STAPEL SALAT

Ein mitwachsendes Stapelspiel für
1-5 Kinder ab 5 Jahren von Daryl Chow

ANLEITUNG



Worum geht es?

Hier ist mächtig was los am Büfett! Jeder versucht so viele Lebensmittel wie möglich auf seinem Teller zu stapeln, ohne das dieser dabei aus dem Gleichgewicht gerät. Wie wäre es zum Beispiel mit einem leckeren Salat, mit allen möglichen Zutaten? Wer ein ruhiges Händchen hat und nicht zu gierig ist, hat gute Chancen mit dem höchsten Berg auf seinem Teller die meisten Sterne zu sammeln und so das Spiel zu gewinnen. Sind dann auch noch alle Lieblingsspeisen dabei, kann nichts mehr schief gehen, oder doch?

Spielmaterial

42 Lebensmittel



5 Teller



1 Mülleimer (Schachteldeckel)



68 Karten

5 Speisekarten



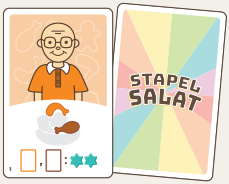
Vorderseite *Rückseite*

42 Karten mit Lebensmitteln



Vorderseite *Rückseite*

20 Gastkarten



Vorderseite *Rückseite*

1 Startkarte

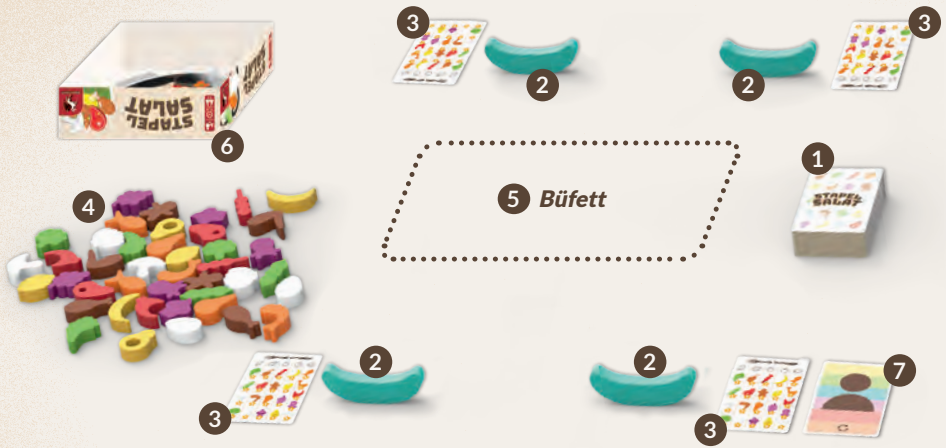


Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: **www.pegasus.de/ersatzteilservice**

Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus Spiele Team

SPIEL FÜR NEULINGE

Spielvorbereitung



Kartenvorbereitung

- Sortiert vor dem ersten Spiel alle Karten nach ihren **Rückseiten**.
- Mischt die **Karten mit Lebensmitteln** gut durch. Je nachdem wie viele Kinder mitspielen, entfernt ihr von den **Karten mit Lebensmitteln** folgende Anzahl:



Anzahl Kinder	2	3	4	5
zu entfernende Karten	27	22	17	12
= im Spiel übrige Karten	15	20	25	30

- Legt die übrigen Karten mit Lebensmitteln als **verdeckten Stapel** (1) in der Mitte eurer Spielfläche bereit. Alle entfernten Karten und die Gastkarten benötigt ihr im „Spiel für Neulinge“ **nicht**.

Die Symbole auf den Karten mit Lebensmitteln haben folgende Bedeutung:

Anzahl der Punkte die dieses Lebensmittel gibt.

Symbol wird erst für das „Spiel für Profis“ benötigt (siehe Seite 8).



Zeigt die Kategorie des Lebensmittels:

- Fisch
- Fleisch
- Früchte
- Vegetarisch
- Süßes

Spielvorbereitung



- Verteilt an jede Person **1 Teller** 2 und **1 Speisekarte** 3. Hierauf seht ihr die Lebensmittelkategorien, alle Lebensmittel und wie viele Sterne sie euch bringen, wenn ihr sie auf eurem Teller stapelt.
- Legt alle **Lebensmittel** 4 in der Tischmitte als Vorrat bereit. Lasst zwischen den Lebensmitteln und den Karten mit Lebensmitteln etwas Platz. Dort wird später das **Büfett** 5 aufgebaut.
- Platziert den **Mülleimer** 6 (Schachteldeckel) neben dem Lebensmittelvorrat.
- Wer von euch den größten Hunger hat bekommt die **Startkarte** 7.

