Galileo Galilei

Ich hab da mal ne Frage...

Häufige Fragen, Klarstellungen und Korrekturen

(Stand: 16.10.2024)

Wie bei allen unseren Spielen haben wir auch bei Galileo Galilei darauf geachtet, die Anleitung und jegliches Spielmaterial möglichst verständlich und fehlerfrei zu gestalten. Wir sind aber alle nur menschlich - irgendwas rutscht leider immer durch. Außerdem arbeiten wir als Verlag mit einem hohen Fokus auf Kundenzufriedenheit. Wir arbeiten daher laufend „Quality of Life" Änderungen in unsere Spiele ein: etwa überarbeitete Formulierungen oder Symbole auf Basis eures Feedbacks.

Die wichtigsten all dieser Informationen finden sich in diesem Dokument.

In der Anleitung des Spiels findet ihr immer auch die aktuelle Versionsnummer und auf welcher Basis sie mit diesem Dokument übereinstimmt. Wenn wie ein Update dieses Dokuments anfertigen, aktualisieren wir auch die Download-Anleitung des Spiels in die Klarstellungen und Fragen bereits eingearbeitet und für die nächste Auflage vorbereitet sind.

Die aktuelle Version der Anleitung trägt die Nummer 1.2

In diesem Dokument findet ihr Folgendes:

- **Fragen und ihre Antworten:** Hier findet ihr häufig gestellte Fragen und ihre Antworten.
- **Klarstellungen:** Ist etwas ungenau formuliert oder möchten wir etwas einfacher erklären? Dann findet ihr es hier.
- **Korrekturen:** Es gab einen Fehler, oder es wird aus Balancing-Gründen ein Effekt geändert? Dann findet ihr das in diesem Abschnitt.

NEUE Einträge im Vergleich zur vorherigen Version dieses Dokuments sind **rot** eingefärbt.

Fragen: –

Klarstellungen

- **Spielplan, Kometenleiste:** Die vier linken Felder (mit den lila Kometen) sind durch eine gepunktete Linie von den restlichen Feldern der Leiste getrennt. Diese vier Felder sind im Spiel zu Zweit und im Solospiel nicht verfügbar. Ihr nutzt sie nur im Spiel mit 3 oder 4 Spielern. In der 1. Auflage ist dies auf einer beigelegten Karte bereits erklärt und wird in Nachdrucken auch in der Anleitung zu finden sein.
- **Leerer Entdeckungsstapel bei Spielende:** Wie in der Anleitung (S. 13) beschrieben, legt ihr auf leer werdende Felder des Spielplans eine der übrigen Entdeckungen der Stufe III. Auch dann, wenn ihr eine Entdeckung ziehen und verdeckt in eure Bibliothek legen sollt, nehmt ihr eine dieser Karten. Sollten euch tatsächlich die Stufe III-Entdeckungen ausgehen, nehmt die restlichen Entdeckungen der Stufe II wieder aus der Schachtel und zieht dann zufällig von diesen.

Korrekturen

- **Universitätsleisten bei Spielaufbau (Anleitung S. 3):** Auf der Leiste ganz links fehlen die Universitätsanzeiger. Die sollten dort natürlich auch abgebildet sein.
- **Universitätsleisten, Rückseite:** Auf manchen Seiten der Universitätsleisten fehlen die Mal-Zeichen. Dies sollten natürlich stets Multiplikatoren (1x, 2x, 3x ...) sein, wie auch auf der Vorderseite.
- **Observatorien, Banner links oben:** Bei dem orangen Würfel sind die falschen Ecken weiß gekennzeichnet. Es müssten die rechte und linke obere Ecke weiß gekennzeichnet sein (links oben für Rot, rechts oben für Gelb), wie man es sonst auf Karten und in der Anleitung sieht.
- **Schachtelrückseite:** Viele von euch werden es gemerkt haben, uns ist das etwas peinlich: Die Astrologen haben mit dem Spiel nichts zu tun. Hier geht es um Wissenschaft, hätten die Astrologen gesagt!