Gelingt es dir, in einem Durchgang deine beiden Startstationen der aktuellen Farbe miteinander zu verbinden, erhältst du dafür 10 zusätzliche Punkte in Phase 3.

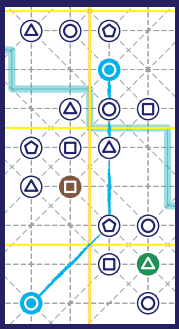
Meist geschieht dies dadurch, dass du deine beiden aktuellen Linien „Bär“ und „Krone“ miteinander verbindest. In seltenen Fällen kann dies aber auch schon mit deiner ersten Linie geschehen, bevor du mit dem Start deiner zweiten Linie überhaupt begonnen hast, weil mehrere Stationskarten mit demselben Liniensymbol hintereinander aufgedeckt wurden.

Sobald du beide Startstationen miteinander verbunden hast, zeichnest du für den restlichen Durchgang jeden weiteren Streckenabschnitt unabhängig vom aufgedeckten Liniensymbol an einem Linienende deiner Wahl ein.





Beispiel D: *Zwei Runden später deckt ihr ein Quadrat für die Linie „Krone“ auf. Du zeichnest damit einen Streckenabschnitt ein, der von der Quadrat-Station der Linie „Krone“ zur Quadrat-Station der Linie „Bär“ führt. Nun sind beide Startstationen miteinander verbunden. Ab jetzt darfst du jeden weiteren Abschnitt an einem der 3 Enden deiner Wahl einzeichnen, egal welches Liniensymbol auf der aufgedeckten Stationskarte abgebildet ist.*



Beispiel E: *Ein neuer Durchgang. Die ersten 4 aufgedeckten Stationskarten dieses Durchgangs waren alle für die Linie „Krone“. Chris konnte beide Startstationen miteinander verbinden. Für den restlichen Durchgang zeichnet Chris jeden weiteren Abschnitt unabhängig vom Liniensymbol auf der aufgedeckten Stationskarte ein.*

Sollte als nächstes eine Karte „Bär“ aufgedeckt werden, dürfte Chris den nächsten Streckenabschnitt also entweder an der Startstation „Bär“ einzeichnen oder an der Startstation „Krone“, weil dies die beiden aktuellen Enden der verbundenen U-Bahn-Linie sind.

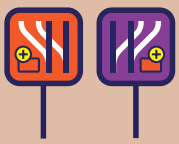


Sondersymbole
Auf den Stationskarten gibt es 2 Sondersymbole:
Joker + S-Bahn und **Doppelweiche**.



Joker + S-Bahn: Zeigt die aufgedeckte Karte diese Symbole, darfst du frei wählen, zu welchem Stationssymbol dein Streckenabschnitt führt. (Beachte dabei wie üblich das Liniensymbol „Bär“ bzw. „Krone“.)

Die Station, zu der dein neuer Streckenabschnitt hinführt, wird nun zu einer **S-Bahn-Station**. Umrahme sie mit deinem Stift. Sollte die Station schon durch eine frühere Linie als S-Bahn-Station umrahmt sein, dann umrahme sie **nicht** erneut. *(Zur Bedeutung der S-Bahn-Stationen siehe S. 12 „Umsteigemöglichkeiten“).*



Doppelweiche: Zeigt die aufgedeckte Karte diese Symbole, deckt zunächst noch **1 weitere Stationskarte** für diese Runde auf, da die Doppelweiche kein Stationssymbol enthält. Die 2. Karte gibt das Stationssymbol für die Streckenabschnitte dieser Runde vor. (Dies kann auch ein Joker sein, dazu später mehr.)

Du darfst nun **2 neue Streckenabschnitte** einzeichnen, je 1 für die Linien „Bär“ und „Krone“. Aufgrund der Doppelweiche **darfst** du bei beiden U-Bahn-Linien **abzweigen**. Das heißt, du darfst optional diese 2 Streckenabschnitte jeweils nicht nur an einem Ende deiner aktuellen Linien beginnen, sondern an irgendeiner Station deiner Wahl, die bereits mit deiner jeweiligen aktuellen U-Bahn-Linie verbunden ist. Beachte dabei das **Stationssymbol** der 2. aufgedeckten Karte. (Das Liniensymbol der 2. Karte hat keine Bedeutung.)

