BURST

Ein knalliges Kartenspiel für
3 bis 6 risikofreudige Punktesammler*innen
ab 8 Jahren von Cameron Ring,
Corey Schrimpl und K.C. Schrimpl

ANLEITUNG

SPIELÜBERSICHT

Sammelt in **Burst** die meisten Punkte, indem ihr eure Karten geschickt in die Auslage spielt!

Jede Karte zeigt einen Zahlenwert zwischen -3 und 15. Ihr spielt reihum. Bist du am Zug, darfst du entweder 1 Karte vom Stapel ziehen oder 1 Karte offen in die Auslage spielen.

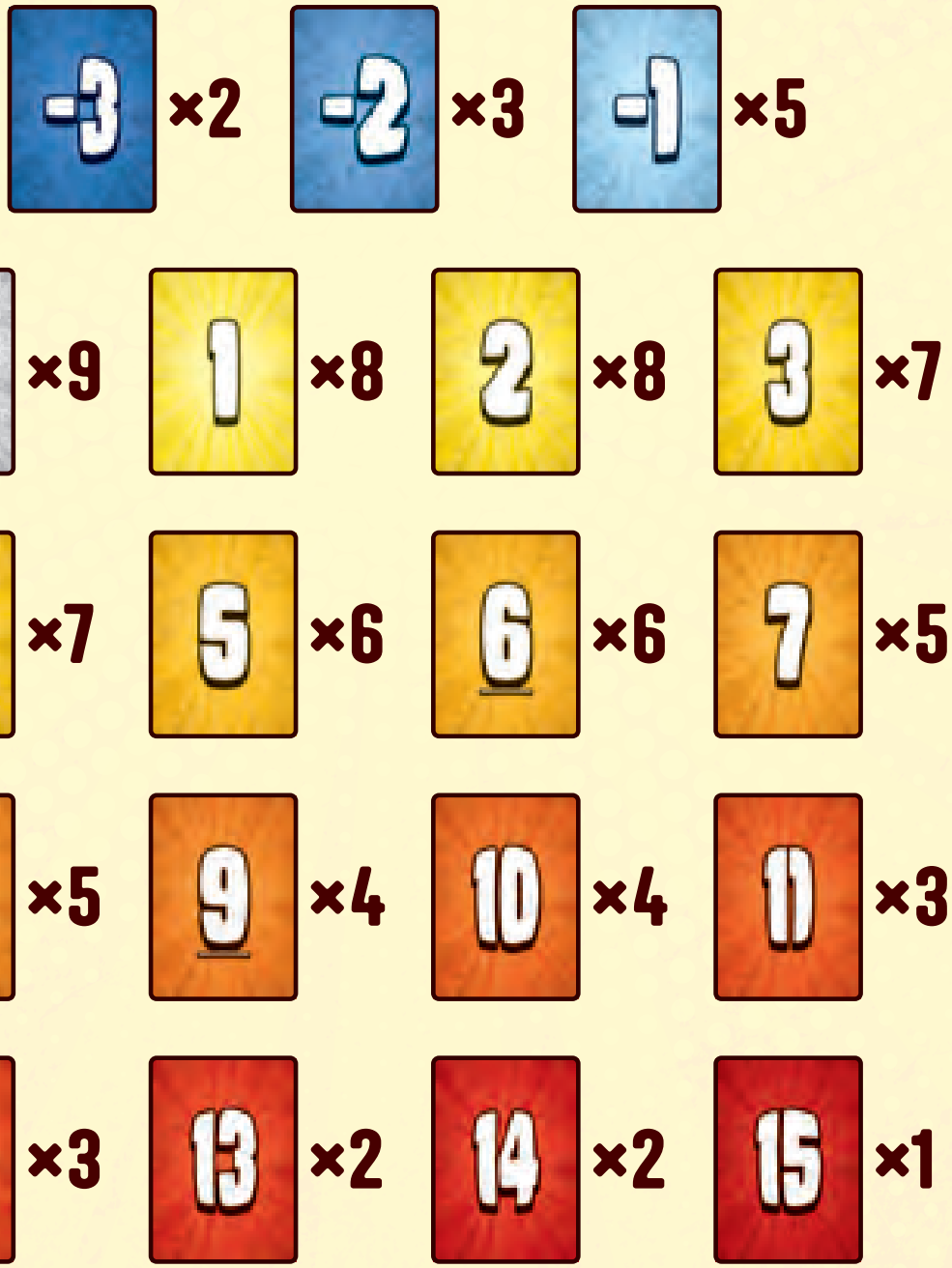
Übersteigt durch deine gespielte Karte die Summe der Auslage 21, „platzt“ die Auslage (Englisch: „burst“). Die Runde endet und du erhältst keine Punkte. Alle anderen erhalten Punkte für ihre Handkarten.

