DER KARTOGRAPH

MINIVARIANTE „TABULA RASA“

Viele von euch spielen so begeistert *Der Kartograph*, dass ihr inzwischen gerne mehr Abwechslung für eure Partien hättet. Bis es Nachschub für *Der Kartograph* in Form eines weiteren, kompatiblen Grundspiels und zusätzlicher, separater Landkarten gibt, könnt ihr die nachfolgende Variante spielen. Druckt euch dazu einfach die neue Landkarte auf der nächsten Seite aus und vervielfältigt sie für alle Mitspieler.

Änderungen bei der Spielvorbereitung

Wie ihr sehen könnt, ist auf der Landkarte noch nichts eingezeichnet. Wo sich Gebirge und wo sich Ruinen befinden, ermittelt ihr zu Beginn der Partie – als letzten Punkt der Spielvorbereitung. Dazu benötigt ihr nur 1 W12, also einen 12-seitigen Würfel.

1. Gebirge

Bestimmt zunächst, auf welchen 5 verschiedenen Feldern ihr die 5 Gebirge für diese Partie auf der Landkarte einzeichnen müsst. Für jedes Gebirge müsst ihr 2x den W12 werfen: Das erste Ergebnis legt die Zeile fest (schwarze Zahlen am linken Rand), das zweite Ergebnis die Spalte (goldene Zahlen am unteren Rand). Bei einer 12 müsst ihr noch einmal würfeln (oder ihr nutzt ein solches Ergebnis als Joker und bestimmt gemeinsam für alle bzw. jeder für sich selbst das Ergebnis).

2. Ruinen

Verfahrt danach genauso, um die Positionen der 6 Ruinen zu ermitteln.

Einschränkungen: 2 Gebirge bzw. 2 Ruinen dürft ihr nicht auf direkt angrenzenden Feldern einzeichnen. Würfelt dann entsprechend noch einmal. Wüfelt ebenfalls noch einmal, falls auf dem erwürfelten Feld bereits ein Gebirge oder eine Ruine eingezeichnet ist.

Optional: Ödnisfelder

Wollt ihr auf die 7 Ödnisfelder nicht verzichten, wie es sie auf der Landkarte B, der Rückseite des regulären Spielplans, gibt, geht wie folgt vor:

Bevor ihr ermittelt, wo ihr Gebirge und Ruinen einzeichnen müsst, würfelt 2x den W12, um das erste Ödnisfeld zu bestimmen. Entscheidet dann gemeinsam oder jeder für sich, welche 6 weiteren, jeweils direkt angrenzenden Felder zu Ödnis werden sollen. Das Ergebnis muss eine zusammenhängende Fläche aus 7 Feldern sein – die 7 Felder dürfen aber auch alle in derselben Zeile oder Spalte liegen. Würfelt im weiteren Verlauf beim Auswürfeln der Felder für Gebirge und Ruinen ein Feld erneut aus, falls das Ergebnis in einem Ödnisfeld liegt.

© 2020 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Thunderworks Games. Alle rechte vorbehalten.

Wir machen Spaß! www.pegasus.de /pegasusspiele THUNDERWORKS GAMES Pegasus Spiele

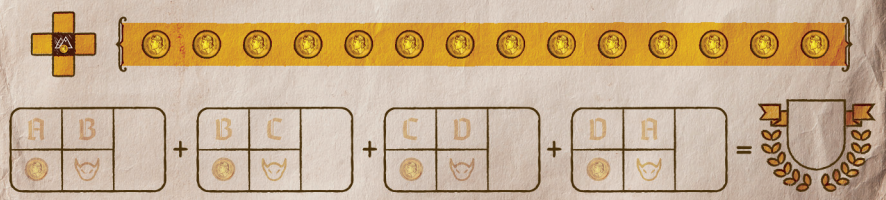
NAME:

TITEL:

(Z)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11



NAME:

TITEL:

(Z)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