Spielziel

Ihr spielt mehrere Runden. In jeder Runde wählt ihr Lebensmittel vom Büfett und stapelt sie auf eurem Teller. Das Spiel endet, wenn der Stapel der Karten mit Lebensmitteln aufgebraucht ist, dann wird gewertet. Es gewinnt, wer die meisten gelben Sterne sammeln konnte.

Spielablauf

Eine Runde besteht aus den folgenden 3 Schritten:

1. Büfett vorbereiten

Hast du die Startkarte, deckst du vom Stapel der Karten mit Lebensmitteln 1 Karte **mehr auf**, als ihr Kinder seid, zum Beispiel: 4 Karten bei 3 Kindern, 5 Karten bei 4 Kindern, usw.

Um das Büfett zu bilden, legst du die Karten **nebeneinander** in die Tischmitte und das entsprechende **Lebensmittel auf die Karte**.

2. Lebensmittel wählen & ablegen

Ihr spielt nacheinander im Uhrzeigersinn. Wer die Startkarte hat, beginnt die Runde.

Bist du am Zug, wählst du **1 Karte** und das dazugehörige Lebensmittel vom Büfett aus. Die Karte legst du vor dir ab, das dazugehörige Lebensmittel legst du auf deinen Teller. Achte auf die **Legeregeln** weiter unten auf dieser Seite.

Bist du zuletzt am Zug, sind noch 2 Karten mit Lebensmitteln auf dem Büfett. Du darfst entscheiden und wählen, ob du beide oder nur 1 Lebensmittel davon nehmen und auf deinen Teller legen möchtest.

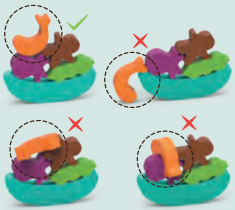
3. Büfett leeren

Zum Abschluss der Runde wechselt die **Startkarte** im Uhrzeigersinn zum nächsten Kind.

Liegt jetzt noch etwas auf dem Büfett, wirfst du es jetzt in den **Mülleimer**.

Legeregeln

- Kinder dürfen mit beiden Händen spielen, Erwachsene dürfen nur 1 Hand benutzen.
- Lebensmittel müssen entweder den Teller oder andere Lebensmittel berühren. Kein Lebensmittel darf den Tisch berühren.
- Lebensmittel dürfen nicht auf ihrer Seite liegen, sie müssen parallel zum Teller liegen.



- Lebensmittel auf dem Teller dürft ihr jederzeit korrigieren, aber nicht entfernen.

Was passiert, wenn Lebensmittel vom Teller fallen?

- Fällt nur **1 Lebensmittel**, hast du **3 Sekunden**, um es wieder aufzuheben. Puste es ab und lege es zurück auf den Teller.
- Fallen dir **mehrere Lebensmittel** vom Teller, darfst du die Hälfte davon wieder auf deinen Teller zurücklegen. Bei einer ungeraden Anzahl wird aufgerundet. Die übrigen Lebensmittel und die dazugehörigen Karten kommen in den Müll. Fallen z. B. 3 Lebensmittel auf den Tisch, darfst du 2 davon auf den Teller legen, 1 davon wirfst du in den Müll.

Spielende

Das Spiel endet nach 5 Runden, wenn der Stapel der Karten mit Lebensmitteln aufgebraucht ist. Jetzt erfolgt die Wertung.

1. **Karten mit Lebensmitteln:** Überprüft, ob sich alle Lebensmittel eurer Karten auch auf eurem Teller befinden. Falls nicht, müsst ihr diese Karten in den Müll werfen. **Zählt nun alle gelben Sterne** auf euren Karten.

2. **Höchster Teller:** Messt, auf wessen Teller **am höchsten** gestapelt wurde. Verwendet dazu das Maßband an der Schachtelbodenseite. Wer die Lebensmittel am höchsten aufstapeln konnte, erhält noch einmal **5 Sterne** zusätzlich.