Durch Abzweigen entstehen zusätzliche Enden, an denen du in diesem Durchgang deine aktuellen Linien weiterführen darfst.



Beispiel F:
Ihr deckt die Doppelweiche auf und danach ein Dreieck. (Dass die 2. Karte eine „Krone“ zeigt, hat hier keine Bedeutung.) Kim zweigt bei beiden Linien ab und zeichnet jeweils einen neuen Abschnitt zu einer Dreieck-Station ein. Ab der nächsten Runde stehen Kim bei beiden Linien jeweils 3 Enden zur Verfügung, um die Linien zu erweitern.





Auch falls du deine beiden **Startstationen bereits miteinander verbunden** hast, wenn die Doppelweiche aufgedeckt wird, darfst du 2 Streckenabschnitte einzeichnen, die beide abzweigen dürfen. Beide Abschnitte dürfen von derselben Station deiner Linie ausgehen; es können aber auch 2 unterschiedliche Stationen sein, von denen aus du die Abschnitte einzeichnest.

Beispiel G:
Ihr deckt die Doppelweiche auf und danach ein Dreieck. (Dass die 2. Karte einen „Bär“ zeigt, hat hier keine Bedeutung.) Du hast deine beiden Startstationen schon miteinander verbunden. Du entscheidest dich, an 2 unterschiedlichen Stationen deiner Linie abzuzweigen und zeichnest dort jeweils einen neuen Abschnitt zu einer Dreieck-Station ein.





Falls ihr nach der Doppelweiche als 2. Karte **„Joker + S-Bahn“** aufdeckt, darfst du für beide neuen Abschnitte frei wählen, zu welchen Stationssymbolen sie führen; es dürfen auch unterschiedliche Symbole sein. (Das Liniensymbol der 2. Karte hat auch in diesem Fall keine Bedeutung.) Beachte, dass **beide** neuen Stationen zu **S-Bahn-Stationen** werden und umrahme sie entsprechend!

Beispiel H:
Ihr deckt die Doppelweiche auf und danach einen Joker + S-Bahn. (Dass die 2. Karte einen „Bär“ zeigt, hat hier keine Bedeutung.) Du hast deine beiden Startstationen schon miteinander verbunden und entscheidest dich, an 2 unterschiedlichen Stationen deiner Linie abzuzweigen, einmal zu einer Dreieck-Station und einmal zu einer Quadrat-Station. Danach umrahmst du beide neuen Stationen als S-Bahn-Stationen.





Hinweis: *Deckt ihr die Doppelweiche in den ersten Runden eines Durchgangs auf, sind ggf. noch keine Abzweigungen möglich. Trotzdem deckt ihr eine 2. Stationskarte auf und dürft jeweils bei beiden Linien 1 Streckenabschnitt einzeichnen.*



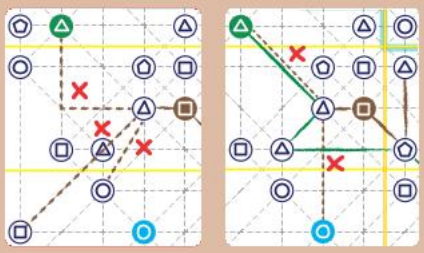


Streckenführung

Jeder Streckenabschnitt muss **gerade** verlaufen und darf **nicht abknicken**. Er muss waagerecht, senkrecht oder diagonal den dünnen, grau gestrichelten Streckenoptionen folgen.

Jeder Streckenabschnitt muss 2 Stationen verbinden, ohne eine andere Station zu durchqueren und ohne einen anderen Streckenabschnitt zu kreuzen, egal in welcher Farbe. U-Bahn-Linien dürfen sich nur in Stationen kreuzen (*siehe S. 12 „Umsteigemöglichkeiten“*).

