Quiloo™



blue orange
Hot Games. Cool Planet

Thierry Denoual



COMPONENTS:

- 1 set of game rules
- 60 cards
- 4 animal classification rulers

INTRODUCTION

Who's the biggest? Who's the slowest? Be the fastest player to find the animal which corresponds to the question!

OBJECT OF THE GAME

Be the first player to collect 8 cards by giving the right answer to the questions.

SET UP

Take the 4 rulers. Place them on the edge of the table, face up. These rulers will assist you during the game. Shuffle the 60 cards and place them with the "symbol" face up in the middle of the table in a draw pile. The game can start.

ROUND OF GAME

The youngest player turns the first card of the draw pile over and places it next to the pile with the “animal” side visible.
All players then examine the upturned card and the back of the card still on the draw pile.

What’s next?

A symbol appears on the back of the draw pile.
There are 4 different symbols :
The ruler for length
The weight for weight
The heart for longevity
The timer for speed
The upturned card shows 3, 4 or 5 animals.
Players must answer aloud the question on the card and, as quickly as possible, point to the right animal.





Which animal is the shortest?



Which animal is the longest?



Which animal is the lightest?



Which animal is the heaviest?



Which animal has the shortest lifespan?



Which animal has the longest lifespan?



Which animal is the slowest?



Which animal is the fastest?

And then...

If you are the fastest player, you win the card.
Then a new card is turned over.
If you are wrong, you must put back one of your cards (if you have one) under the pile.

END OF THE GAME

The first player to collect 8 cards wins the game.

VARIATIONS

Off your head

Before you start a game, store away the rulers and use them only to check in doubt.

Trickier

Instead of one card, turn over 2 cards next to the draw pile.





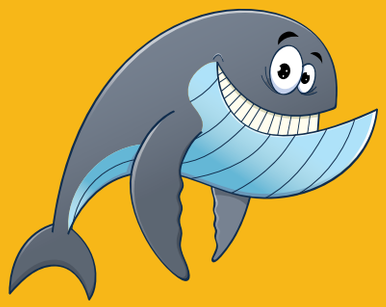


ANIMALS CHARACTERISTICS



BEE
Europe

31 MPH | 56 DAYS
0.5 IN | 70 MG



GREY WHALE
North Pacific Ocean

11 MPH | 53 YEARS
551 IN | 57 300 LBS



BALD EAGLE
All Major Continents

199 MPH | 44 YEARS
89 IN | 13 LBS



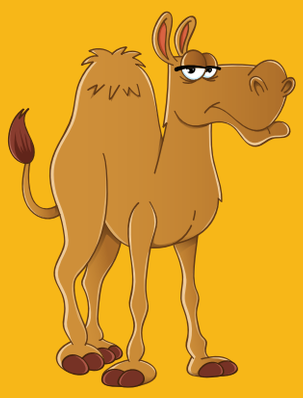
BAT
Europe

43 MPH
20 YEARS
1.6 IN
7 G



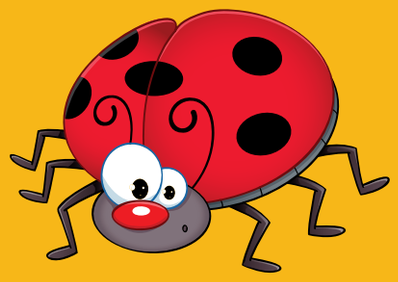
BOA CONSTRICTOR
Central and South America

22 MPH
21 YEARS
102 IN
33 LBS



DROMEDARY
Africa

40 MPH
45 YEARS
110 IN
1 100 LBS



LADYBUG

All Major Continents

15 MPH

1 YEAR

0.3 IN

15 MG



DOLPHIN

All Major Oceans

27 MPH

28 YEARS

87 IN

260 LBS



BROWN CRAB

Europe

7 MPH

15 YEARS

8 IN

2 LBS



ELEPHANT
Africa

25 MPH
65 YEARS
236 IN
11 000 LBS



RABBIT
Europe

30 MPH
9 YEARS
19 IN
5 LBS



ANT
Europe

0.2 MPH
5 YEARS
0.4 IN
15 MG



SEAL

Northern Hemisphere

12 MPH

35 YEARS

75 IN

243 LBS



HOUSE MOUSE

Europe

8 MPH

3 YEARS

3.5 IN

25 G



GREAT WHITE SHARK

All Major Oceans

43 MPH

36 YEARS

268 IN

4 400 LBS



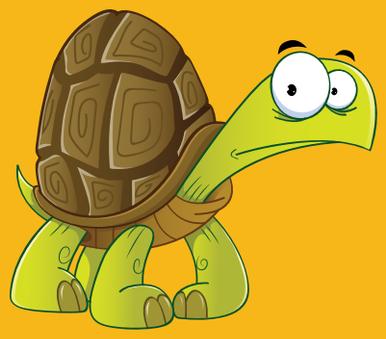
GORILLA
Africa

21 MPH
38 YEARS
67 IN
310 LBS



LION
Africa

56 MPH
18 YEARS
83 IN
417 LBS



HERMANN'S TORTOISE
Europe

0,4 MPH
60 YEARS
11 IN
9 LBS



BROWN BEAR
Europe

35 MPH
30 YEARS
91 IN
772 LBS



CROCODILE
North and central America

19 MPH
33 YEARS
200 IN
705 LBS

Note: Weights, lengths, and lifespans in the game are based on the average values for adult animals of the species listed. Speeds are based on average maximum speeds.

© 2017 Blue Orange. Quizoo and Blue Orange are trademarks of Blue Orange. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu

Quiloo™



blue orange
Hot Games. Cool Planet

Thierry Denoual



MATÉRIEL DE JEU:

- 60 cartes
- 4 réglettes de classement des animaux
- Règles du jeu

Qui est le plus grand? Qui est le plus lent?
Soyez le plus rapide à trouver l'animal qui correspond à la question!

BUT DU JEU

Collectez 8 cartes pour gagner la partie en répondant correctement aux questions posées.

PRÉPARATION

Prenez les 4 réglettes. Placez-les en bordure de table face visible. Ces réglettes vous serviront d'aide au cours de la partie. Mélangez les 60 cartes et placez-les face "symbole" visible au milieu de la table pour former une pioche.
La partie peut commencer.

TOUR DE JEU

Le joueur le plus jeune retourne la première carte de la pioche et la place face “animaux” visible, à côté de la pioche. Tous les joueurs analysent la carte révélée et le dos de la carte qui est encore sur la pioche.

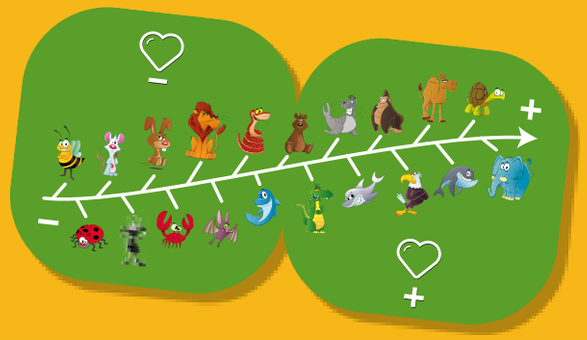
Comment ça se passe?

Au dos de la pioche est représenté un symbole.
Il y en a 4 différents :
- la règle pour la Longueur
- le poids pour le Poids
- le coeur pour la Longévité
- le compteur pour la Vitesse

Sur la carte retournée sont représentés 3, 4 ou 5 animaux.
Les joueurs doivent répondre à la question associée à voix haute le plus vite possible :









Quel est l'animal le plus petit ?



