*Ein Spiel von **Kaya Miyano** mit*
*Illustrationen von **Laura Michaud***
Für 3 bis 6 Personen – ab 7 Jahren

SPIELMATERIAL: 36 Karten

ANLEITUNG

SPIELZIEL:

Sammle eine bestimmte Anzahl an Trios (ein Set aus drei gleichen Karten), je nach Schwierigkeitsgrad:

MILD

→ Sammle **3 beliebige Trios**.



→ Oder sammle das **7er-Trio**.



PIKANT

→ Sammle **2 verbundene Trios**. Kleine Zahlen in der unteren Ecke der Karte zeigen, welche Trios miteinander verbunden sind.

*Wenn du beispielsweise das **2er-** und das **5er-Trio** sammelst, gewinnst du die Partie.*



→ Oder sammle das **7er-Trio**.



SPIELVORBEREITUNG:

- Wählt gemeinsam einen Schwierigkeitsgrad (***MILD*** oder ***PIKANT***).
- Mischt die Karten und teilt an alle verdeckt die in der Tabelle angegebene Anzahl an Karten aus. Legt die restlichen Karten verdeckt nebeneinander in die Tischmitte.

Personenanzahl	**3**	**4**	**5**	**6**
Karten pro Person	**9**	**7**	**6**	**5**
Karten in die Mitte	**9**	**8**	**6**	**6**

- Nehmt jeweils eure Karten auf die Hand und sortiert sie von links nach rechts nach Zahlenwert in aufsteigender Reihenfolge.
- Wer zuletzt eine Avocado gegessen hat, beginnt die Partie.







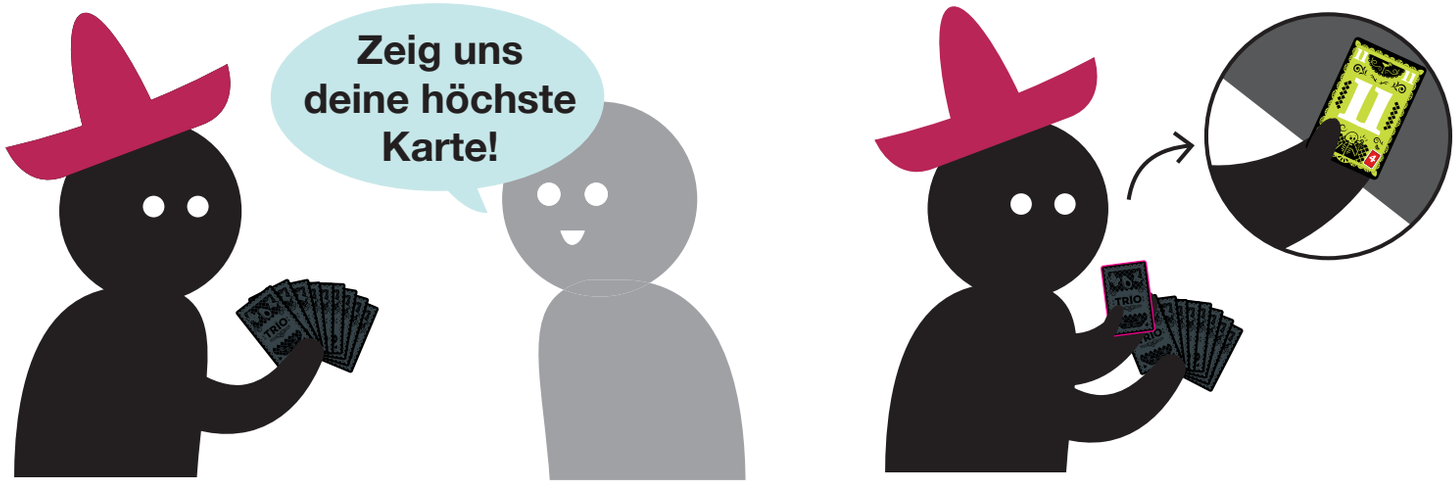
SPIELABLAUF:

Ihr seid reihum im Uhrzeigersinn am Zug. Wenn du am Zug bist, deckst du nacheinander Karten auf. Bei jeder Karte kannst du entscheiden, ob du …

A **eine Karte aus der Tischmitte aufdeckst.**
Decke eine beliebige verdeckte Karte in der Tischmitte auf.



B **eine Karte von einer Hand aufdeckst.**
Decke die **niedrigste** oder **höchste** Karte von **deiner Hand** oder der **Hand einer anderen Person** auf. Lasst die Karte offen auf dem Tisch liegen.



Dein Zug endet, sobald

→ du drei Karten mit dem gleichen Wert aufgedeckt hast. Du hast ein Trio gesammelt! Lege es vor dir ab.

→ eine Karte, die du aufdeckst, einen anderen Wert hat, als die Karte, die du zuvor aufgedeckt hast. Die aufgedeckten Karten werden wieder umgedreht bzw. zurück an die Person gegeben, von deren Hand sie stammen.

Dann ist die nächste Person im Uhrzeigersinn am Zug.

