living forest

Solospiel



Onibi greift an, und nur du stehst zwischen ihm und dem Geweihten Baum. Du musst den Kampf aufnehmen, um den Living Forest vor den Angriffswellen zu beschützen. Mache den Wald stark genug, um Onibi ein für alle Mal zu vertreiben!

Spielvorbereitung 2
Schwierigkeitsgrad 3
Spielablauf 3

Spielvorbereitung

Bereite das Spiel wie üblich vor, mit den folgenden Änderungen:

- Wähle 1 Naturgeist, den du selbst spielst, sowie 1 weiteren Naturgeist als deinen „virtuellen" Gegner.

- Stecke nur **je 2 Bäume mit Kosten von 3 bis 5** in den Baum-Vorrat sowie nur **je 1 Baum mit Kosten von 6 bis 11**. Lege die übrigen Bäume zurück in die Schachtel.

- Lege nur **7 Feuer-Warane** in den Vorrat und alle übrigen zurück in die Schachtel.

- Lege alle **Bonus-Plättchen** mit **Flammen** zurück in die Schachtel. Platziere die beiden übrigen Bonus-Plättchen des **gegnerischen** Naturgeistes als Vorrat neben den Steinkreis.

- Setze **deine** Figur im Steinkreis auf den Stein neben der **ersten** Position (für 2 Naturgeister) und die **gegnerische** Figur gegenüber auf die **zweite** Position.



- Verwende nur 1 Wald-Spielplan, den für deinen eigenen Naturgeist.

- Bilde aus **deinen** 2 übrigen Bonus-Plättchen in einer Reihenfolge deiner Wahl eine **Spalte**, indem du eins der Plättchen oberhalb des anderen platzierst.

- Bilde aus den Flammen-Plättchen **11 Stapel** entsprechend der Abbildung unten und lege diese unterhalb des Tier-Spielplans in eine Reihe. Lege alle übrigen Flammen-Plättchen zurück in die Schachtel.





Schwierigkeitsgrad

Wähle einen der 5 Schwierigkeitsgrade aus, die hier rechts in der Reihenfolge von leicht nach schwer aufgeführt sind. Passe ggf. die Spielvorbereitung an.



Wächtergeist: Nimm dir 2 Magie-Fragmente aus dem Vorrat.

Wille des Waldes: Wie auf Seite 2 beschrieben ohne Änderung.

Großer Beschützer: Nimm 1 Feuer-Waran aus dem Vorrat und mische ihn zusammen mit deinen 14 Start-Tieren, um daraus deinen Nachziehstapel zu bilden.

Sankis Auserwählter: Nimm 2 Feuer-Warane aus dem Vorrat und mische sie zusammen mit deinen 14 Start-Tieren, um daraus deinen Nachziehstapel zu bilden.

Fluch des Onibi: Nimm dir 1 Magie-Fragment aus dem Vorrat. Nimm einen dritten Naturgeist als weiteren „virtuellen" Gegner hinzu. Setze dazu alle Figuren im Steinkreis auf die Felder wie im Spiel für 3 Naturgeister. Platziere die 2 Bonus-Plättchen des neuen Naturgeistes ebenfalls als Vorrat neben den Steinkreis, sodass dort nun 4 Bonus-Plättchen liegen.

Spielablauf

Das Spiel verläuft wie üblich, mit den folgenden Änderungen:

Flammen-Plättchen

Das übliche Nachlegen neuer Flammen in Abhängigkeit der angelockten Tiere am Ende einer Runde entfällt. Nimm stattdessen zu **Beginn** jeder Runde den entsprechenden Stapel der Flammen-Plättchen und lege diese Plättchen in die Mitte des Steinkreises. (Die Stapel dienen zugleich als Rundenzähler.)

Steinkreis

Falls sich am Ende der Runde noch mindestens 1 Flammen-Plättchen im Steinkreis befindet, bewege alle **anderen** Naturgeister im Steinkreis um je 2 Steine weiter (also alle Figuren außer deiner eigenen). Falls nicht, bewege stattdessen alle anderen Naturgeister um je 1 Stein weiter.

Immer wenn ein anderer Naturgeist deine Figur überspringt, verlierst du das oberste Bonus-Plättchen aus deiner Spalte; lege es in den Vorrat neben den Steinkreis.

Immer wenn du mit deiner Figur einen anderen Naturgeist überspringst, nimm dir ein Bonus-Plättchen deiner Wahl aus dem Vorrat und lege es an die oberste Stelle deiner Spalte.

Sieg

Du gewinnst, wenn du eine der folgenden **zwei Siegbedingungen** erfüllst:



12 unterschiedliche Bäume

oder



12 Heilige Blumen

Die Flammen-Plättchen sind also keine Siegbedingung im Solospiel.



Niederlage

Falls du das Spiel nicht bis zum Ende der 11. Runde anhand einer der beiden oben genannten Siegbedingungen gewonnen hast, verlierst du.

Außerdem verlierst du das Spiel sofort,



wenn du den **letzten Feuer-Waran** aus dem Vorrat nimmst

oder



wenn sich zu irgendeinem Zeitpunkt **8 oder mehr Flammen-Plättchen** im Steinkreis befinden

oder



wenn du dein **letztes Bonus-Plättchen** verlierst.

2021 Ludonaute. © der deutschen Ausgabe 2022 Pegasus Spiele GmbH.
v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung,
des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.