Version 1.0

ENSEMBLE

ERRATA

Seite 2 und 3: Beispieltexte
Der letzte Satz in jedem Beispiel vermittelt den Eindruck, dass in jeder Runde alle Erinnerungskarten erneuert werden. Richtig ist die Regel auf Seite 4: Nur die **freien** Plätze oberhalb der Zahlen bis zum Levelmarker werden am Ende der Runde mit neuen Erinnerungskarten aufgefüllt.

Beispiel:
Die Spieler haben das Level geschafft und daher den Levelmarker 1 nach rechts bewegt. Die Erinnerungskarte, die die Mehrheit der Stimmen erhalten hat, wird neue Herausforderungskarte. Es gibt nun 2 freie Plätze, auf die neue Erinnerungskarten gelegt werden.

FAQ

Q Wie viele Stimmen dürfen von der Mehrheit abweichen, um das Level zu schaffen?

A Der am weitesten links liegende Lebensmarker, der noch nicht umgedreht ist (also noch mit der farbigen Seiten nach oben liegt), gibt vor, wie viele Abweichungen erlaubt sind, um das Level zu schaffen.

Beispiel:
In einem Spiel zu viert ist eine Abweichung von 1 erst dann erlaubt, wenn die Spieler nur noch 1 Lebenspunkt haben!

Q Was passiert, wenn sich die Stimmen genau gleich auf 2 oder mehr Erinnerungskarten aufteilen? Welche der Erinnerungskarten hat dann die Mehrheit an Stimmen erhalten?

A Das spielt keine Rolle, denn die Abweichung ist in jedem Fall höher als für die gegebene Spielerzahl jemals erlaubt ist und das Level ist somit nicht geschafft.

Beispiel 1:
In einem Spiel zu neunt erhalten 3 Erinnerungskarten je 3 Stimmen. Die Abweichung ist somit 6, was bei 9 Spielern niemals erlaubt ist. Das Level ist verloren.

Beispiel 2:
In einem Spiel zu viert erhalten 2 Erinnerungskarten je 2 Stimmen. Die Abweichung ist somit 2, was bei 4 Spielern niemals erlaubt ist. Das Level ist verloren.

Q Können wir in einem Spiel zu zweit ein Level schaffen, ohne ein **Ensemble** zu haben?

A Nein, bei 2 Spielern besteht immer ein **Ensemble** oder das Level ist verloren. Sollten die beiden Spieler ihre Stimmen unterschiedlichen Karten gegeben haben, ist die Abweichung 1 und das Level somit verloren.

Leichtkraft ist eine Reihe vom
Schwerkraft-Verlag
Im Heetwinkel 43
46514 Schermbeck

www.Leichtkraft-Spiele.de
www.Schwerkraft-Verlag.de