WICHTIG:

- Du darfst mehrmals hintereinander die gleiche Aktion (**A** oder **B**) ausführen, **auch bei der gleichen Person**.
- Auch wenn du Karten von deiner Hand aufdeckst, **darfst du immer nur die niedrigste oder höchste Karte aufdecken**.
- Falls du keine Karten mehr auf der Hand hast, spielst du normal weiter, kannst aber nur die Karten aus der Tischmitte und von der Hand anderer Personen aufdecken.

SPIELENDE:

Du gewinnst die Partie, sobald du …

→ **3 Trios** (*MILD*) oder **2 verbundene Trios** (*PIKANT*)

ODER

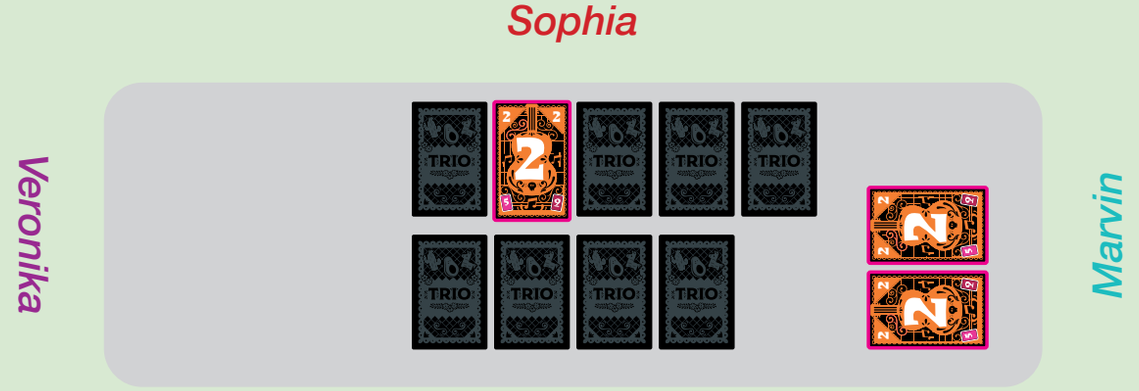
→ das **7er-Trio** gesammelt hast (das trumpft alles).

Beispiele:

Sophia ist am Zug: Sie fragt Veronika nach ihrer niedrigsten Karte (3) und Marvin nach seiner niedrigsten Karte (2). Da sie zwei Karten mit unterschiedlichem Wert aufgedeckt hat, endet ihr Zug und die nächste Person ist am Zug.



Marvin ist am Zug: Er deckt eine Karte aus der Mitte auf (2), dann die niedrigste Karte von seiner eigenen Hand (2) und schließlich noch einmal die niedrigste Karte von seiner eigenen Hand (2). Er sammelt das Trio und die nächste Person im Uhrzeigersinn ist am Zug.

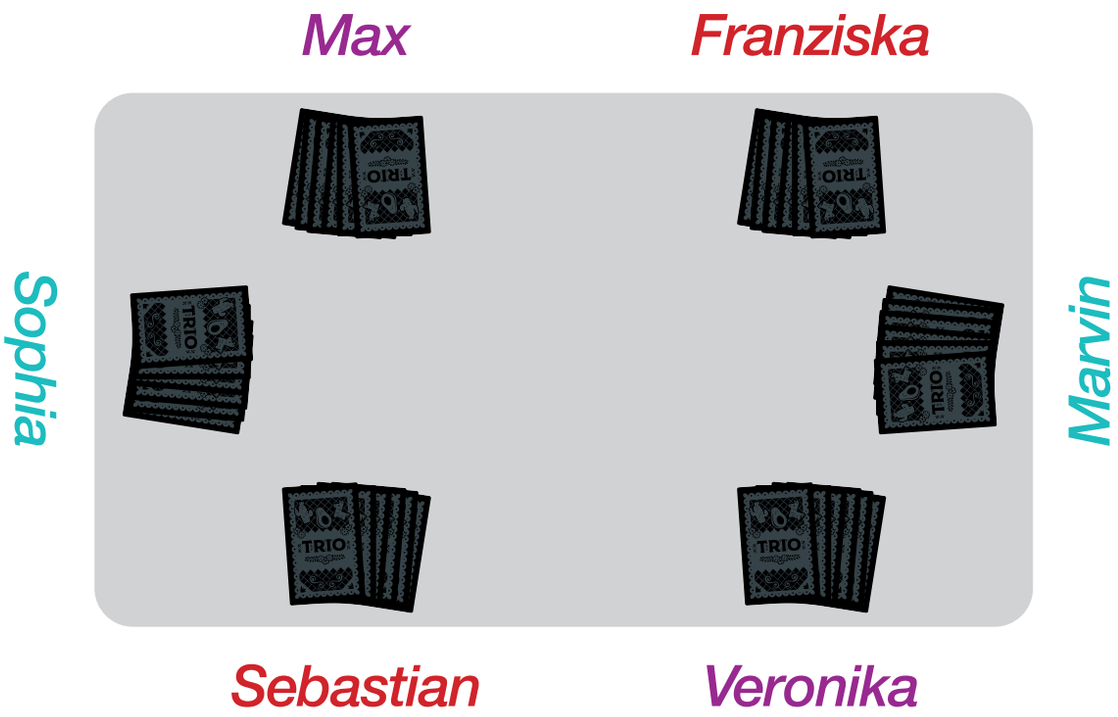


TEAMVARIANTE
FÜR 4 ODER 6 PERSONEN

Für das Teamspiel gelten die folgenden Regelanpassungen:

SPIELVORBEREITUNG:

- Bildet 2er-Teams: 2 Teams, wenn ihr zu viert spielt; 3 Teams, wenn ihr zu sechst spielt. Die Mitglieder eines Teams sitzen sich gegenüber.



