ICONOGRAFÍA BÁSICA

	Obtén/gasta la comida indicada.
	Obtén/gasta la Heka indicada.
	Gana los PP indicados al final de la era.
	Gana de inmediato los PP indicados.
	Avanza tu corazón los pasos indicados.
	Avanza tu pluma los pasos indicados.
	Avanza uno de tus escarabajos 1 paso, pero no realizas ninguna acción.
	Obtén un papiro del mercado gastando la Heka que corresponda.
	Obtén un papiro del mercado sin coste alguno en Heka.
	Obtén una artesanía del mercado gastando la comida que corresponda.
	Obtén una artesanía del mercado sin coste alguno en comida.
	Avanza una o tus 2 piedras calizas, según los pasos indicados. Si dispones de varios pasos, puedes repartirlos entre tus 2 piedras como desees.
	Construye una pieza de la gran pirámide.
	Obtén 1/2 favores de Keops (puede ser 2 veces el mismo).
	Obtén el permiso de Keops: un permiso de tu reserva pasa a estar disponible.
	Coloca un permiso de Keops que tengas disponible y construye una pieza de una pirámide de las reinas. No puedes avanzar a estas casillas si no dispones de un permiso de Keops.
	Embalsama: gira una momia de tu reserva a su lado de sarcófago, el cual pasa a estar disponible.

	Realiza un rito funerario: coloca un sarcófago disponible en un espacio vacío de la necrópolis de igual o inferior nivel al indicado.
	Realiza un rito funerario: coloca un sarcófago disponible en un espacio vacío de la necrópolis de igual o inferior nivel a la acción *Rito funerario* de mayor nivel que puedas elegir con tu escarabajo.
	Realiza las activaciones indicadas de losetas de mastaba. Puedes elegir cualquier loseta y si dispones de varias activaciones, puedes repartirlas entre las losetas como desees.
	Avanza una o más de tus sacerdotisas, según los pasos indicados. Si dispones de varios pasos, puedes repartirlos entre tus sacerdotisas como desees (estén de pie o tumbadas). No puedes hacer retroceder tus sacerdotisas.
	Realiza una ofrenda en una sala del templo donde tengas una sacerdotisa de pie; tumba tu sacerdotisa después de realizar la acción. No puedes realizar una ofrenda si no dispones de un cesto con artesanía. Puedes realizar la ofrenda antes o después de avanzar todas tus sacerdotisas, pero no entre medias.
	Sube tu orbe los pasos indicados.
	Realiza la acción de la deidad en juego cuando alcances estas casillas en el obelisco.
	Avanza uno o más de tus barcos, según los pasos indicados. Si dispones de varios pasos, puedes repartirlos entre tus barcos como desees; puedes pasar por donde tengas un barco, pero no puedes finalizar tu movimiento donde ya tengas uno. No puedes hacer retroceder tus barcos.
	Realiza las activaciones indicadas de barco. Si dispones de 2 activaciones debes activar 2 barcos distintos. Puedes realizar las activaciones antes o después de avanzar todos tus barcos, pero no entre medias.
	Obtén un contrato comercial a tu elección de los disponibles en las ciudades del río.
	Talla una esfinge: una esfinge de tu reserva pasa a estar disponible.
	Erige una esfinge: coloca una esfinge disponible en un pedestal vacío de la ciudad de igual o inferior nivel al indicado.
	Erige una esfinge: coloca una esfinge disponible en un pedestal vacío de la ciudad de igual o inferior nivel a la acción *Erigir una esfinge* de mayor nivel que puedas elegir con tu escarabajo.