PUNKTE SALAT

Ein gesundes Spiel für 2 bis 6 Gemüsefreunde ab 8 Jahren
von Molly Johnson, Robert Melvin und Shawn Stankewich

Impressum

Autoren: Shawn Stankewich, Molly Johnson und Robert Melvin
Projektleitung: Nicolas Bongiu | **Produktion:** Dave Lepore
Entwicklungsleitung: Todd Rowland
Grafische Gestaltung: Dylan Mangini und Flatout Games
Bearbeitung: Todd Rowland, Edward Bolme

Besonderer Dank an:
Nicolas Bongiu, Joseph Chen, John D Clair, Ryan Dancey, Alastair Hulme, Fiona Hulme, Chad Martinell, Jan Martinell, Lee Nicol, Vladimir Orellana, Sarah Reed, Will Reed, Kathy Rowland, Seattle Tabletop Designers, Josh Wood und John Zinser

Deutsche Ausgabe
Grafikdesign: Jens Wiese
Realisation: Cyrill Callenius & Klaus Ottmaier

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Alderac Entertainment Group (AEG).
© der deutschen Ausgabe 2020 Pegasus Spiele.
Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.





SPIELZIEL

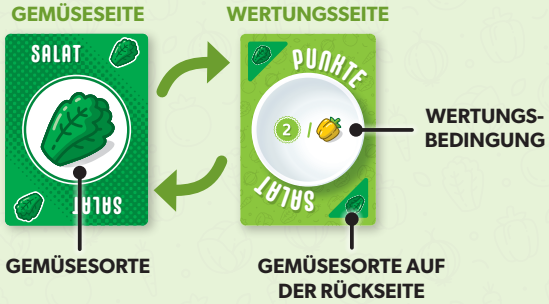
In Punktesalat bereitet jeder von euch einen Gemüse-Salat zu. Ihr versucht, Zutaten vom Markt zu sammeln und gleichzeitig dazu passende Wertungskarten zu ergattern. Wer den wertvollsten Salat kreiert, gewinnt.

SPIELMATERIAL

- **108 doppelseitige Gemüse-/Wertungskarten**

Im Spiel gibt es folgende 6 Gemüsesorten: Möhre, Tomate, Salat, Zwiebel, Kohl und Paprika. Pro Gemüsesorte sind 18 Karten im Spiel.

Auf der Rückseite jeder Karte befindet sich 1 von 108 unterschiedlichen Wertungsbedingungen für das Spielende.



Ersatzteilservice
Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: https://www.pegasus.de/ersatzteilservice. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus-Spiele-Team

SPIELVORBEREITUNG

1. Legt abhängig von der teilnehmenden Personenzahl die folgende Anzahl Karten zurück in die Spielschachtel (ohne ihre Wertungsseite anzuschauen):

   2 Personen: 12 Karten jeder Gemüsesorte.
   3 Personen: 9 Karten jeder Gemüsesorte.
   4 Personen: 6 Karten jeder Gemüsesorte.
   5 Personen: 3 Karten jeder Gemüsesorte.
   6 Personen: 0 Karten. Ihr spielt mit allen Karten.

2. Mischt die übrigen Karten und teilt sie in 3 ungefähr gleich große Stapel auf. Die Wertungsseite muss dabei nach oben zeigen.

3. Nehmt nun die obersten 2 Karten jedes Stapels und platziert diese mit der Gemüseseite nach oben in einer Reihe unterhalb des jeweiligen Stapels. Dies ist der Markt (siehe auch Abbildung rechts).

4. Ermittelt zufällig, wer die Partie beginnt.

Tipp für Partien mit 2 oder 3 Personen:
Zu zweit oder zu dritt könnt ihr direkt mehrere Partien vorbereiten. Spielt ihr zu zweit, sortiert die Karten in 3 Stapel mit jeweils 6 Karten jeder Gemüsesorte, spielt ihr zu dritt in 2 Stapel mit jeweils 9 Karten jeder Gemüsesorte. Verwendet pro Partie jeweils 1 Stapel. So könnt ihr direkt 2 bzw. 3 Partien hintereinander spielen und verbringt weniger Zeit mit dem Vorbereiten der Kartenstapel.