Es gewinnt, wer **die meisten Sterne** sammeln konnte. Bei einem Gleichstand gewinnt das Kind mit dem höchsten Teller.

Beispiel: *Armin konnte 7 Lebensmittel auf seinem Teller stapeln. Allerdings liegen 8 Karten mit Lebensmitteln vor ihm. Er prüft nach und wirft die Karte mit der Banane in den Müll, da die Banane nicht auf seinem Teller liegt. Jetzt zählt er die Sterne seiner Karten zusammen. Armin konnte 22 Sterne sammeln.*



SPIEL FÜR PROFIS AB 6 JAHREN

Spielvorbereitung

Bereitet das Spiel, wie im „Spiel für Neulinge“ beschrieben, vor. Beachtet folgende Änderungen:

- Mischt zusätzlich die **Gastkarten*** und verteilt an jede Person 2 Gastkarten. Legt eure Gastkarten **verdeckt** vor euch ab, nachdem ihr sie euch angesehen habt. Überzählige Gastkarten kommen aus dem Spiel.





Auf der Karte seht ihr, was diese Person gerne isst. Auf der nächsten Seite findet ihr eine Übersicht der Gastkarten.

*Spielt ihr das Spiel zum 1. Mal, spiel ihr am besten mit den Karten (1-10).



- Je nachdem wie viele Kinder mitspielen, entfernt ihr von den **Karten mit Lebensmitteln**, die dieses Symbol zeigen (⊗), folgende Anzahl:



Anzahl Kinder	2	3	4	5
zu entfernende Karten	21	14	7	0
= im Spiel übrige Karten	21	28	35	42

Mischt die übrigen Karten mit Lebensmitteln gut durch und legt sie als **verdeckten Stapel** in der Tischmitte bereit. Alle entfernten Karten mit Lebensmitteln kommen aus dem Spiel.

Spielziel

Ihr spielt mehrere Runden. Das Spiel endet, wenn der Stapel der Karten mit Lebensmitteln aufgebraucht ist, dann wird gewertet.

Es gewinnt, wer die meisten **gelben** und **blauen** Sterne sammeln konnte.

Spielablauf

Das Spiel verläuft wie im „Spiel für Neulinge“. Achtet jetzt aber darauf, dass ihr zusätzliche Sterne nur von einem eurer beide Gäste erhalten könnt. Ihr solltet daher darauf achten, was diese gerne essen:



1-5: Für jedes Lebensmittel in den beiden abgebildeten Farben, erhältst du 2 Sterne.



6-10: Für jedes Lebensmittel aus den beiden abgebildeten Kategorien, erhältst du 2 Sterne.



11: Für jedes Lebensmittel, das 2 Punkte wert ist, erhältst du 2 Sterne.



12: Für je 2 Lebensmittel, die 3 Punkte wert sind, erhältst du 3 Sterne.



13: Für jedes Lebensmittel, das 4 Punkte wert ist, erhältst du 1 Stern.



14: Für jedes Lebensmittel, das den Teller berührt, erhältst du 3 Sterne.



15: Für jede auf deinem Teller vorhandene Lebensmittel-Kategorie erhältst du 2 Sterne.



16: Für jede auf deinem Teller vorhandene Farbe erhältst du 2 Sterne.



17: Für jedes Lebensmittel, dessen Kategorie am häufigsten auf deinem Teller vorkommt, erhältst du 2 Sterne.



18: Für 2 sich berührende Lebensmittel aus einer Kategorie, erhältst du 4 Sterne.



19: Für 2 sich berührende Lebensmittel derselben Farbe, erhältst du 4 Sterne.



20: Für jedes Lebensmittel, das nur 1 anderes Lebensmittel berührt, erhältst du 5 Sterne.