Quel est l'animal le plus grand ?



Quel est l'animal le plus léger ?



Quel est l'animal le plus lourd ?



Quel est l'animal qui vit le moins longtemps ?



Quel est l'animal qui vit le plus longtemps ?



Quel est l'animal le plus lent ?



Quel est l'animal le plus rapide ?

Et après ...

Le joueur le plus rapide remporte la carte puis retourne une nouvelle carte.
Si le joueur s'est trompé, il doit remettre une de ses cartes (s'il en a) sous la pioche.

FIN DU JEU

Le premier joueur qui collecte 8 cartes gagne la partie.

VARIANTES

De tête :

Avant de commencer la partie, rangez les 4 réglettes et ne les utilisez que pour vérifier qui gagne en cas de doute.

Plus dur :

Retournez 2 cartes au lieu d'une à côté de la pioche.



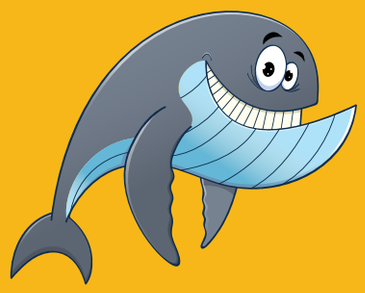
DONNÉES ANIMAUX



ABEILLE

Europe

- 50 KM/H
- 56 JOURS
- 13 MM
- 70 MG



BALEINE GRISE

Tous les océans

- 18 KM/H
- 53 ANS
- 14 M
- 26000 KG



AIGLE ROYAL

Tous les principaux continents

- 320 KM/H
- 44 ANS
- 2,27 M
- 6 KG



CHAUVE-SOURIS

Europe

70 KM/H

20 ANS

4 CM

7 G



BOA CONSTRICTOR

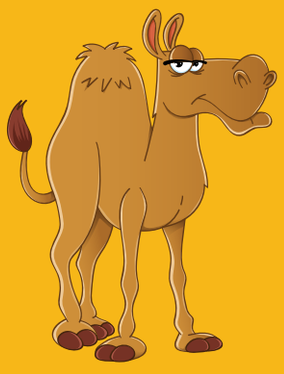
Amérique Centrale et Amérique du Sud

36 KM/H

21 ANS

2,60 M

15 KG



DROMADAIRE

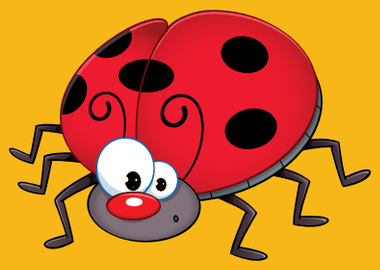
Afrique

65 KM/H

45 ANS

2,80 M

500 KG



COCCINELLE

Tous les principaux continents

24 KM/H

1 AN

7 MM

15 MG



DAUPHIN

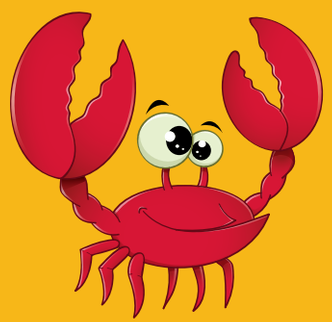
Tous les océans

44 KM/H

28 ANS

2,20 M

118 KG



TOURTEAU

Europe

12 KM/H

15 ANS

20 CM

1,5 KG



ELÉPHANT
Afrique

40 KM/H
65 ANS
6 M
5000 KG



LAPIN DE GARENNE
Europe

48 KM/H
10 ANS
50 CM
2,3 KG



FOURMI MOISSONNEUSE
Europe

0.3 KM/H
5 ANS
10 MM
10 MG



PHOQUE COMMUN

Hémisphère Nord

20 KM/H

35 ANS

1,90 M

110 KG



SOURIS / MULOT

Europe

13 KM/H

3 ANS

9 CM

25 GR



GRAND REQUIN BLANC

Tous les océans

69 KM/H

36 ANS

6,80 M

2000 KG



GORILLE DE L'EST

Afrique

34 KM/H

38 ANS

1,70 M

140 KG



LION

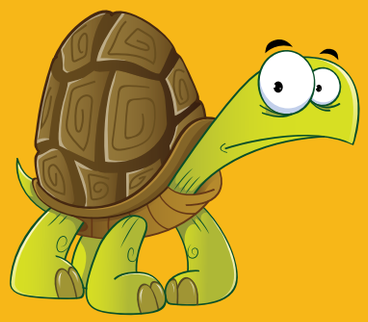
Afrique

90 KM/H

18 ANS

2,10 M

190 KG



TORTUE D'HERMANN

Europe

0,70 KM/H

60 ANS

28 CM

4 KG



OURS BRUN

Europe

56 KM/H

30 ANS

2,30 M

350 KG



CROCODILE D'AMÉRIQUE

Centre et Nord de l'Amérique

30 KM/H

33 ANS

5,10 M

320 KG

Note: Les valeurs de chaque critère (poids, taille (longueur) et longévité) correspondent à des moyennes pour des animaux adultes.
Seule la vitesse correspond à des valeurs maximum.

© 2017 Blue Orange. Quizoo et Blue Orange sont des marques de Blue Orange.
Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange,
97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.Made in China.
Designed in France. www.blueorangegames.eu

Quizoo



Thierry Denoual

blue orange
Hot Games - Cool Planet



SPIELMATERIAL

- 1 Spielregel
- 60 Tierkarten
- 4 Tier-Ranking-Lineale

EINLEITUNG

Was ist am größten? Was ist am langsamsten?
Finde am schnellsten das gesuchte Tier!

SPIELZIEL

Wer zuerst 8 Tierkarten für seine richtigen Lösungen erhalten hat, gewinnt das Spiel.

VORBEREITUNG

Jeder Spieler erhält ein Lineal und legt es mit den Illustrationen nach oben als kleine Hilfe vor sich an die Tischkante. Die 60 Tierkarten werden gemischt und als Stapel mit der Symbolseite nach oben in der Tischmitte bereitgelegt. Auf die Karten, fertig, los!

SPIELRUNDE

Der Spieler, der als Letzter im Zoo war, deckt die oberste Karte des Stapels mit der Tierseite nach oben auf. Alle Spieler schauen sich die aufgedeckte Tierkarte an sowie das auf dem Stapel erscheinende Symbol.

Spielablauf

Auf dem Stapel kommt eines von insgesamt vier verschiedenen Symbolen zum Vorschein:

- Stoppuhr für Geschwindigkeit,
- Lineal für Länge,
- Herz für Lebensdauer,
- Gewicht für du-weißt-schon.

Die aufgedeckte Karte zeigt 3, 4 oder 5 Tiere. Die Spieler lösen die Aufgabe, indem sie die Antwort herausrufen und einen Finger auf das gesuchte Tier legen:





Das kürzeste Tier.



Das längste Tier.



Das leichteste Tier.



Das schwerste Tier.



Das kurzlebigste Tier.



Das langlebigste Tier.



Das langsamste Tier.



Das schnellste Tier.

Auflösung

Der schnellste Spieler mit der richtigen Lösung gewinnt die Tierkarte, und eine neue Runde beginnt.
Hat sich der Spieler geirrt, muss er eine seiner zuvor gewonnenen Tierkarten verdeckt unter den Stapel zurücklegen.

SPIELENDE

Wer zuerst 8 Tierkarten gewonnen hat, wird zum QuiZoo-König gekrönt.

