Grüntal

Schwierigkeit: 1. Einführungsspiel

Ich heiße euch auf unserem schönen Kontinent Grüntal willkommen. In den nächsten 6 Jahren fordere ich euch heraus, internationale Anerkennung zu erlangen, indem ihr sowohl ein hohes Ansehen (ihr erreicht je 25 Punkte) als auch einen hohen Einfluss an meinem königlichen Hof erlangt (ihr alle zusammen erreicht 10 auf der Einflussleiste). Meine treuen Bürger von Grüntal werden euch auf eurem Weg begleiten. Ich wünsche euch viel Glück, meine lieben Winzer!

Dieser Kontinent aus dem Spiel Charterstone wird euch durch eure 1. Partie Viticulture World leiten.



Mit Gastillustrationen von Mr. Cuddington

Aufbau und Regeln

- Auf jeder Ereigniskarte lernt ihr ein neues System oder eine neue Mechanik von Viticulture World kennen.
- Jede Ereigniskarte zeigt eine Aktion, die den Einsetzregeln der Arbeiter folgt. Wie auf dem Spielplan, wird das rechte Aktionsfeld nur in einer Partie mit 4–6 Personen genutzt.
- Ihr könnt Arbeiter im Sommer oder im Winter auf diese Aktionen stellen.
- Da diese Aktionen nicht auf dem Spielplan sind, gelten große Arbeiter hier als normale Arbeiter (stellt sie nur **auf** Aktionsfelder).
- Sucht die rechteckige Innovation P heraus und legt sie neben den Spielplan. Ihr benötigt sie bei Ereigniskarte 4.

Innovationen

Innovationen sind der Schlüssel zum Erfolg. Versucht jedes Jahr mind. 1x eine Innovation zu machen. Aber aufgepasst, Geld ist knapp und es ist auch die wichtigste Art, Einfluss zu erhalten. Ovale Innovationen werten Aktionen dauerhaft auf und erlauben das Einsetzen beliebig vieler Arbeiter auf die Aktion. Ausgebildete Arbeiter, die auf eine ovale Innovation gesetzt werden, erhalten den gezeigten Bonus.

Ich werde euch in diesem Jahr das Erhalten von Innovationen erleichtern.

Erhalte 1 ovale Innovation und 1.



1

Saisonarbeiter

Auf jede ovale Innovation dürfen beliebig viele Arbeiter gesetzt werden. Allerdings erhalten nur ausgebildete Arbeiter den dort abgebildeten Bonus. Mit der Aufwertung eines Saisonarbeiters zu einem ausgebildeten Arbeiter, kannst du diesen außerdem in einer beliebigen Einsetz-Jahreszeit nutzen.

Ich werde euch in diesem Jahr bei der Ausbildung der Arbeiter (🎓) helfen. Denkt daran, große Arbeiter müssen hier (wie normale) auf die Aktionsfelder gesetzt werden. Das rechte Feld ist nur mit 4-6 Personen verfügbar.

Bilde bis zu 2 Arbeiter aus und erhalte 2.



2

Mehr Innovationen

Rechteckige Innovationen verbessern die zugehörige Aktion dauerhaft. Sie erlauben euch, eine stärkere, aufgewertete Version der Basisaktion zu nutzen.

Ich werde euch helfen, in diesem Jahr eine rechteckige Innovation zu erhalten.

Erhalte 1 rechteckige Innovation. Alle anderen erhalten je 1.



3

Internationale Auszeichnungen

Ihr benötigt 10 Einfluss, um zu gewinnen. Einfluss ist teuer, daher lohnt es sich, früh kleine Weinbestellungen zu erfüllen, um ein regelmäßiges Einkommen zu haben. Jeder Kontinent hat einen eigenen Weg, etwas Einfluss zu erlangen, aber den restlichen Einfluss müsst ihr über Aktion P erlangen.

Setzt zu Beginn dieses Jahres den Einflussmarker 1 Feld nach rechts und legt die Innovation P über Aktion P.

Erhalte 2 🍁 und/oder errichte kostenlos 1 Bauwerk.



4

Tauschen mit dem grossen Arbeiter

Wenn du deinen großen Arbeiter auf ein Aktionsfeld stellst, kannst du Gegenstände mit 1 anderen Person tauschen, deren Arbeiter sich ebenfalls auf demselben Aktionsfeld befindet. Du kannst 1 beliebige Sache geben und/oder nehmen, wie links unten auf dem Spielplan angezeigt.

Ich werde euch in diesem Jahr helfen, leichter zu tauschen.

Wähle eine Aktion der aktuellen Jahreszeit mit Arbeiter einer anderen Person. Führe dann die Aktion durch, als ob dein Arbeiter dort stünde (inkl. der Möglichkeit zum Tausch).

5

Ewiger König

Nun, auf meinem Sterbebett, bedaure ich, euer Ewiger König, sehr, dass ich das Ende eurer Reise nicht miterleben werde. Wie auch immer sie ausgeht, in meinen Augen habt ihr alle gewonnen. Ich hoffe, ihr nehmt die Lektionen aus Grüntal mit auf eure Weinbaureise in ferne Länder und wendet sie erfolgreich an. Auch wenn das Leben als Winzer schwierig erscheinen mag, werden sich eure frühen Innovationen auszahlen.