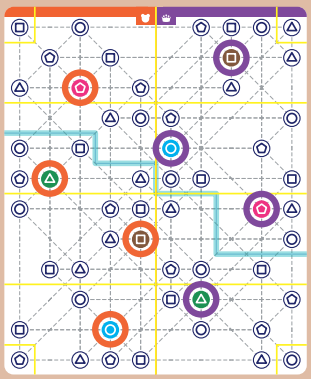
Zwischen 2 Stationen darf immer nur 1 Streckenabschnitt verlaufen, niemals 2 parallel.



Du darfst deine U-Bahn-Linie nicht wieder zu einer Station führen, die du mit derselben Linie schon einmal verbunden hast, also keinen „Rundkurs“ bilden. Auch mit der Doppelweiche ist dies nicht erlaubt.



Startstationen



Startstationen haben dieselben Stationssymbole wie normale Stationen.
Du kannst sie für U-Bahn-Linien anderer Farben als Stationen nutzen, wenn das passende Stationssymbol aufgedeckt wird. (Dies gilt auch für Startstationen, deren Linien du erst in einem späteren Durchgang einzeichnen wirst.)

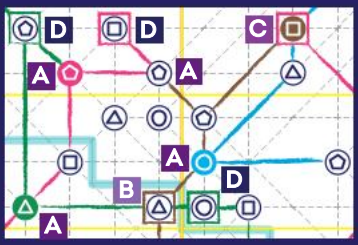
Umsteigemöglichkeiten

In jedem Durchgang zeichnest du deine U-Bahn-Linien in einer anderen Farbe (*siehe S. 16 „Phase 4: Nächsten Durchgang vorbereiten“*). Das führt dazu, dass du ab dem 2. Durchgang Stationen mit **Umsteigemöglichkeiten** bilden kannst. Umsteigemöglichkeiten sind Stationen, die mit 2, 3 oder 4 U-Bahn-Linien unterschiedlicher Farben verbunden sind. Solche Umsteigemöglichkeiten bringen dir bei der Schlusswertung zusätzliche Punkte, und zwar umso mehr Punkte, je mehr U-Bahn-Linien sich bei einer Umsteigemöglichkeit treffen (*siehe S. 17 „Schlusswertung“*).

S-Bahn-Stationen

Wenn du bei der Schlusswertung die Anzahl deiner Stationen mit Umsteigemöglichkeiten mit 2/3/4 U-Bahn-Linien zählst, zählt **jede umrahmte S-Bahn-Station** nicht als 1 Station, sondern **als 2 Stationen**. Aber beachte: S-Bahn-Stationen, die nur an 1 U-Bahn-Linie angeschlossen sind, sind keine Umsteigemöglichkeiten.





Beispiel I: *Im hier abgebildeten Bereich des Stadtplans hat Emma 4 Umsteigemöglichkeiten mit 2 U-Bahn-Linien (A). Eine weitere Umsteigemöglichkeit mit 2 U-Bahn-Linien ist zudem eine S-Bahn-Station (B) und zählt somit als 2 Stationen. Insgesamt würde Emma also bei der Schlusswertung 6 Stationen als Umsteigemöglichkeit mit genau 2 U-Bahn-Linien zählen.*

Außerdem hat Emma 1 Umsteigemöglichkeit mit 3 U-Bahn-Linien, die zudem eine S-Bahn-Station ist (C). Hier würde Emma somit bei der Schlusswertung 2 Stationen als Umsteigemöglichkeit mit genau 3 U-Bahn-Linien zählen.

Emma hat noch weitere 3 S-Bahn-Stationen, die aber nur an 1 U-Bahn-Linie angeschlossen sind (D). Diese zählen nicht als Umsteigemöglichkeiten.