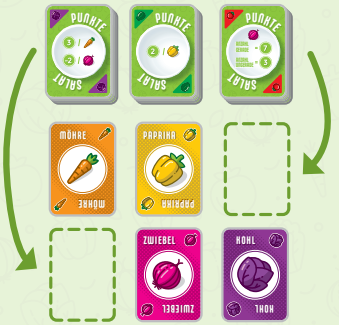
SPIELABLAUF

Ihr seid reihum am Zug. In deinem Zug darfst du entweder **(1) 2 Gemüsekarten** deiner Wahl aus dem Markt nehmen **ODER (2) 1 Wertungskarte** von 1 der 3 Stapel nehmen.

Lege die Gemüsekarten nach Sorte getrennt und leicht überlappend vor dir ab. Lege die Wertungskarten so vor dir ab, dass ihre Wertungsbedingung jederzeit für alle Mitspielenden sichtbar ist. Zusätzlich darfst du einmal pro Zug **1 deiner Wertungskarten umdrehen** (auch eine, die du erst in diesem Zug genommen hast) und sie so in eine Gemüsekarte verwandeln. Die Gemüsesorte auf der anderen Seite einer Wertungskarte ist in den Ecken abgebildet.

Wichtig: *Du darfst nie eine deiner Gemüsekarten auf ihre Wertungsseite drehen.*

Fülle abschließend den Markt wieder auf. Decke dazu für die beiden freien Plätze jeweils 1 Karte vom darüber liegenden Stapel der Reihe auf (siehe Abbildung rechts).
Sollte einer der Stapel leer sein, teileden größeren der beiden verbliebenen Stapel ungefähr in der Mitte und lege den unteren Teil als neuen Stapel auf den freien Platz. Wenn beide Stapel nur noch aus 1 Karte bestehen, fülle mit diesen Karten den Markt auf.
Dann ist die nächste Person im Uhrzeigersinn am Zug.



SPIELENDE

Sind alle 3 Stapel aufgebraucht und ist auch die letzte Karte vom Markt genommen, endet das Spiel. Führt nun die Wertung durch.

Wertung

Werte jede deiner Wertungskarten einzeln aus und addiere die dadurch erhaltenden Punkte. Berücksichtige für **jede** Wertungskarte **alle** vor dir liegenden Gemüsekarten. Daher gilt (siehe auch Beispiel auf der rechten Seite):

- Jede Gemüsekarte kann für mehrere Wertungskarten verwendet werden.
- Liegen ausreichend Gemüsekarten vor dir, um eine einzelne Wertungsbedingung mehrmals zu erfüllen, werte diese Wertungskarte entsprechend mehrmals.

Für die Bedingung „meiste / wenigste“ genügt ein Gleichstand. Wer die meisten Punkte erzielen konnte, gewinnt.
Wenn 2 Personen gleich viele Punkte haben, gewinnt, wer später seinen ersten Zug ausgeführt hat.
Wenn ihr mehrere Partien hintereinander spielen wollt, könnt ihr eure Punkte notieren und am Ende ermitteln, wer insgesamt gewonnen hat.



1. 8 Punkte für jede Kombination aus Tomate, Salat und Möhre: 2 × 8 Pkt. = **16 Pkt.**
2. 5 Punkte für jedes Möhren-Pärchen: 2 × 5 Pkt. = **10 Pkt.**
3. 3 Punkte für jede Möhre, -2 Punkte für jede Zwiebel (5 × 3 Pkt.) + (3 × -2 Pkt.) = **9 Pkt.**
4. 10 Punkte für die meisten Zwiebeln: falls bei dieser Person die meisten Zwiebeln liegen = **10 Pkt.**
5. 5 Punkte für jede Gemüsesorte mit mindestens 3 Karten: 3 × 5 Pkt. = **15 Pkt.**

GESAMTPUNKTE = 16 + 10 + 9 + 10 + 15 = 60 PKT.


Wir machen Spaß!
www.pegasus.de
/pegasusspiele