

FAQ 1.0

« **Rangez** »
Remettez la carte désignée dans la pioche, sans en changer le sens. Vous pourrez potentiellement à nouveau piocher cette carte si un effet vous l'indique.

« **Défaussez** »
Écartez la carte désignée dans une défausse, vous ne pourrez plus lire ou accéder à cette carte.

Carte 5 : cette carte représente le Dieu Tyr. Si elle est sur son recto, vous n'avez pas les faveurs de Tyr, et vous ne pouvez donc pas effectuer d'action qui vous demande d'utiliser les faveurs de Tyr. Si elle est sur son verso, vous avez les faveurs de Tyr, vous pouvez donc effectuer une action nécessitant d 'utiliser les faveurs de Tyr.

> Lorsque vous effectuez une action nécessitant d'utiliser les faveurs de Tyr, retournez la carte 5 sur son recto (côté sans les faveurs).

> Lorsque vous gagnez les faveurs de Tyr, retournez la carte 5 sur son verso (côté avec les faveurs). Si elle était déjà sur son recto, laissez-la de ce côté.

> Si la carte 5 est dans la défausse lorsque vous gagnez les faveurs de Tyr, vous ne la récupérez pas, vous ne pouvez donc pas retourner cette carte sur son verso.

Carte 6 : cette carte représente le Dieu Loki. Si elle est sur son recto, vous n'avez pas les faveurs de Loki, et vous ne pouvez donc pas effectuer d'action qui vous demande d'utiliser les faveurs de Loki. Si elle est sur son verso, vous avez les faveurs de Loki, vous pouvez donc effectuer une action nécessitant d 'utiliser les faveurs de Loki.

> Lorsque vous effectuez une action nécessitant d'utiliser les faveurs de Loki, retournez la carte 6 sur son recto (côté sans les faveurs).

> Lorsque vous gagnez les faveurs de Loki, retournez la carte 6 sur son verso (côté avec les faveurs). Si elle était déjà sur son recto, laissez-la de ce côté.

> Si la carte 6 est dans la défausse lorsque vous gagnez les faveurs de Loki, vous ne la récupérez pas, vous ne pouvez donc pas retourner cette carte sur son verso.

Carte 7 : cette carte représente la Déesse Thrud. Si elle est sur son recto, vous n'avez pas les faveurs de Thrud, et vous ne pouvez donc pas effectuer d'action qui vous demande d'utiliser les faveurs de Thrud.

Si elle est sur son verso, vous avez les faveurs de Thrud, vous pouvez donc effectuer une action nécessitant d 'utiliser les faveurs de Thrud.

> Lorsque vous effectuez une action nécessitant d'utiliser les faveurs de Thrud, retournez la carte 7 sur son recto (côté sans les faveurs).

> Lorsque vous gagnez les faveurs de Thrud, retournez la carte 7 sur son verso (côté avec les faveurs). Si elle était déjà sur son recto, laissez-la de ce côté.

> Si la carte 7 est dans la défausse lorsque vous gagnez les faveurs de Thrud, vous ne la récupérez pas, vous ne pouvez donc pas retourner cette carte sur son verso.

Carte 36 : cette carte représente le Dieu Odin. Si elle est sur son recto, vous avez les faveurs d'Odin, vous pouvez donc une action nécessitant d'utiliser n'importe quelle faveur. Si elle est sur son verso, vous n'avez pas les faveurs d'Odin, vous ne pouvez donc pas retourner cette carte afin d'utiliser n'importe quelle faveur (mais vous pouvez toujours retourner une autre carte Dieu afin d'utiliser sa faveur).

> Lorsque que vous effectuez une action nécessitant d'utiliser une faveur, vous pouvez choisir de retourner la carte Odin (36) sur son verso, ou bien de retourner la carte Dieu associée à cette faveur sur son recto.

> Lorsque vous gagnez les faveurs d'un Dieu, vous pouvez choisir de retourner la carte Odin sur son recto, ou bien de retourner la carte Dieu associée à cette faveur sur son verso.

Carte 13 : lorsque vous piochez cette carte, vous devez défausser une carte Dieu de votre choix (5, 6, 7 ou 36). La carte Dieu choisie est à placer dans la défausse, vous ne pourrez plus la récupérer. S'il vous reste ensuite encore au moins une autre carte Dieu, alors rangez cette carte 13 dans la pioche, vous pourrez à nouveau la piocher.