U-Bahn-Linie beenden

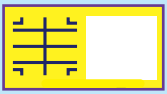
Sobald ihr die **5. Stationskarte „Bär“ oder die 5. Stationskarte „Krone“** aufgedeckt habt, darfst du noch einen letzten Streckenabschnitt für den aktuellen Durchgang einzeichnen (bzw. 2 letzte Abschnitte im Fall einer Doppelweiche). Danach endet diese Phase.



Phase 3: Punkte ermitteln

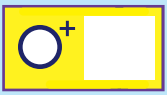
In dieser Phase ermittelst du deine Punktzahl für die U-Bahn-Linie(n), die du in diesem Durchgang eingezeichnet hast, abhängig von ihrer Route. Für jeden Durchgang hast du unten im Punktebereich eine eigene Spalte zum Eintragen. Dabei ist zu unterscheiden, ob du nun 1 zusammenhängende oder 2 getrennte U-Bahn-Linien deiner aktuellen Farbe hast.

1 zusammenhängende U-Bahn-Linie



Stadtbezirke: Zähle die Anzahl der Stadtbezirke, durch die deine U-Bahn-Linie führt, und schreibe diese Zahl in das 1. Feld. (Zur Erinnerung: Berlin ist in 12 Stadtbezirke unterteilt.)

×



Stationen: Ermittle den Bezirk, in dem deine Linie die **meisten** Stationen hat. Schreibe die Anzahl der Stationen in diesem Bezirk in das 2. Feld.

+



Verbundene Startstationen: Falls beide Startstationen dieses Durchgangs mit deiner Linie verbunden sind, erhältst du dafür 10 Punkte, die du in das 3. Feld einträgst.

=

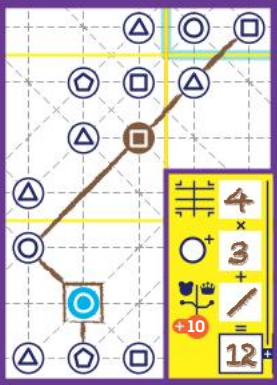


Punktzahl: Um deine Punktzahl für die Linie zu erhalten, multipliziere die 1. Zahl (Stadtbezirke) mit der 2. Zahl (Stationen) und zähle dann ggf. die 10 Punkte für die verbundenen Startstationen hinzu. Schreibe diese Punktzahl in das 4. Feld.





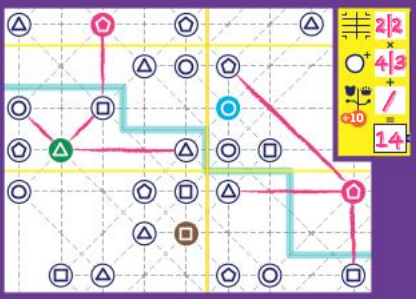
Beispiel J: *Emmas braune U-Bahn-Linie aus diesem Durchgang führt durch* ***7 Stadtbezirke****. Die meisten Stationen dieser Linie befinden sich im Bezirk Nr. 5, und zwar* ***3 Stationen****. Beide braunen Startstationen sind mit der Linie verbunden, das bringt ihr 10 Punkte. Emmas Punktzahl für die braune Linie beträgt* ***7 × 3 + 10 = 31 Punkte****.*



Beispiel K: *In einem späteren Durchgang wurden nur alle 5 Stationskarten „Bär" aufgedeckt, aber keine Stationskarte „Krone" und keine Doppelweiche. Chris' braune Linie führt durch 4 Stadtbezirke, in einem davon sind 3 Stationen angeschlossen. Dafür erhält Chris* ***4 × 3 = 12 Punkte****. Die Startstation „Krone" ist nicht mit der Linie verbunden, deshalb erhält Chris dafür nicht die 10 Punkte.*

2 getrennte U-Bahn-Linien

Falls du in diesem Durchgang 2 getrennte U-Bahn-Linien gezeichnet und sie nicht miteinander verbunden hast, ermittelst du nach demselben Prinzip wie für 1 zusammenhängende Linie nun für beide Linien jeweils getrennt voneinander deine Punkte und zählst danach beide Resultate zusammen. (Teile dazu am besten im Punktebereich das 1. und 2. Feld in je 2 Hälften.)



