JETONS "ARTEFACT"

Turbo-réacteur
3 exemplaires (3/4/5 pts).



Permet de traverser une planete habitable (même avec des moutons déjà présents) sans s'y arrêter et de continuer tout droit sur le même chemin.

Bifurcation
3 exemplaires (3/4/5 pts).



Permet à un mouton, avant son déplacement, de changer de chemin sur la tuile où il se trouve.

R2-M2
4 exemplaires (3/4/4/5 pts) .



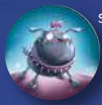
Lorsque vous explorez la galaxie, piochez trois tuiles "Exploration" au lieu d'une. Placez en une parmi les trois et remettez les 2 autres sous la pioche de tuiles "Exploration", dans l'ordre que vous souhaitez.

Moutonscope
3 exemplaires (3/4/5 pts).



Piochez une tuile et positionnez-la, adjacente à une autre tuile "Exploration", n'importe où dans la galaxie.

Gromout
1 exemplaire (0 pt).



Permet de protéger un de ses jetons "Drapeau": il ne peut ainsi plus être remplacé.
L'activation de la protection ne nécessite pas la présence de l'un de ses moutons sur la planète.

Accélérateur quantique
1 exemplaire (0 pt).



Permet de rejouer immédiatement un tour.

Téléporteur de poche
3 exemplaires (3/4/5 pts).



Avant le déplacement de votre mouton, permet de téléporter celui-ci sur n'importe quel téléporteur libre (sans mouton, ni jeton sabotage).
Défaussez 1 "Turbo-trèfle" s'il est d'une couleur différente de celle du casque utilisé.

POINTS DE VICTOIRES

- **7 à 15 points** par jeton "Trifolium" de la planète "Edenia"
- **3 à 5 points** par jeton "Artefact" (utilisé ou non)
- **7 points** par jeton "Drapeau" posé sur une planète
- **1 point** par jeton "Turbo-Trèfle" non utilisé

RÉSUMÉ

BUT DU JEU :

- **Course** : être le premier joueur à amener ses trois moutons sur la planète Edenia (victoire immédiate).
  OU
- **Loi universelle** : être le premier joueur à avoir exactement 42 points (victoire immédiate).
  OU
- **Prestige** : avoir le plus de points à la fin de la partie, lorsqu'il n'y a plus de jetons "Trifolium" sur la planète d'arrivée.

TURBO-TRÈFLE :

Les jetons "Turbo-Trèfles" peuvent servir à

- **Sauter** par-dessus un mouton.
- **Récupérer** un jeton "Artefact" sur une planète naine.
- **Se téléporter** sur un téléporteur d'une couleur différente.