VARIANTEN

Mit Köpfchen:

Vor Spielbeginn werden die Lineale beiseite gelegt.
Sie werden nur bei der Auflösung kurzzeitig verwendet.

Tierisch schwer:

Pro Spielrunde werden 2 Karten gleichzeitig aufgedeckt.

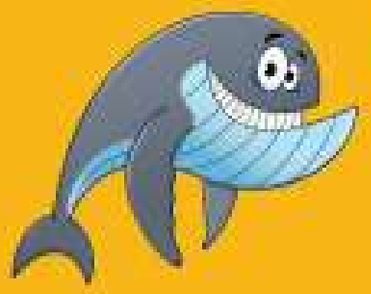


DATEN DER TIERE



BIENE
Europa

50 KM/H
13 MM
56 TAGE
70 MG



GRAUWAL
Alle Meere

18 KM/H
14 M
53 JAHRE
26000 KG



STEINADLER
Alle Hauptkontinente

320 KM/H
2.27 M
44 JAHRE
6 KG



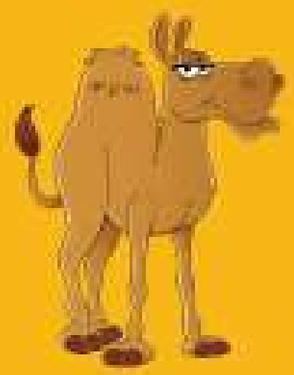
FLEDERMAUS
Europa

70 KM/H
20 JAHRE
4 CM
7 G



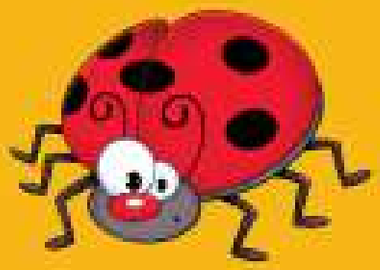
BOA CONSTRICTOR
Mittel- und Süd-Amerika

36 KM/H
21 JAHRE
2,60 M
15 KG



DROMEDAR
Afrika

65 KM/H
45 JAHRE
2,80 M
500 KG



MARIENKÄFER

Alle wichtigen Kontinente

24 KM/H

1 JAHR

7 MM

15 MG



DELFIN

Alle Meere

44 KM/H

28 JAHRE

2,20 M

118 KG



TASCHENKREBS

Europa

12 KM/H

15 JAHRE

20 CM

1,5 KG



ELEFANT
Afrika

40 KM/H
65 JAHRE
6 M
5000 KG



WILDKANINCHEN
Europa

48 KM/H
10 JAHRE
50 CM
2,3 KG



WALDAMEISE
Europa

0.3 KM/H
5 JAHRE
10 MM
10 MG



SEEHUND

Nördliche Halbkugel

20 KM/H

35 JAHRE

1,90 M

110 KG



MAUS/FELDMAUS

Europa

13 KM/H

3 JAHRE

9 CM

25 GR



GROSSER WEISSER HAI

Alle Meere

69 KM/H

36 JAHRE

6,80 M

2000 KG



BERGGORILLA
Afrika

34 KM/H
38 JAHRE
1,70 M
140 KG



LÖWE
Afrika

90 KM/H
18 JAHRE
2,10 M
190 KG



GRIECHISCHE LANDSCHILDKRÖTE
Europa

0,70KM/H
60 JAHRE
28 CM
4 KG



BRAUNBÄR

Europa

56 KM/H | **30 JAHRE**

2,30 M | **350 KG**



AMERIKANISCHER ALLIGATOR

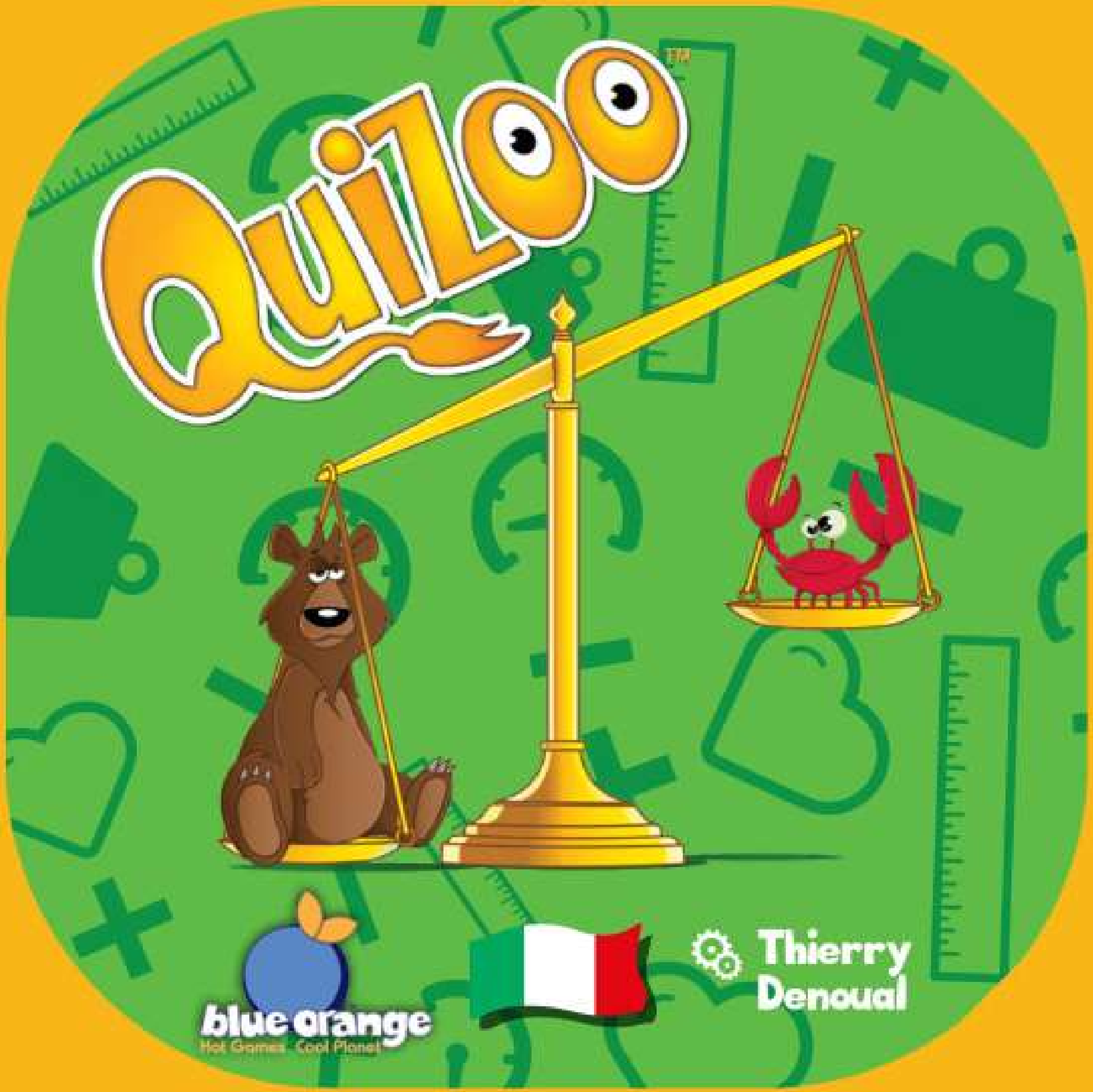
Mittel- und Nordamerika

30 KM/H | **33 JAHRE**

5,10 M | **320 KG**

Anmerkung: Die Werte bei Gewicht, Größe und Lebensdauer sind Mittelwerte für erwachsene Tiere. Die Angaben zur Geschwindigkeit entsprechen den Maximalwerten.