Beispiel L: *Kims pinke Linie „Bär" führt durch 2 Stadtbezirke, in einem davon sind 4 Stationen angeschlossen. Dafür erhält Kim* ***2 × 4 Punkte****. Kims pinke Linie „Krone" führt ebenfalls durch 2 Stadtbezirke, in einem davon sind 3 Stationen angeschlossen. Dafür erhält Kim* ***2 × 3 Punkte****. Insgesamt erhält Kim für die pinken Linien* ***(2 × 4) + (2 × 3) = 14 Punkte****.*

Phase 4: Nächsten Durchgang vorbereiten

Gebt nun alle euren **Buntstift nach links** weiter und nehmt euch den Buntstift rechts von euch. Verwendet bei 2 oder 3 Personen auch die Buntstifte, die zwischen euch liegen und die ihr in diesem Durchgang nicht benutzt habt, sodass ihr alle im Laufe der 4 Durchgänge jeden Buntstift genau 1× erhaltet und somit **Linien in allen 4 Farben** einzeichnen könnt.

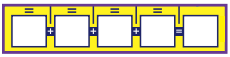
Mischt erneut alle **11 Stationskarten** und legt sie verdeckt als neuen Stapel in die Mitte eurer Spielfläche. Beginnt dann den nächsten Durchgang wieder mit Phase 1.

Hinweis: *Am Ende des 4. Durchgangs entfällt diese Phase. Die Partie endet und ihr geht zur* ***Schlusswertung*** *über.*

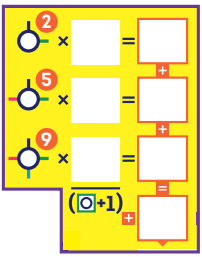
Spielende

Nach dem 4. Durchgang habt ihr alle jeweils U-Bahn-Linien in 4 Farben eingezeichnet und geht zur Schlusswertung über.

Schlusswertung



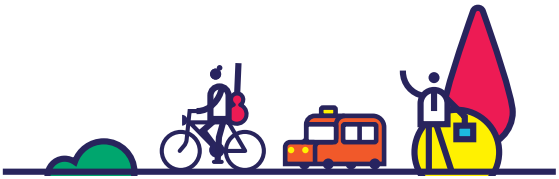
U-Bahn-Linien: Zähle die Punktzahlen aller Linien zusammen, die du bisher notiert hast, und trage die Summe in das letzte Feld ein.



Umsteigemöglichkeiten: Ermittle die Anzahl der Stationen mit Umsteigemöglichkeiten, die **genau 2** U-Bahn-Linien miteinander verbinden. Trage diese Zahl in das 1. Feld der linken Spalte ein. Wiederhole dies für Umsteigemöglichkeiten mit **genau 3** und **genau 4** U-Bahn-Linien und trage diese in die entsprechenden Felder darunter ein. Beachte dabei, dass **umrahmte S-Bahn-Stationen** nicht als 1 Station, sondern **als 2 Stationen zählen** (*siehe S. 12 „S-Bahn-Stationen“*). Multipliziere dann diese Zahlen jeweils mit den links davon abgebildeten Punktzahlen:

- Jede Umsteigemöglichkeit mit **genau 2 U-Bahn-Linien** bringt dir **2 Punkte**.
- Jede Umsteigemöglichkeit mit **genau 3 U-Bahn-Linien** bringt dir **5 Punkte**.
- Jede Umsteigemöglichkeit mit **genau 4 U-Bahn-Linien** bringt dir **9 Punkte**.