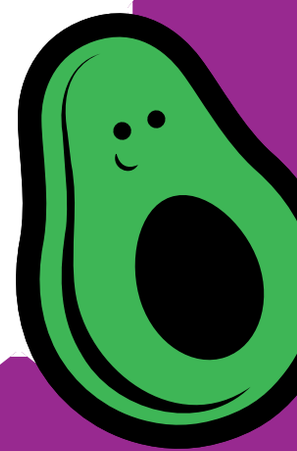
- Mischt die Karten und teilt **alle** Karten gleichmäßig aus. Es werden keine Karten in die Tischmitte gelegt.
- Nachdem ihr eure Karten sortiert habt, kannst du 1 Karte mit deinem Teammitglied **tauschen**.

Tausch: Wenn ihr miteinander tauschen wollt, wählt ihr jeweils 1 Karte von eurer Hand, reicht sie euch verdeckt über den Tisch und sortiert sie auf eurer Hand wieder ein.

Kommunikation: Der Tausch ist die einzige Kommunikationsmöglichkeit zwischen Teammitgliedern. Ihr dürft nicht miteinander sprechen oder euch anderweitig Signale geben.

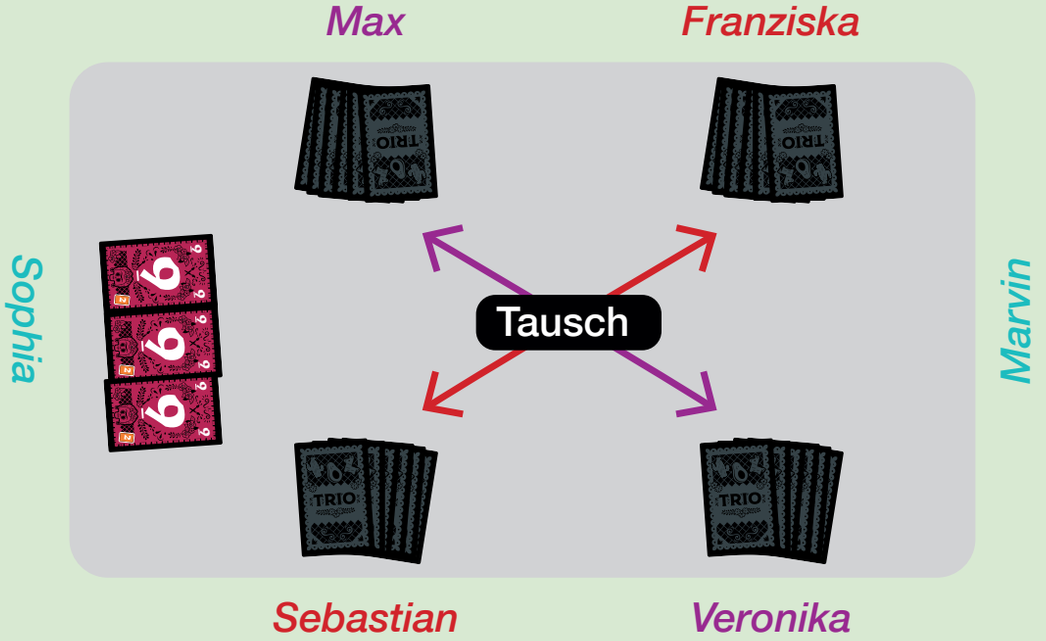
SPIELABLAUF:

- Immer wenn ein Team ein Trio sammelt, dürfen die Teammitglieder der anderen Teams jeweils 1 Karte miteinander **tauschen**.
- Die Mitglieder eines Teams teilen sich die gesammelten Trios. Der Übersicht halber empfehlen wir, sie vor einer der beiden Personen zu sammeln.



Beispiel:

Sophia ist am Zug: Sie fragt Max nach seiner höchsten Karte (9), ihr Teammitglied Marvin nach seiner höchsten Karte (9) und deckt eine Karte von ihrer eigenen Hand auf (9). Das blaue Team gewinnt ein Trio und die anderen beiden Teams dürfen jeweils eine Karte tauschen.



SPIELENDE:

Ein Team gewinnt die Partie, sobald es …

→ **3 Trios** (***MILD***) oder
2 verbundene Trios (***PIKANT***)

ODER

→ das **7er-Trio** gesammelt hat!