© 2017 Blue Orange. Quizoo und Blue Orange sind Warenzeichen von Blue Orange. Das Spiel wird veröffentlicht und vertrieben in Lizenz durch Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. In China hergestellt. In Frankreich gestaltet. www.blueorangegames.eu


QuiZoo
Thierry Denoual
blue orange
Hot Games · Cool Planet



MATERIALI DI GIOCO

- 1 regolamento
- 60 carte
- 4 plancette di classificazione degli animali

INTRODUZIONE

Qual è il più grande? Qual è il più lento? Devi essere il più veloce a trovare l'animale che corrisponde alla domanda!

SCOPO DEL GIOCO

Collezionare 8 carte e vincere così la partita rispondendo correttamente alle domande.

PREPARAZIONE

Prendete le 4 plancette.
Mettetele sul lato del tavolo ben visibili. Queste plancette vi saranno di aiuto nel corso della partita. Mischiate le 60 carte e collocatele sul tavolo con il "simbolo" ben visibile, formando un mazzo. La partita può cominciare.

TURNO DI GIOCO

Il giocatore più giovane gira la prima carta del mazzo e la colloca a lato dello stesso con l'immagine "animali" ben in vista.
Tutti i giocatori osservano la carta girata e contemporaneamente il retro della carta che è sopra il mazzo.

Come si procede?

Sul retro della carta sopra il mazzo è presente un simbolo:
Il metro per la Lunghezza
Il peso per i Pesi
Il cuore per la Longevità
Il cronometro per la Velocità
Sulla carta girata sono presenti 3, 4 o 5 animali.
I giocatori devono rispondere, a voce alta, alla domanda collegata e poi posare il dito sull'animale in questione:





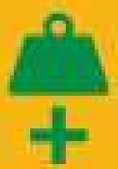
Qual è l'animale più corto?



Qual'è l'animale più lungo/alto?



Qual'è l'animale più leggero?



Qual'è l'animale più pesante?



Qual'è l'animale meno longevo?



Qual'è l'animale più longevo?



Qual'è l'animale più lento?



Qual'è l'animale più veloce?

Poi...
Il giocatore più veloce nella risposta prende la carta; a seguire viene girata un'altra carta.
Se il giocatore ha sbagliato deve rimettere una delle sue carte (se ne possiede) sotto il mazzo.

FINE DEL GIOCO

Il primo giocatore che guadagna 8 carte è il vincitore.

VARIANTE

Buona memoria:
Prima di cominciare mettete da parte le 4 plancette e usatele soltanto per le verifiche nei casi dubbi.
Più difficile:
Girate 2 carte invece di una soltanto.





APE

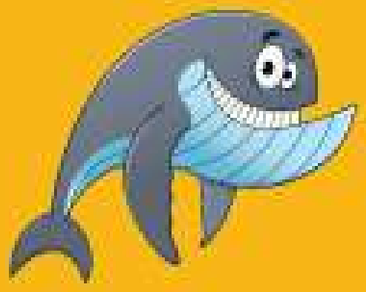
Europa

50 KM/H

56 GIORNI

13 MM

70 MG



BALENA GRIGIA

Tutti gli oceani

18 KM/H

53 ANNI

14 M

26000 KG



AQUILA REALE

Tutti i principali continenti

320 KM/H

44 ANNI

2,27 M

6 KG



PIPISTRELLO

Europa

70 KM/H

20 ANNI

4 CM

7 G



BOA CONSTRICTOR

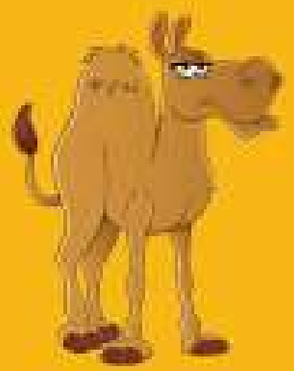
America centrale e meridionale

36 KM/H

21 ANNI

2,60 M

15 KG



DROMEDARIO

Africa

65 KM/H

45 ANNI

2,80 M

500 KG



COCCINELLA

Tutti i principali continenti

24 KM/H

1 ANNO

7 MM

15 MG



DELFINO

Tutti gli oceani

44 KM/H

28 ANNI

2,20 M

118 KG



GRANCHIO

Europa

12 KM/H

15 ANNI

20 CM

1,5 KG



ELEFANTE AFRICANO

Africa

40 KM/H

65 ANNI

6 m

5000 KG



CONIGLIO SELVATICO

Europa

48 KM/H

10 ANNI

50 CM

2,3 KG



FORMICA

Europa

0.3 KM/H

5 ANNI

10 MM

10 MG



FOCA COMUNE

Emisfero Nord

20 KM/H
35 ANNI
1,90 M
110 KG



TOPO CAMPAGNOLO

Europa

13 KM/H
3 ANNI
9 CM
25 GR



GRANDE SQUALO BIANCO

Tutti gli oceani

69 KM/H
36 ANNI
6,80 M
2000 KG



GORILLA DELL'EST

Africa

34 KM/H

38 ANNI

1,70 M

140 KG



LEONE

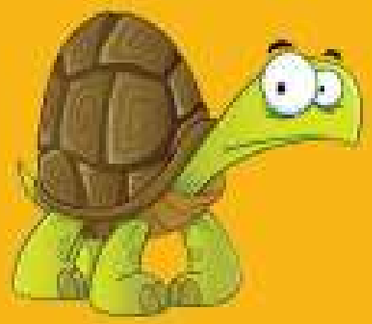
Africa

90 KM/H

18 ANNI

2,10 M

190 KG



TARTARUGA DI TERRA

Europa

0,70KM/H

60 ANNI

28 CM

4 KG



ORSO BRUNO

Europa

56 KM/H

30 ANNI

2,30 M

350 KG



COCCODRILLO AMERICANO

Centro e Nord America

30 KM/H

33 ANNI

5,10 M

320 KG

Nota: I valori di ogni caratteristica (peso, taglia o lunghezza e longevità) corrispondono a una media riferita agli animali adulti. Soltanto la velocità fa riferimento a dei valori massimi.

© 2017 Blue Orange. Quizoo e Blue Orange sono marchi depositati di Blue Orange. Gioco pubblicato e distribuito su licenza di Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.
Made in China. Ideato in Francia. www.blueorangegames.eu

Quizoo



Thierry Denoual

blue orange
Hot Games - Cool Planet



COMPONENTES:

- Reglas de juego
- 60 cartas
- 4 tablas de características de animales

INTRODUCCIÓN

¿Cuál es el más grande? ¿Cuál es el más lento?
¡Sé el jugador más rápido en encontrar qué animal responde a la pregunta!

OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el primer jugador en ganar 8 cartas dando las respuestas correctas a las preguntas.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

Colocad las cuatro tablas de características de animales en la mesa bocarriba para poder verlas durante el juego.
Mezclad las 60 cartas y colocadlas en una pila con el símbolo hacia arriba en el centro de la mesa.

TURNO DE JUEGO

El jugador más joven gira la primera carta de la pila y la coloca al lado de ella mostrando los animales que contiene.
Todos los jugadores miran los animales de la carta y el símbolo que aparece en la parte trasera de la carta que ha quedado encima de la pila.

¿Qué hacemos ahora?