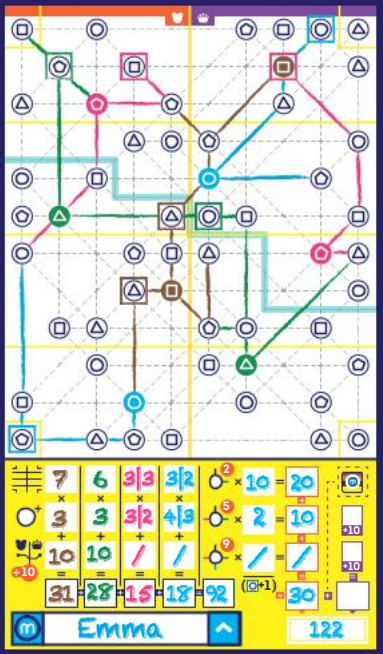
Trage die Ergebnisse jeweils in die rechte Spalte ein. Zähle dann diese 3 Ergebnisse zusammen und trage die Summe in das Feld darunter ein.



Ermittle nun dein Endresultat: Zähle dazu deine Gesamtpunkte der U-Bahn-Linien und Umsteigemöglichkeiten zusammen und trage dieses Endresultat in das letzte Feld ganz unten rechts ein.

Wer das höchste Endresultat erzielt, gewinnt. Bei einem Gleichstand gewinnt von den am Gleichstand Beteiligten, wer die höchste Punktzahl mit einer einzelnen U-Bahn-Linien-Wertung in einer Farbe erzielt hat, unabhängig davon, ob es 1 zusammenhängende Linie oder 2 getrennte Linien waren. Besteht immer noch Gleichstand, teilt ihr euch den Sieg.

Beispiel M: *Emma hat mit ihren* ***U-Bahn-Linien*** *31 + 28 + 15 + 18 =* ***92 Punkte*** *erzielt. Sie hat 9 Umsteigemöglichkeiten mit 2 Linien; 1 davon ist eine S-Bahn-Station und zählt als 2 Stationen, deshalb notiert sie insgesamt 10 Stationen. Eine weitere Umsteigemöglichkeit mit 3 Linien ist ebenfalls eine S-Bahn-Station, deshalb notiert sie hier 2 Stationen. Somit erhält Emma für Umsteigemöglichkeiten 20 + 10 =* ***30 Punkte****. Emmas Endresultat beträgt somit* ***92 + 30 = 122 Punkte****.*



Fortgeschrittenenspiel

Wenn ihr etwas Erfahrung mit **Next Station Berlin** habt, könnt ihr das Spiel erweitern. Dazu stehen euch **2 unterschiedliche Module** zur Verfügung: **„Durchgangseffekte“** und **„Zielkarten“**. Jedes Modul ist **optional**, das heißt ihr könnt frei wählen, ob ihr nur 1 Modul eurer Wahl hinzunehmt oder ob ihr mit 2 Modulen in Kombination spielt.

Durchgangseffekte

Spielvorbereitung: Legt die **4 Durchgangskarten** aufsteigend nach Nummern sortiert untereinander in eine Spalte in der Mitte eurer Spielfläche. Mischt die **5 Effektkarten**, legt je 1 davon rechts neben jede Durchgangskarte und deckt sie auf. Legt die übrige Effektkarte in die Schachtel zurück, ihr benötigt sie in dieser Partie nicht.

Spielablauf: **Jedem Durchgang** ist **genau 1 Effekt zugeteilt**. Während des 1. Durchgangs dürft ihr alle den Effekt nutzen, der neben der Durchgangskarte Nr. 1 liegt. Am Ende des Durchgangs dreht ihr die verwendete Effektkarte auf die Rückseite. Während des 2. Durchgangs dürft ihr den Effekt neben der Durchgangskarte Nr. 2 nutzen etc.

Erklärung der Durchgangseffekte:



Blick in die Zukunft: Nachdem ihr die Stationskarte der **aktuellen Runde** ausgelegt habt, deckt ihr die oberste Stationskarte des Stapels für die **folgende Runde** bereits auf, bevor ihr euren aktuellen Streckenabschnitt einzeichnet. Ihr seht also immer schon die Karte der folgenden Runde, bevor ihr euch entscheiden müsst, welchen Abschnitt ihr in der aktuellen Runde einzeichnet.