Das Spiel endet, wenn mindestens 1 Person 100 Punkte erreicht hat.

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft.
Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns:
www.pegasus.de/ersatzteilservice
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel.
Dein Pegasus Spiele Team

SPIELMATERIAL

90 Karten mit folgender Zahlenverteilung:



Hinweis: Zum Spielen benötigt ihr zusätzlich Zettel und Stift.

SPIELVORBEREITUNG

1. Setzt euch im Kreis um die Spielfläche.

2. Mischt alle Karten und legt sie als verdeckten Stapel in die Mitte der Spielfläche.

3. Bereitet einen Zettel für die Wertung vor, indem ihr eure Namen oben auf dem Zettel notiert.

4. Wer zuletzt bei einem Spiel krachend verloren hat, beginnt. Alternativ:
Zieht je 1 Karte vom Stapel und deckt sie auf. Die Person mit der höchsten Zahl beginnt. (Mischt die Karten anschließend wieder in den Stapel.)

SPIELABLAUF

Burst verläuft über mehrere Runden. Zu Beginn jeder Runde spielt ihr im Uhrzeigersinn. Die Runde endet, sobald die Auslage platzt.

Bist du am Zug, musst du 1 der folgenden Optionen ausführen:

- Option 1: Ziehe die oberste Karte vom Stapel und nimm sie auf die Hand.
- Option 2: Spiele 1 Karte von deiner Hand in die gemeinsame Auslage.

Wichtig: Du darfst nie mehr als 3 Karten auf der Hand haben! Hast du zu Beginn deines Zuges 3 Karten auf der Hand, **musst** du 1 Karte ausspielen. Hast du zu Beginn deines Zuges keine Karten auf der Hand, **musst** du 1 Karte vom Stapel ziehen.

Halte die Vorderseiten der Karten auf deiner Hand stets vor den anderen geheim. Sie müssen aber sehen können, wie viele Karten du hast.

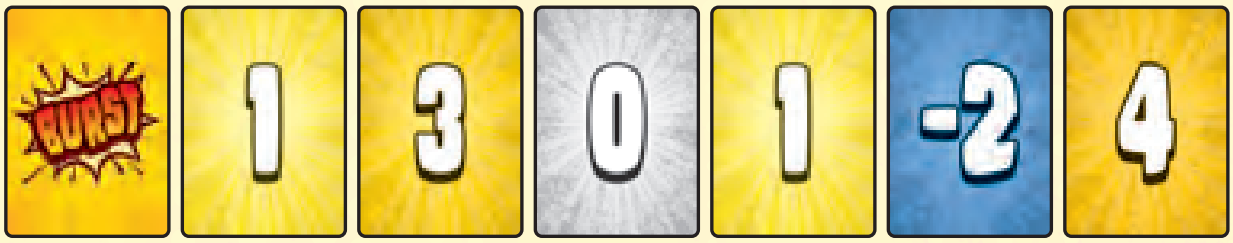
Du darfst nicht auf deinen Zug verzichten.

DIE AUSLAGE

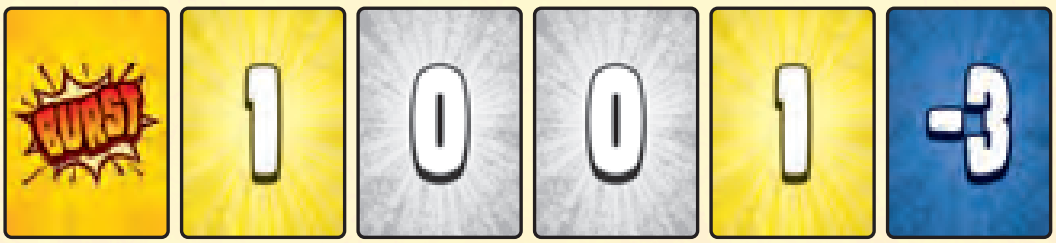
Immer wenn du eine Karte ausspielst, lege sie offen (also mit der Zahl nach oben) in die gemeinsame Auslage neben dem Stapel. Es entsteht dort eine Reihe. Legt die Karten immer so nebeneinander, dass alle Zahlen sichtbar sind, damit ihr die Summe ermitteln könnt.

