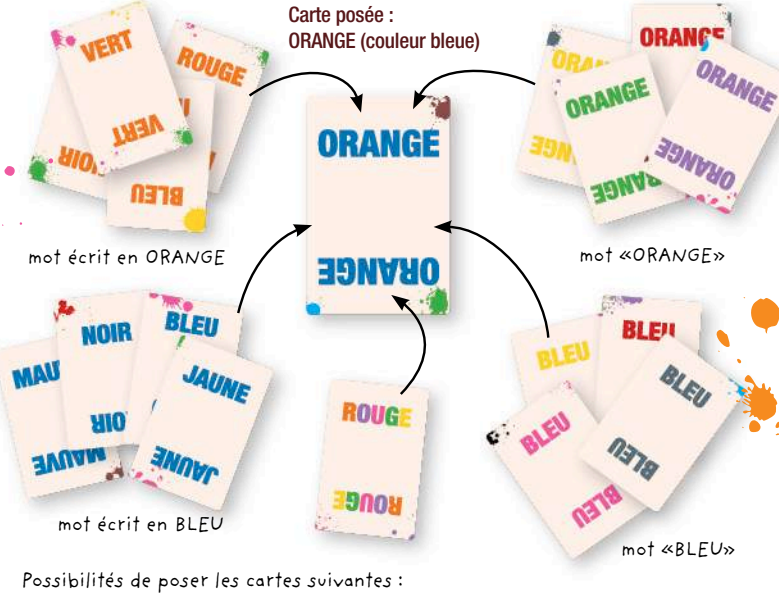
Color Addict

Règle du Jeu :

L'objectif est de se débarrasser le plus vite possible de toutes ses cartes. Mélanger et distribuer toutes les cartes. Chaque joueur a sa pioche devant lui et 3 cartes en main.

Dès que le donneur retourne au centre de la table la première carte de sa pioche, les joueurs posent une des cartes de leur main selon ces possibilités :



Possibilités de poser les cartes suivantes :

- Le mot écrit en ORANGE
- le mot ORANGE
- le mot BLEU
- le mot écrit en BLEU
- la carte Multicolore : elle permet de changer de couleur à n'importe quel moment et se pose sur n'importe quelle carte; le joueur annonce la couleur qu'il souhaite jouer.

.../...

Règle pour les débutants

Jouer seulement avec les cartes contenant les mots suivants : « rouge », « bleu », « jaune » et « vert », quelque soit la couleur dans laquelle ces mots sont écrits.
Chacun son tour, les joueurs posent une carte de leur main sur le tas central et pioche une carte afin d'avoir toujours 3 cartes en main. Si le joueur ne peut pas poser de cartes, il doit en piocher une et passer son tour.
Si le joueur possède plus de 3 cartes dans sa main, il pose sa carte mais ne repioche pas.
S'il ne peut pas poser de carte, il est obligé de piocher une carte et de passer son tour.
C'est au tour de son voisin de gauche de jouer.
Le premier qui n'a plus de carte ni dans sa main, ni dans sa pioche, a gagné.

Règle pour les initiés

Jouer avec toutes les cartes. Chacun son tour, les joueurs posent une carte de leur main sur le tas central et pioche une carte afin d'avoir toujours 3 cartes en mains. Si le joueur ne peut pas poser de cartes, il doit en piocher une et passer son tour.
Si le joueur possède plus de 3 cartes dans sa main, il pose sa carte mais ne repioche pas.
S'il ne peut pas poser de carte, il est obligé de piocher une carte et de passer son tour.
C'est au tour de son voisin de gauche de jouer.
Le premier qui n'a plus de carte ni dans sa main, ni dans sa pioche, a gagné.

Règle pour les joueurs confirmés

Jouer avec toutes les cartes.
Dès que le donneur pose la carte au centre de la table, la partie est lancée :
Ce n'est pas chacun son tour mais «dès que tu peux, tu poses» tout en respectant les possibilités ci-dessus.
Si un joueur est bloqué, il pioche une carte ou deux… ou trois…
Le premier qui n'a plus de carte ni dans sa main, ni dans sa pioche, a gagné.

Note : le joueur qui pose une carte annonce la couleur qui correspond à la carte qu'il vient de recouvrir afin de faciliter le jeu.

COLOR Addict