Wiederkehrende Doppelweiche: Wenn ihr in einer Runde die Doppelweiche aufgedeckt habt, mischt ihr sie am Ende der Runde wieder in den Stapel ein. Falls ihr sie später zum zweiten Mal aufdecken solltet, mischt ihr sie dann **nicht** erneut ein.

Dreifache Randbezirke: Jeder Randbezirk, den du während dieses Durchgangs erreichst, zählt in Phase 3 beim Ermitteln deiner Punkte **für die aktuelle(n) Linie(n) als 3 Bezirke**.

(Für Linien in anderen Farben zählt der Bezirk nicht dreifach. Auch für das Erfüllen von Zielkarten zählt der Bezirk nicht dreifach.)

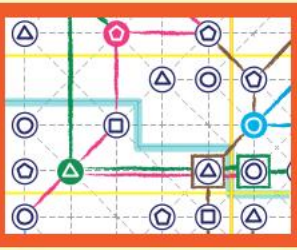
Doppelte Stationen: Jede Station des Bezirks, in dem deine Linie am Ende dieses Durchgangs die meisten Stationen hat, zählt in Phase 3 beim Ermitteln deiner Punkte **für die aktuelle Linie als 2 Stationen**. Falls du 2 getrennte U-Bahn-Linien hast, gilt diese Verdoppelung nur für 1 dieser 2 Linien deiner Wahl.

(Für Linien in anderen Farben und für die Schlusswertung zählen die Stationen nicht doppelt. Auch für das Erfüllen von Zielkarten zählen die Stationen nicht doppelt.)

Doppelgleise: Während des gesamten Durchgangs dürft ihr optional alle eure Streckenabschnitte **parallel** neben bereits bestehenden Streckenabschnitten einzeichnen. Achtung: Parallele Linien müssen immer **unterschiedliche Farben** haben. Eine U-Bahn-Linie darf also niemals parallel zu sich selbst verlaufen; auch zwei gleichfarbige Linien „Bär" und „Krone" dürfen niemals parallel verlaufen.

***Hinweis:** Dieser Effekt kann im 1. Durchgang nicht verwendet werden. Falls ihr diese Karte für den 1. Durchgang aufgedeckt habt, vertauscht sie zufällig mit einer der anderen 3 aufgedeckten Karten!*

***Beispiel N:** Während du deine pinken Linien zeichnest, nutzt du in 2 Runden den Effekt der Doppelgleise und zeichnest 2 Abschnitte parallel zu deiner bereits existierenden grünen Linie ein.*



Zielkarten

Spielvorbereitung: Mischt alle **5 Zielkarten** verdeckt, deckt 2 davon auf und legt sie offen in die Mitte der Spielfläche. Legt die übrigen 3 Zielkarten in die Schachtel zurück, ihr benötigt sie in dieser Partie nicht.

Spielablauf: Am Spielablauf ändert sich nichts. Die 2 ausliegenden Zielkarten sind freiwillige Zusatzaufgaben, die ihr im Laufe der Partie erfüllen könnt, wenn ihr möchtet. Erfüllte Zielkarten bringen euch zusätzliche Punkte bei der Schlusswertung.

Schlusswertung: Markiere für jede erfüllte Zielkarte ein violettes „+10"-Feld ganz rechts im Punktebereich, um jeweils 10 Punkte zu erhalten. Trage die Summe deiner Punkte für die Zielkarten in das Feld darunter ein und zähle sie hinzu, wenn du dein Endresultat ermittelst.



Erklärung der Zielkarten:



Schließe **in mindestens 2 Hauptbezirken alle Stationen** an dein U-Bahn-Liniennetz an. Die Randbezirke sind davon ausgenommen.



Schließe **in allen 12 Stadtbezirken je mindestens 1 Station** an dein U-Bahn-Liniennetz an.



Bilde **in mindestens 2 Randbezirken** jeweils **1 Station mit Umsteigemöglichkeit**.



Bilde **in mindestens 6 Stadtbezirken** jeweils **mindestens 1 umrahmte S-Bahn-Station**.