En la parte trasera de cada carta pueden verse cuatro símbolos diferentes. Cada uno de ellos corresponde a un aspecto del animal:
Regla para el tamaño.
Báscula para el peso.
Corazón para longevidad.
Cronómetro para la velocidad.
Cada carta muestra 3, 4 o 5 animales.
Una vez vistas las dos cartas, los jugadores deben responder en voz alta la pregunta correspondiente al símbolo señalando al animal correcto.





¿Cuál es el animal más pequeño?



¿Cuál es el animal más grande?



¿Qué animal pesa menos?



¿Qué animal pesa más?



¿Qué animal vive menos años?



¿Qué animal vive más años?



¿Qué animal es el más lento?



¿Qué animal es el más rápido?

Y entonces...

Si el jugador más rápido en contestar ha dado la respuesta correcta, gana la carta de animales y muestra una nueva de la pila para seguir jugando.
En caso de que se haya equivocado, deberá poner una de sus cartas ganadas (si tenía alguna) debajo de la pila y no podrá volver a jugar hasta la siguiente ronda.

FIN DEL JUEGO

El primer jugador en conseguir 8 cartas gana el juego.

VARIACIONES

De memoria

Antes de empezar a jugar, se guardan las tablas de características de animales y sólo pueden consultarse en caso de duda.

¡Más difícil!

Se muestran dos cartas de animales de la pila en cada turno en vez de una.



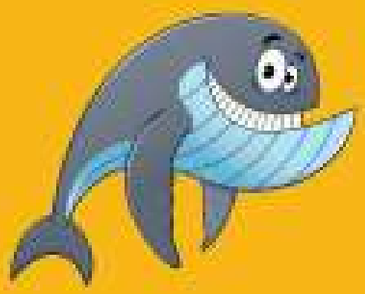
LISTA DE ANIMALES



ABEJA

Europa

- 50 KM/H
- 56 DÍAS
- 13 MM
- 70 MG



BALLENA GRIS

Todos los océanos

- 18 KM/H
- 53 AÑOS
- 14 M
- 26.000 KG



ÁGUILA REAL

Todos los continentes principales

- 320 KM/H
- 44 AÑOS
- 2,27 M
- 6 KG



MURCIÉLAGO

Europa

70 KM/H

20 AÑOS

4 CM

7 G



BOA CONSTRICTOR

América Central, América del Sur

36 KM/H

21 AÑOS

2,60 M

15 KG



DROMEDARIO

África

65 KM/H

45 AÑOS

2,80 M

500 KG



MARIQUITA

Todos los continentes principales

24 KM/H

1 AÑO

7 MM

15 MG



DELFÍN

Todos los océanos

44 KM/H

28 AÑOS

2,20 M

118 KG



BUEY DE MAR

Europa

12 KM/H

15 AÑOS

20 CM

1,5 KG



ELEFANTE
África

40 KM/H
65 AÑOS
6 M
5.000 KG



CONEJO
Europa

48 KM/H
10 AÑOS
50 CM
2,3 KG



HORMIGA
Europa

0.3 KM/H
5 AÑOS
10 MM
10 MG



FOCA COMÚN

Hemisferio Norte

20 KM/H

35 AÑOS

1,90 M

110 KG



RATÓN

Europa

13 KM/H

3 AÑOS

9 CM

25 GR



TIBURÓN BLANCO

Todos los océanos

69 KM/H

36 AÑOS

6,80 M

2.000 KG



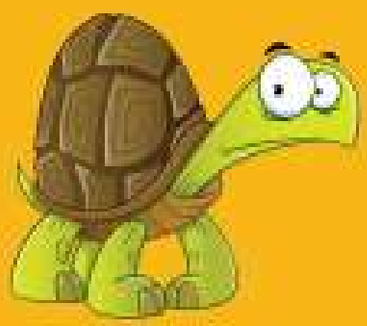
GORILA
África

34 KM/H
38 AÑOS
1,70 m
140 KG



LEÓN
África

90 KM/H
18 AÑOS
2,10 m
190 KG



TORTUGA MEDITERRÁNEA
Europa

0,70KM/H
60 AÑOS
28 cm
4 KG



OSO PARDO

Europa

56 KM/H

30 AÑOS

2,30 M

350 KG



COCODRILO AMERICANO

América del Norte y América Central

30 KM/H

33 AÑOS

5,10 M

320 KG

Nota: los valores de cada característica (peso, medida, longitud y longevidad) corresponden a la media de los animales adultos excepto en la longevidad que corresponde a los valores máximos registrados.

© 2017 Blue Orange. Quizoo y Blue Orange son marcas registradas de Blue Orange. Juego publicado y distribuido bajo licencia de Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Hecho en China. Diseñado en Francia. www.blueorangegames.eu

Quizoo



Thierry Denoual

blue orange
Hot Games - Cool Planet



CONTEÚDO:
- 1 regras de jogo
- 60 cartas
- 4 réguas de classificação dos animais

INTRODUÇÃO

Quem é o maior? Quem é o mais lento? Sê o jogador mais rápido a encontrar o animal que se relaciona com a questão!

OBJETIVO DO JOGO

Dar a resposta correta às perguntas de forma a ser o primeiro jogador a ter 8 cartas.

PREPARAÇÃO

Pega nas 4 réguas.
Coloca-as na borda da mesa, viradas para cima. Estas réguas vão ajudar-te durante o jogo. Baralha as 60 cartas e coloca-as num baralho com o "símbolo" virado para cima no centro da mesa. O jogo pode começar.

TURNO DE JOGO

O jogador mais novo vira a primeira carta do baralho e coloca-a ao lado do mesmo com o lado "animal" visível. A seguir, todos os jogadores analisam a carta virada e a outra que agora está no topo do baralho.

Como é que se processa?

Um símbolo aparece na parte de trás do baralho.
Há 4 símbolos diferentes:
A régua para Comprimento
O peso para Peso
O coração para Longevidade
O contador para Rapidez
A carta virada mostra 3, 4 ou 5 animais.
Os jogadores deverão responder em voz alta à pergunta na carta e apontar para o animal correto o mais rapidamente possível.





Qual é o animal mais pequeno?



Qual é o animal mais comprido?



Qual é o animal mais leve?



Qual é o animal mais pesado?



Qual é o animal que vive menos tempo?



Qual é o animal que vive mais tempo?



Qual é o animal mais lento?



Qual é o animal mais rápido?

E depois...

Se fores o jogador mais rápido, tu ganhas a carta.
A seguir, vira-se uma nova carta.
Se errares, deverás devolver uma das tuas cartas (se tiveres alguma) e colocá-la debaixo do baralho.

FIM DO JOGO

O primeiro jogador a ter 8 cartas ganha o jogo.

VARIANTES

De cabeça

Antes de começar o jogo, guarda as réguas e utiliza-as apenas para desempatar em caso de dúvida.

Mais difícil

Em vez de uma carta, vira duas e coloca-as junto do baralho.





