F.A.Q.

ERRATA

Ushio à la Cloth marine
L'effet de la carte ne s'applique que pour chaque Héros de rang commun (▲).

> *Ushio* gagne **+1** ✹ pour chaque *Héros* ▲ combattant à ses côtés.



DÉTAIL DES CARTES

- Les cartes Héros sans armure ● sont en 9 exemplaires chacune (45 cartes)
- Les cartes Armure ▲ sont en 1 exemplaire (5 cartes)
- Les cartes Héros avec armure ▲ sont en 5 exemplaires chacune (25 cartes)
- Les cartes Armure ★ sont en 1 exemplaire (12 cartes)
- Les cartes Chevalier d'Or et Pope sont en 1 exemplaire (13 cartes)
- Les 50 autres cartes sont en 2 exemplaires chacunes (100 cartes)

TOUR DE JEU

A son tour, le joueur peut jouer **une à une** des cartes de sa main.

- Une carte Personnage est directement jouée face à une carte du terrain : la carte participe à l'acquisition et le joueur peut activer immédiatement l'effet de ***Mise en jeu***.
- Une carte Armure est mise en jeu face au joueur, elle remplace celle déjà jouée précédement.

Dès lors et jusqu'à la phase d'entretien, la carte jouée peut être utilisée pour ses effets ***Défausser***, ***Blesser***, ***Détruire*** ou pour ses caractéristiques de **Force**, **Cosmos** ou **Soin**.

En cas d'acquisition, les cartes utilisées sont immédiatement défaussées. La carte acquise est également défaussée sauf lors de l'acquisition par le **Cosmos**.

Qui fait l'action *Défausser* / *Blesser* / *Détruire* et quelles cartes peuvent-être ciblées par cette action ?

Lorsqu'un effet demande à un joueur de ***Défausser*** / ***Blesser*** / ***Détruire*** des cartes, l'effet indique qui choisit les cartes concernées. Ce peut être le joueur à qui appartiennent les cartes ciblées (*tel* ***Aphrodite des Poissons*** *« Chaque adversaire blesse… »*) ou ce peut être le joueur qui déclenche l'effet (*tel l'****Armure du Scorpion*** *« Détruire un personnage… »*).

L'effet précise où se trouvent les cartes ciblées (*de la main, de la défausse, parmi les personnages blessés, l'armure en jeu…*), si ce n'est pas le cas le joueur est libre de choisir la carte ciblée en main ou en jeu (*rappel : les cartes blessées ne peuvent pas être utilisées, ni défaussées par le joueur*).

Un effet *Défausser* / *Blesser* / *Détruire* se déclenche-t-il si la carte est justement ciblée par un effet de *Défausse* / *Blessure* / *Destruction* ?

Non, l'effet d'une carte ne peut pas se déclencher de cette façon, mais seulement lorsque le joueur a lui-même mis sa carte en jeu et activé l'effet délibérement.

Un personnage joué peut-il être utilisé pour l'acquisition de plusieurs cartes du terrain ?

Non, chaque personnage joué affronte seulement la carte face à laquelle il est joué même s'il reste un excédent de **Force** ou **Cosmos** non utilisé.

Certains effets permettent cependant d'acquérir des cartes d'une autre façon, dans ce cas le texte de la carte prime sur la règle de jeu.

Où va une carte acquise par l'effet d'une autre ?

Toute carte acquise autrement que par allégeance va dans la défausse du joueur. C'est le cas pour les cartes acquises par la **Force** et les effets d'autres cartes (*tel l'effet* ***Vaincu*** *de* ***Shura du Capricorne***).

Que devient une carte jouée face à une carte du terrain dont je n'arrive pas à atteindre le coût en Force ou Cosmos ?

La carte encore en jeu à la fin de votre phase principale est défaussée lors de la phase d'entretien.

Avant de faire votre étape d'entretien, beaucoup de personnages ont encore une utilité tel que le **Soin** ou l'utilisation des effets ***Défausser***, ***Blesser*** ou ***Détruire***.

Puis-je changer d'avis sur l'utilisation d'un personnage joué ?

Oui, jusqu'à la phase d'entretien, une carte jouée peut être utilisée pour sa **Force**, son **Cosmos**, son **Soin** ou ses effet ***Défausser*** / ***Blesser*** / ***Détruire***.

Tant que vous n'avez pas annoncé que vous utilisez la **Force** ou le **Cosmos** pour acquérir la carte ciblée, vous êtes encore libre de choisir l'utilisation de chaque carte. Cependant certains effets vous obligent à utiliser la **Force** ou le **Cosmos** (*tel l'effet de* ***Shun*** ▲ *qui oblige le joueur à utiliser son* ***Cosmos*** *et ne peut plus changer s'il le fait ou encore* ***Hyoga*** ▲ *qui oblige de combattre, donc d'utiliser la* ***Force***).

Puis-je jouer un personnage face à une carte du terrain même si je ne peux l'acquérir (*telle Athéna face à un personnage n'ayant pas de coût en Cosmos*) ?