Führe auf dem Spielplan bis zu 2 verschiedene Aktionen in beliebigen Jahreszeiten aus. Erhalte Boni (sofern vorhanden), gleich welchen Arbeiter du hier genutzt hast. Alle erhalten 3.

6

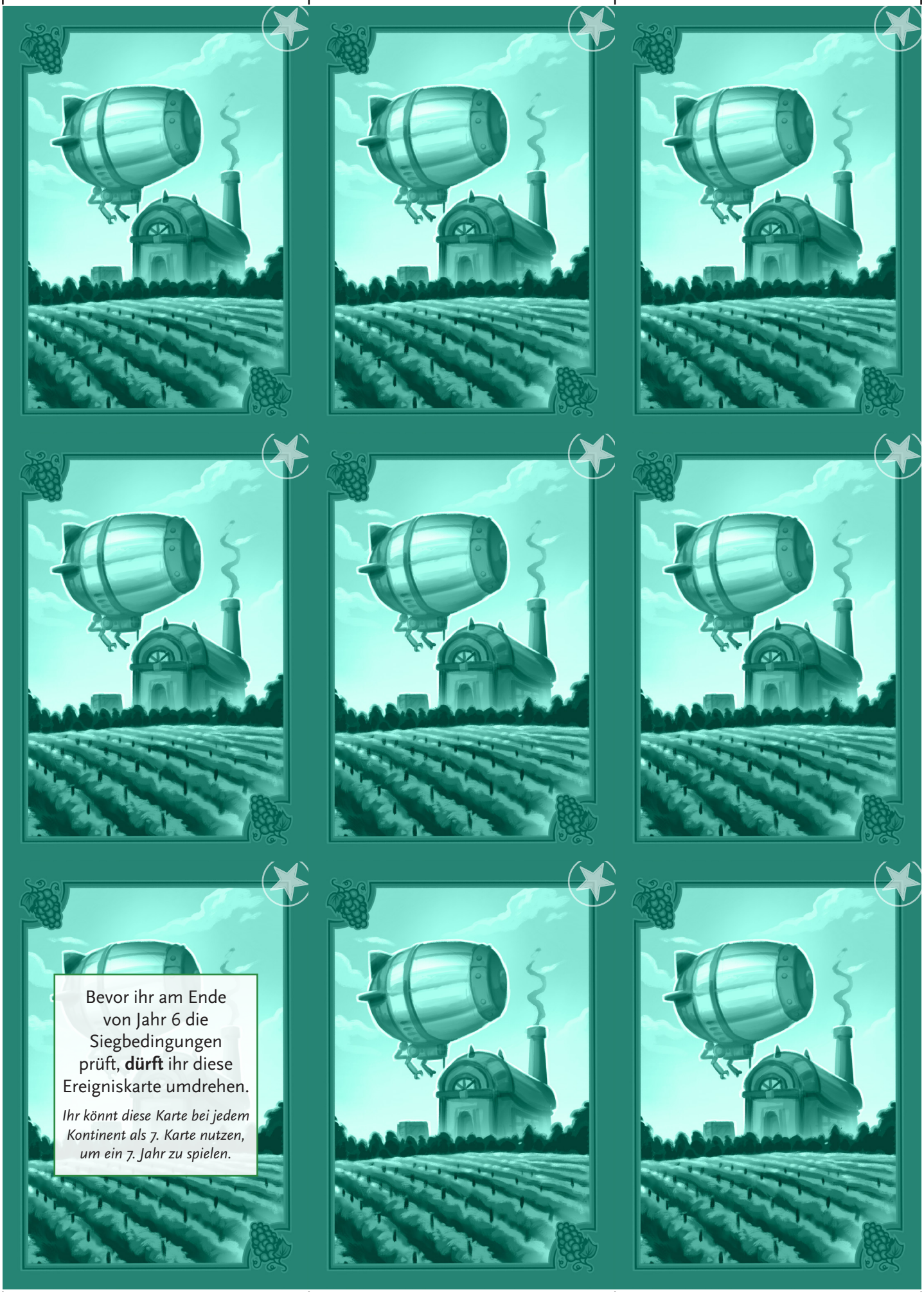
Euer Einsatz wird belohnt!

Ihr dürft ein weiteres volles Jahr spielen. Nachdem ihr alle am Ende des Jahres gepasst habt, prüft die Siegbedingungen.

Habt ihr gewonnen, dann könnt ihr sagen, ihr habt „mit Hilfe“ gewonnen.

Habt ihr verloren, dann ist das nicht schlimm. Versucht es noch einmal!

7


Bevor ihr am Ende von Jahr 6 die Siegbedingungen prüft, **dürft** ihr diese Ereigniskarte umdrehen.
Ihr könnt diese Karte bei jedem Kontinent als 7. Karte nutzen, um ein 7. Jahr zu spielen.