ABELHA

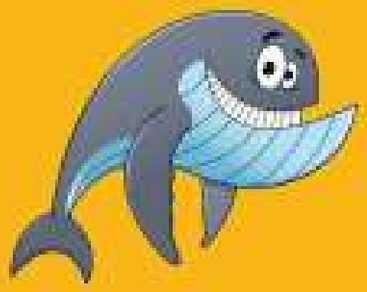
Europa

50 KM/H

56 DIAS

13 MM

70 MG



BALEIA-CINZENTA

Todos os oceanos

18 KM/H

53 ANOS

14 M

26000 KG



ÁGUIA-REAL

Todos os maiores continentes

320 KM/H

44 ANOS

2,27 M

6 KG



MORCEGO

Europa

70 KM/H

20 ANOS

4 CM

7 G



JIBOIA-CONSTRITORA

América Central e do Sul

36 KM/H

21 ANOS

2,60 M

15 KG



DROMEDÁRIO

África

65 KM/H

45 ANOS

2,80 M

500 KG



JOANINHA

Todos os maiores continentes

24 KM/H

1 ANO

7 MM

15 MG



GOLFINHO

Todos os oceanos

44 KM/H

28 ANOS

2,20 M

118 KG



CARANGUEJO

Europa

12 KM/H

15 ANOS

20 CM

1,5 KG



ELEFANTE DE ÁFRICA

África

40 KM/H

65 ANOS

6 M

5000 KG



COELHO EUROPEU

Europa

48 KM/H

10 ANOS

50 CM

2,3 KG



FORMIGA CEIFEIRA

Europa

0.3 KM/H

5 ANOS

10 MM

10 MG



FOCA-COMUM
Hemisfério Norte

20 KM/H
35 ANOS
1,90 M
110 KG



MULOT - RATO
Europa

13 KM/H
3 ANOS
9 CM
25 GR



TUBARÃO-BRANCO
Todos os oceanos

69 KM/H
36 ANOS
6,80 M
2000 KG



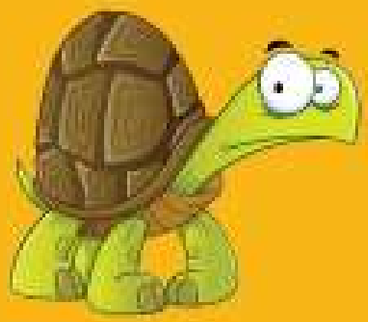
GORILA-DO-ORIENTE
África

34 KM/H
38 ANOS
1,70 M
140 KG



LEÃO
África

90 KM/H
18 ANOS
2,10 M
190 KG



TARTARUGA MEDITERRÂNEA
Europa

0,70KM/H
60 ANOS
28 CM
4 KG



URSO-PARDO

Europa

56 KM/H **30 ANOS**

2,30 M **350 KG**



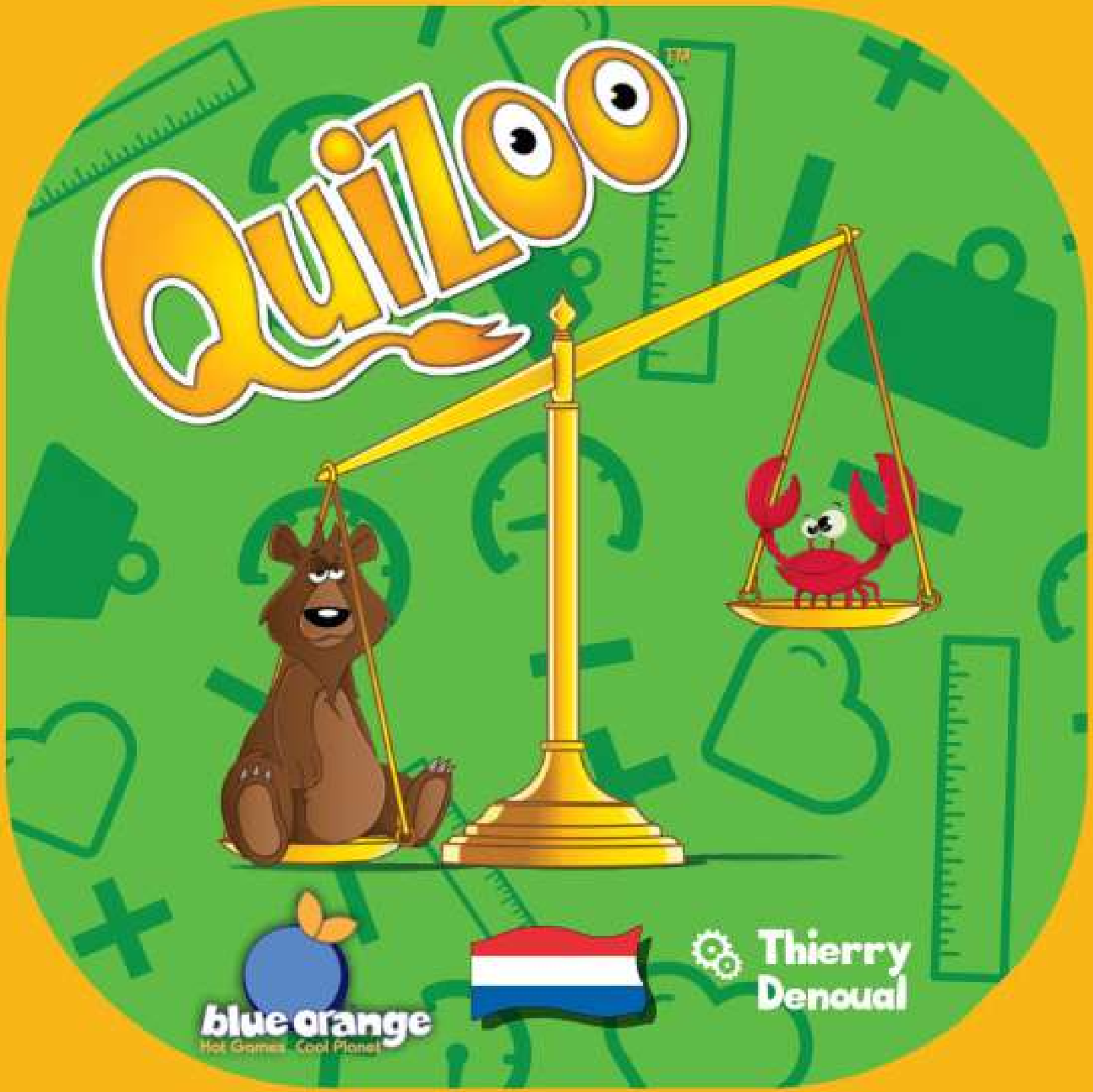
CROCODILO-AMERICANO

América Central e do Norte

30 KM/H **33 ANOS**

5,10 M **320 KG**

© 2017 Blue Orange. Quizoo e Blue Orange são marcas registadas pela Blue Orange. Jogo publicado e distribuído sob licença por Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Fabricado na China.
Concebido em França. www.blueorangegames.eu


QuiZoo
Thierry Denoual
blue orange
Hot Games · Cool Planet



SPELMATERIAAL:
- 1 spelregel
- 60 kaarten
- 4 stroken met dierenklasseringen

INLEIDING

Welk dier is het grootste? Welk dier is het traagste? Wees de snelste om het dier te vinden dat het antwoord op deze vragen is!

DOEL VAN HET SPEL

Verzamel 8 kaarten om de partij te winnen door correct te antwoorden op de gestelde vragen.

VOORBEREIDING

Neem de 4 stroken. Leg ze op de rand van de tafel met zichtbare zijde naar boven. Deze stroken zullen u van dienst zijn tijdens het spel. Schud de 60 kaarten en leg ze fmet het «symbool» naar boven in het midden van de tafel zodat ze een dek/stapel vormen. Het feest kan beginnen.

SPELRONDE

De jongste speler draait de eerste kaart van de stapel om en plaats ze met de «dieren» zichtbaar naast het dek.
Alle spelers analyseren de getoonde kaart evenals de achterkant (het symbool) van de kaart dat nog op het dek ligt.

Hoe gaat het verder?