Zeigt die Karte zusätzlich eine Aktion, musst du diese nun ausführen (falls möglich).

Nachdem du eine Karte ausgespielt hast, sage für alle laut die aktuelle Summe der Auslage an.



Beispiel: Die Summe dieser Auslage ist 7.



Beispiel: Die Summe dieser Auslage ist -1.

AKTIONEN

Manche der Karten mit Zahlen von 0 bis 7 haben unter der Zahl zusätzlich einen Aktionstext. Du **musst** diese Aktion ausführen, wenn du die Karte ausspielst (sofern möglich).
Es gibt 4 unterschiedliche Aktionen:

Wechselt die Spielrichtung.

Lege 1 andere Karte aus der Auslage ab.

Nimm 1 andere Karte aus der Auslage auf die Hand.

Lege alle anderen Karten aus der Auslage ab, welche die gleiche Zahl wie diese Karte haben.

Beachte dabei die folgenden Regeln:

- Wenn ihr im Uhrzeigersinn spielt und die Spielrichtung wechselt, spielt ihr gegen den Uhrzeigersinn weiter (und andersrum). Zu Beginn der nächsten Runde beginnt ihr wieder im Uhrzeigersinn.
- Wenn du die Aktion nicht ausführen kannst (z. B. weil du eine andere Karte ablegen musst, aber es keine andere Karte in der Auslage gibt), entfällt die Aktion.
- Du darfst nicht die Karte auf die Hand nehmen bzw. ablegen, die du in diesem Zug ausgespielt hast. Es muss eine andere Karte aus der Auslage sein (sofern vorhanden).
- Lege abgelegte Karten bis zum Ende der Runde beiseite. Ihr mischt sie zu Beginn der nächsten Runde wieder zu den anderen Karten.
- Du ermittelst die Summe der Auslage erst, **nachdem** du deine Karte ausgespielt und die Aktion ausgeführt hast.

RUNDENENDE

Die höchste Summe, die in der Auslage liegen darf, ist 21. Die Auslage platzt, sobald du eine Karte ausspielst, durch welche die Summe der Auslage 21 übersteigt. Die Runde endet sofort und du erhältst 0 Punkte. Alle anderen zählen jeweils die Zahlen auf ihren Handkarten zusammen und erhalten die Summe als Punkte.



Christian
Punkte: 0

Sarah
Punkte: 18

Jana
Punkte: 9

Beispiel: Christian hatte 3 Handkarten und musste deshalb eine Karte in die Auslage spielen. Durch seine 7 steigt die Summe der Auslage von 19 auf 26. Die Auslage platzt und Christian erhält 0 Punkte.

Notiert die Punkte auf eurem Zettel. Ermittelt dabei für jede Person immer die aktuelle Summe.

Hat noch niemand 100 Punkte erreicht, mischt alle Karten und bildet daraus einen neuen verdeckten Stapel.

Die Person, die die Auslage zum Platzen gebracht hat, beginnt die nächste Runde. Ihr spielt im Uhrzeigersinn weiter.

SPIELENDE

Hat am Ende einer Runde mindestens 1 Person 100 Punkte erreicht (oder überschritten), endet das Spiel.

Die Person mit den meisten Punkten gewinnt. Im Falle eines Gleichstands teilen sich die Beteiligten den Sieg.

Christian	Sarah	Jana
~~0~~ !	~~18~~	~~9~~
~~22~~	~~18~~ !	~~20~~
~~29~~	~~33~~	~~20~~ !
~~45~~	~~54~~	~~20~~ !
~~45~~ !	~~61~~	~~38~~
~~45~~ !	~~74~~	~~36~~
~~62~~	~~74~~ !	~~48~~
~~75~~	~~96~~	~~48~~ !
75 !	104	62

Beispiel: Am Ende der 9. Runde hat Sarah 104 Punkte erreicht. Das Spiel endet und Sarah hat gewonnen.

IMPRESSUM

SPIELDESIGN

Cameron Ring
Corey Schrimpl
K.C. Schrimpl

GRAFIKDESIGN

Chris Doughman

Deutsche Ausgabe:
Grafikdesign: Jessy Töpfer
Übersetzung & Redaktion: Ronja Lauterbach

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Lost Boy Entertainment LLC.
© 2024 Lost Boy Entertainment LLC. © der deutschen Ausgabe 2025 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

LOST BOY ENTERTAINMENT

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de

Pegasus Spiele