Oui, il n'y a aucune restriction empêchant un personnage d'être joué face à n'importe quelle carte du terrain.

On peut par exemple jouer ***Gigas*** face à ***Serpent des Mers*** afin d'atteindre le seuil de 3 personnages requis pour le combattre.

Dans le cas d'un effet renforçant un personnage nommé ou une classe nommée, est-ce que le bonus s'applique à chaque carte jouée ou à une seule ?

Sauf mention contraire dans le texte de la carte, l'effet de renforcement s'applique pour toutes les cartes ciblées (*tel **Daichi à la cloth terrestre** qui réduira le coût en Cosmos du Chevalier qu'il affronte d'autant de Cosmos que le nombre de Héros joués à ses côtés ou **Marine de l'aigle** qui apportera 1 Cosmos supplémentaire à toutes les cartes Seiya jouées à ses côtés*).

L'effet des Chevaliers Noirs indique qu'il coûte -2 en Force s'il est combattu par son Némésis (*tel Pégase Noir avec Seiya*). Seiya désigne-t-il le joueur jouant le deck de Seiya, ou une carte spécifiquement nommée Seiya ?

Comme pour chaque mention en italique, elle désigne une carte ou une classe de cartes. Pour bénéficier de la réduction de 2 de son coût en **Force**, il faut donc l'affronter avec au moins une carte nommée ***Seiya***. Le joueur jouant le deck de Seiya mais ne jouant pas de carte ***Seiya*** face à ***Pégase Noir*** ne bénéficiera pas de la réduction de son coût.

L'effet *Vaincu* se déclenche-t-il si la carte est acquise par allégeance ou par l'effet d'une autre carte ?

Oui, l'effet ***Vaincu*** s'active du moment que la carte est acquise depuis le terrain, peu importe la manière par laquelle la carte est acquise. Donc il s'enclenchera pour ***Camus du Verseau*** même s'il est acquis par allégeance, ou encore pour le Chevalier qui sera acquis grâce à l'***Armure du Sagittaire***.

Lors de l'acquisition d'un Chevalier d'Or par un effet de ce type, la ***Flamme*** est également retirée de l'Horloge.

Par contre si une carte est acquise directement depuis la réserve ou tout autre endroit que le terrain, l'effet ***Vaincu*** ne s'enclenche pas. Comme par exemple pour la carte acquise grâce à ***Dante de Cerbère***.

Puis-je utiliser 2 armures pour l'acquisition d'une carte du terrain ? Puis-je jouer une armure pour acquérir une carte du terrain alors que j'ai déjà une armure équipée devant moi ?

Utiliser une armure pour acquérir une carte nécessite de la mettre en jeu et comme on ne peut en avoir qu'une seule en jeu à la fois, en jouer une seconde défausse la première et les caractéristiques qu'elle apportait ne sont alors plus prises en compte.

Que se passe-t-il si *Athéna* arrive sur le terrain et que *June* y est déjà ?

June empêchant tous les personnages d'être soignés tant qu'elle est sur le terrain, l'effet d'***Arrivée*** d'***Athéna*** ne soigne aucun blessé, mais permet quand même à chaque joueur de piocher une carte.

Lorsque *Gigas* ou *Pope* arrive sur le terrain, après avoir appliqué son effet doit-on compléter l'emplacement laissé vide ?

Oui, car la phase d'entretien n'est pas terminée et il faut compléter chaque emplacement vide.

Que se passe-t-il si j'obtiens *Gigas* ou *Pope* avec l'effet *Vaincu* de *Dante de Cerbère* ?

Gigas et ***Pope*** rejoignent la défausse du joueur comme n'importe quelle autre carte acquise via cet effet sans appliquer d'effet.

Est-ce qu'on peut consulter les défausses et les cartes détruites ?

Oui, ces cartes étant conservées faces visibles, n'importe quel joueur peut consulter les cartes défaussées ou détruites de n'importe qui. La défausse du terrain est également consultable.

D'où vient le Héros ▲ que je récupère en utilisant l'effet de *Sirius du Grand Chien* ?

L'effet est similaire à celui des Armures de Bronze, il permet de récupérer un Héros ▲ mis de côté en début de partie.

Quelles sont la première et la dernière cartes du terrain ?

La première carte du terrain est la carte la plus proche de la réserve. Si le premier emplacement est vide, la première carte est alors celle sur le second emplacement, etc.

La dernière carte du terrain est la carte la plus proche de la défausse du terrain. Si le dernier emplacement est vide, la dernière carte est alors celle sur le cinquième emplacement, etc.

Pour les Points de Victoire (PV) que peuvent rapporter *Shaina* et *Marine*, les égalités sont-elles permises ?

Non, la condition demande d'être « LE » joueur ayant le plus de [...]. En cas d'égalité avec un autre joueur vous ne gagnez pas le PV bonus.

Quel est la différence entre « chaque joueur » et « chaque adversaire » ?

Un effet ciblant chaque joueur concerne également le joueur déclenchant l'effet. Au contraire, « l'adversaire » désigne forcément un autre joueur que celui déclenchant l'effet.