Aan de achterkant van het dek staat een symbool.
Er zijn er 4 verschillende :
de regel voor de Lengte
het gewicht voor het Gewicht
het hart voor de Levensduur
de teller voor de Snelheid
Op de omgedraaide kaart staan uiteenlopend 3, 4 of 5 dieren afgebeeld.
Spelers moeten hardop de bijhorende vraag beantwoorden en dan zo snel mogelijk hun vinger op het dier in kwestie plaatsen :





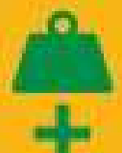
Wat is het kortste dier?



Wat is het langste dier?



Wat is het lichtste dier?



Wat is het zwaarste dier?



Welk dier heeft de kortste levensduur?



Welk dier leeft het langst?



Wat is het traagste dier?



Wat is het snelste dier?

En daarna ...

De speler die het snelst reageert, behaalt de kaart en er wordt een nieuwe kaart omgedraaid.
Als de speler zich vergist heeft, dan moet hij een van zijn kaarten (als hij er heeft) terug onder het dek plaatsen.

EINDE VAN HET SPEL

De eerste speler die 8 kaarten verzamelt, wint de partij.

VARIANTEN

Uit het hoofd:

Vooraleer met het spel te beginnen, worden de stroken met de dierenklasseringen weggelegd. Ze worden dan enkel gebruikt om de winnaar aan te duiden in geval van twijfel over het correcte antwoord.

Moeilijker:

Draai 2 kaarten om in plaats van één enkele, en leg ze naast het dek.





HONINGBIJ

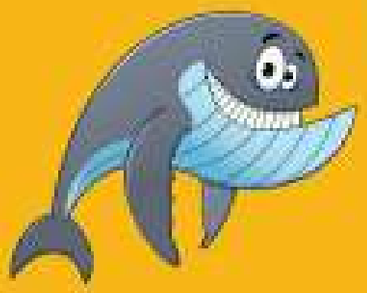
Europa

50 KM/H

56 DAG

13 MM

70 MG



GRIJZE WALVIS

Alle oceanen

18 KM/H

53 JAAR

14 M

26000 KG



STEENAREND

Alle grote continenten

320 KM/H

44 JAAR

2,27 M

6 KG



VLEERMUIS

Europa

70 KM/H

20 JAAR

4 CM

7 G



BOA CONSTRICTOR

Midden-Amerika en Zuid-Amerika

36 KM/H

21 JAAR

2,60 M

15 KG



DROMEDARIS

Afrika

65 KM/H

45 JAAR

2,80 M

500 KG



LIEVEHEERSBEESTJE

Alle grote continenten

24 KM/H

7 MM

1 JAAR

15 MG



DOLFIJN

Alle oceanen

44 KM/H

2,20 M

28 JAAR

118 KG



NOORDZEEKRAB

Europa

12 KM/H

20 CM

15 JAAR

1,5 KG



AFRIKAANSE OLIFANT
Afrika

40 KM/H
65 JAAR
6 M
5000 KG



KONIJN
Europa

48 KM/H
10 JAAR
50 CM
2,3 KG



OOGSTMIER
Europa

0.3 KM/H
5 JAAR
10 MM
10 MG



ZEEHOND

noordelijk halfrond

20 KM/H
35 JAAR
1,90 M
110 KG



MUIS

Europa

13 KM/H
3 JAAR
9 CM
25 GR



GROTE WITTE HAAI

Alle oceanen

69 KM/H
36 JAAR
6,80 M
2000 KG



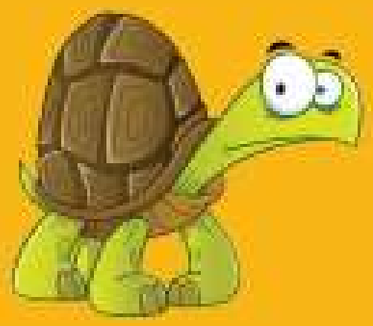
OOSTELIJKE GORILLA
Afrika

34 KM/H
38 JAAR
1,70 M
140 KG



LEEUW
Afrika

90 KM/H
18 JAAR
2,10 M
190 KG



HERMANN-SCHILDPAD
Europa

0,70KM/H
60 JAAR
28 CM
4 KG



BRUINE BEER
Europa

56 KM/H
30 JAAR
2,30 M
350 KG

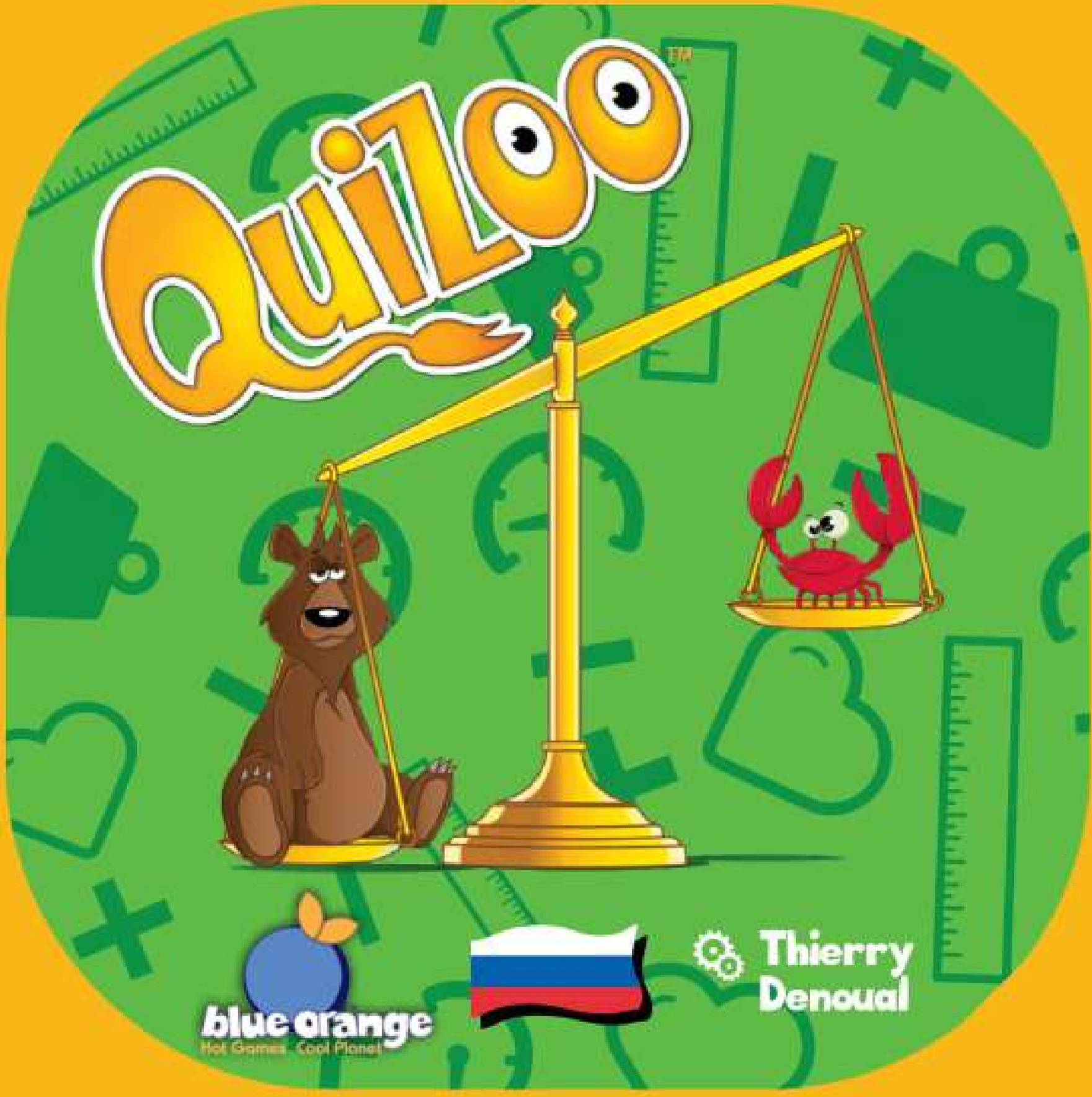


AMERIKAANSE KROKODIL
Midden- en Noord-Amerika

30 KM/H
33 JAAR
5,10 M
320 KG

Opgelet : de opgetekende waarden (gewicht, grootte et levensduur) stemmen overeen met de gemiddelde waarden voor volwassen dieren. Alleen de snelheid vermeldt de maximale waarde.