Bilde mit deinem U-Bahn-Liniennetz **mindestens 3 umrahmte S-Bahn-Stationen**, die alle an **1 zusammenhängende U-Bahn-Linie** angeschlossen sind.

Beispiel O: *Es befinden sich 2 S-Bahn-Stationen an deiner grünen Linie „Bär“ und 1 S-Bahn-Station an deiner grünen Linie „Krone“. Du hast beide Linien nicht miteinander verbunden und das Ziel damit nicht erfüllt.*

Solospiel

Spielvorbereitung: Lege die 4 Buntstifte in zufälliger Reihenfolge vor dir ab.

Spielablauf: Am Spielablauf ändert sich nichts. Wenn ein Durchgang endet, legst du den benutzten Buntstift bis zum Ende der Partie beiseite und nimmst den nächsten Buntstift in der Reihenfolge, wie sie vor dir liegen.

Schlusswertung: Dein Ziel ist es, eine möglichst hohe Punktzahl zu erzielen. Schau in der Übersicht rechts nach, wie die Stadtverwaltung von Berlin deine Leistung beurteilt.

Fortgeschrittenenspiel: Alle Module des Fortgeschrittenenspiels kannst du im Solospiel einsetzen. Setzt du „Zielkarten“ ein, ziehe 10 Punkte von deinem Endresultat ab, bevor du dir deine Beurteilung anschaust. Setzt du „Durchgangseffekte“ ein, ziehe 25 Punkte ab. (Setzt du beide Module ein, ziehe entsprechend 35 Punkte ab.)

Impressum

Spieldesign: Matthew Dunstan
Illustration: Maxime Morin

Deutsche Ausgabe
Grafikdesign: Jens Wiese
Übersetzung & Redaktion: Thygra Spiele

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Blue Orange International. © 2026 Blue Orange Edition.
© der deutschen Ausgabe 2026 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

blue orange
Hot Games Cool Planet

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de

Pegasus Spiele

Beurteilung der Stadtverwaltung

0-70	Der Zug ist abgefahren! Die Stadt Berlin bedankt sich bei dir, aber weitere Aufträge wirst du mit solch einer Leistung kaum noch bekommen. Versuche es am besten sofort nochmal und zeige, was du wirklich draufhast!
71-90	Komm schon, da geht doch noch mehr! Mit so einem Netz wirst du die Stadt nicht sonderlich beeindrucken!
91-110	Dein Projekt ist beendet, doch leider gab es ein paar Pannen bei deinen Entwürfen. Dennoch konntest du dir beim Thema Netzwerkplanung durchaus einen Namen machen.
111-130	Du hast die Weichen sehr gut gestellt! Noch ein bisschen mehr Einsatz und du wirst bald der Star der U-Bahn-Netzwerke sein.
131-150	Bravo! Bahn frei! Dank deiner tollen Leistung läuft die Berliner U-Bahn wie geschmiert. Und diese Effizienz!
150+	Glückwunsch! Das Schienennetz einer Großstadt hat keine Geheimnisse vor dir. Du bist eine Legende des unterirdischen Nahverkehrs von Berlin!

Probiert auch diese Städte aus:



- **Next Station London** wurde 2023 zum Spiel des Jahres nominiert. Schließt Touristenattraktionen und die Waterloo Station geschickt an eure Linien an!
- **Next Station Paris** bietet neue Herausforderungen durch eine große Zentralstation und den Bau von Kreuzungen.
- **Next Station Tokyo** ist das anspruchsvollste Spiel dieser Reihe. Plant die ringförmige Yamanote-Linie clever mit ein!

Im gut sortierten Fachhandel erhältlich!

Ihr könnt die „Durchgangseffekte“ aus diesem Spiel auch in den anderen Spielen der Reihe verwenden. Hinweise dazu findet ihr über diesen Code bzw. Link, dort hinter dem Reiter „Medien“:

spiele.pegasus.de/next-station-berlin

Ihr wollt Next Station Spiele mobil per App spielen? Scannt den Code oder geht auf:

nextstation.brettspiel.digital