© 2017 Blue Orange. Quizoo en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange. Spel uitgegeven en verdeeld onder licentie van Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Geproduceerd in China. Uitgegeven in Frankrijk. www.blueorangegames.eu


Quizoo
blue orange
Hot Games - Cool Planet
Thierry
Denoual



КОМПОНЕНТЫ:
- 1 правила игры
- 60 карт
- 4 памятки с данными животных

ВВЕДЕНИЕ

Какое животное — самое большое? Быстрее всех находите нужное животное!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Давайте верные ответы на вопросы, чтобы собрать 8 карт и стать победителем.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Возьмите 4 памятки и разложите их лицевой стороной вверх по краям стола. Вы можете подглядывать в них в ходе игры. Перемешайте 60 карт и положите их в виде колоды стороной с символом вверх в центр стола. Перейдите к игре.

ХОД ИГРЫ

Самый юный игрок переворачивает верхнюю карту колоды и кладёт её рядом на стол стороной с животными вверх.
Все игроки смотрят на открытую карту и символ на верхней карте колоды.

Как играть?

На рубашке каждой карты изображён символ. Всего есть 4 символа:
линейка (длина),
гиря (вес),
сердце (продолжительность жизни),
спидометр (скорость).
На открытой карте изображено 3, 4 или 5 животных.
Игроки должны вслух ответить на вопрос, соответствующий символу на верхней карте колоды, и быстрее всех указать пальцем на верное животное:





Какое животное короче всех?



Какое животное длиннее всех?



Какое животное легче всех?



Какое животное тяжелее всех?



Какое животное живёт меньше всех?



Какое животное живёт дольше всех?



Какое животное медленнее всех?



Какое животное быстрее всех?

Затем…

Самый быстрый игрок, назвавший нужное животное и указавший на него пальцем, получает открытую карту в награду. Переверните следующую карту колоды. Если игрок ошибся, он кладёт одну из своих карт (если они у него есть) под низ колоды.

КОНЕЦ ИГРЫ

Первый игрок, собравший 8 карт, побеждает.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

По памяти:

Перед началом игры уберите 4 памятки и используйте их только при проверке ответа игрока.

Для экспертов:

Вместо одной, переворачивайте сразу две карты колоды.

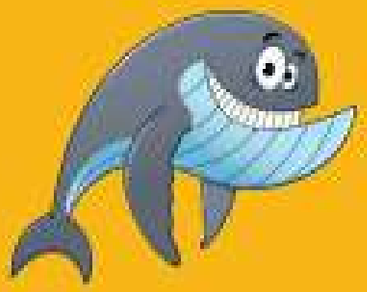


ДАННЫЕ ЖИВОТНЫХ



ПЧЕЛА
ЕВРОПА

50 км/ч
13 мм
56 дней
70 мг



СЕРЫЙ КИТ
ВСЕ ОКЕАНЫ

18 км/ч
14 м
53 года
26000 кг



БЕЛОГОЛОВЫЙ ОРЛАН
ВСЕ ОСНОВНЫЕ КОНТИНЕНТЫ

320 км/ч
2,27 м
44 года
6 кг



ЛЕТУЧАЯ МЫШЬ
ЕВРОПА

70 км/ч
4 см
20 лет
7 г



УДАВ
ЦЕНТРАЛЬНАЯ И ЮЖНАЯ АМЕРИКА

36 км/ч
2,60 м
21 год
15 кг



ОДНОГОРБЫЙ ВЕРБЛЮД
АФРИКА

65 км/ч
2,80 м
45 лет
500 кг



БОЖЬЯ КОРОВКА
ВСЕ ОСНОВНЫЕ КОНТИНЕНТЫ

24 км/ч
1 год
7 мм
15 мг



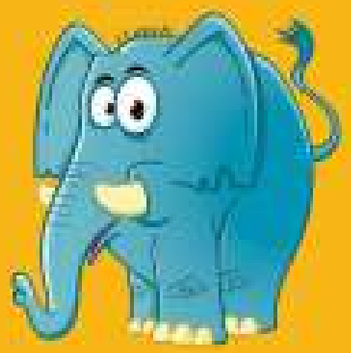
ДЕЛЬФИН
ВСЕ ОКЕАНЫ

44 км/ч
28 лет
2,20 м
118 кг



БОЛЬШОЙ СУХОПУТНЫЙ КРАБ
ЕВРОПА

12 км/ч
15 лет
20 см
1,5 кг



АФРИКАНСКИЙ СЛОН
АФРИКА

40 км/ч
65 лет
6 м
5000 кг



ДИКИЙ КРОЛИК
ЕВРОПА

48 км/ч
10 лет
50 см
2,3 кг



МУРАВЕЙ
ЕВРОПА

0.3 км/ч
5 лет
10 мм
10 мг



ТЮЛЕНЬ
СЕВЕРНОЕ ПОЛУШАРИЕ

20 км/ч
35 лет
1,90 м
110 кг



ДОМОВАЯ МЫШЬ
ЕВРОПА

13 км/ч
3 года
9 см
25 г



БЕЛАЯ АКУЛА
ВСЕ ОКЕАНЫ

69 км/ч
36 лет
6,80 м
2000 кг



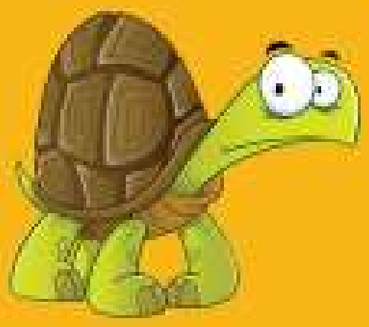
ВОСТОЧНАЯ ГОРИЛЛА
АФРИКА

34 км/ч
38 лет
1,70 м
140 кг



ЛЕВ
АФРИКА

90 км/ч
18 лет
2,10 м
190 кг



БАЛКАНСКАЯ ЧЕРЕПАХА
ЕВРОПА

0,70 км/ч
60 лет
28 см
4 кг



БУРЫЙ МЕДВЕДЬ
ЕВРОПА

56 км/ч
30 лет
2,30 м
350 кг



ЦЕНТРАЛЬНОАМЕРИКАНСКИЙ КРОКОДИЛ
ЦЕНТРАЛЬНАЯ И СЕВЕРНАЯ АМЕРИКА

30 км/ч
33 года
5,10 м
320 кг

Примечание: Здесь указаны средние значения параметров «Вес», «Длина тела» и «Продолжительности жизни» и максимальное значение параметра «Скорость» для взрослых особей.

© 2017 Blue Orange. Quizoo и Blue Orange – зарегистрированные марки Blue Orange. Игра издана по лицензии Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Сделано в Китае.
Разработано во Франции. www.blueorangegames.eu