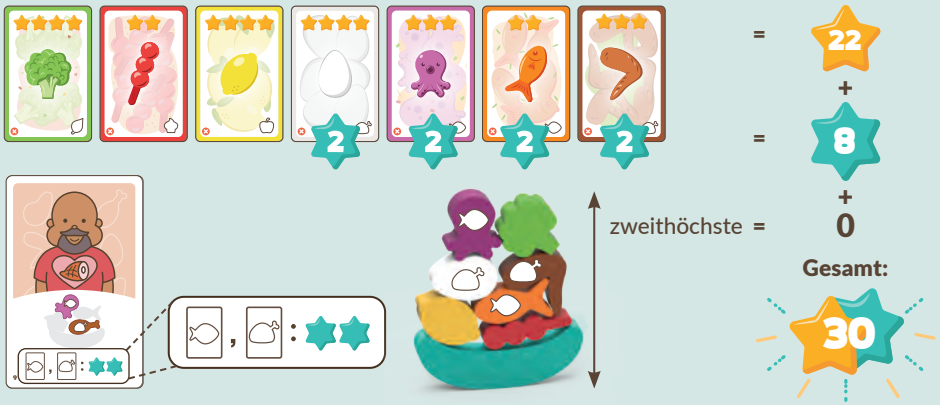
Spielende

Das Spiel endet nach 7 Runden, wenn der Stapel der Karten mit Lebensmitteln aufgebraucht ist. Zählt jetzt alle eure Sterne:

1. Überprüft, ob sich alle Lebensmittel eurer Karten auch auf eurem Teller befinden. Falls nicht, müsst ihr diese Karten in den Müll werfen. **Zählt nun alle Sterne** auf euren Karten.
2. Wählt **1 Gastkarte**, die ihr werten möchtet. Wertet sie entsprechend der Vorlieben dieses Gastes und zählt auch diese Sterne.
3. Wer die Lebensmittel auf seinem **Teller am höchsten** aufstapeln konnte, erhält noch einmal **5 Sterne** zusätzlich.

Zählt am Ende alle Sterne zusammen. Wer die meisten Sterne sammeln konnte, gewinnt. Bei Geichstand gewinnt auch hier, wer den höchsten Teller aufstapeln konnte.

Beispiel: *Emma konnte 7 Lebensmittel auf ihrem Teller stapeln. Sie sammelt 22 gelbe und 8 blaue Sterne. Da ihr Teller nicht der Höchste ist, kommt sie auf 30 Sterne.*



SOLOSPIEL / KOOPERATIVES SPIEL

Vorbereitung

Entscheidet zuerst, in welchem Level ihr spielen möchtet: Anfänger, Kenner, Profi. Mischt alle 42 Karten mit Lebensmitteln. Wählt entsprechend der Anzahl an Kindern und dem gewählten Level folgende Anzahl an Karten mit Lebensmitteln:

Kinder	1	2	3	4	5
Level Anfänger	6	12	16	20	24
Level Kenner	8	15	20	25	30
Level Profi	10	18	28	35	42

Mischt die Karten mit Lebensmitteln und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Die Gastkarten benötigt ihr in dieser Variante nicht.

Spielziel

Euer gemeinsames / dein Ziel ist es, alle Lebensmittel auf allen Tellern zu verteilen. Das Spiel ist nur dann gewonnen, wenn alle Lebensmittel eingebaut wurden.



Spielablauf

Das Spiel verläuft wie im „Spiel für Neulinge“. Ihr spielt mehrere Runden, die aus folgenden 3 Schritten bestehen:

1. Büfett vorbereiten:
Deckt 1 Lebensmittel-Karte mehr als Kinder auf, legt die entsprechenden Lebensmittel darauf und bildet so das Büfett.

2. Lebensmittel wählen & ablegen:
Entscheidet in jeder Runde, wer zuerst / als nächstes welche Karte und Lebensmittel nehmen und aufstapeln soll. Auch hier darf sich 1 Kind für 2 Karten und Lebensmittel entscheiden.

3. Büfett leeren
Falls, nachdem alle am Zug waren, noch 1 Karte und 1 Lebensmittel auf dem Büfett liegen, werft ihr beides in den Müll. Dann beginnt eine neue Runde. Spielt so lange, bis der verdeckte Stapel aufgebraucht ist.

Spielende

Sobald 1 Lebensmittel herunterfällt, ist das Spiel sofort beendet und ihr habt alle gemeinsam verloren.

Konntet ihr alle Lebensmittel einbauen, habt ihr das Spiel gewonnen.

Impressum

Autor: Daryl Chow • **Produktion:** Anna Kwek, Ng Zi Ning • **Illustration:** @lexxuan_13
Deutsche Ausgabe: Grafikdesign: Jens Wiese • **Redaktion:** VEB Spielekombinat Katja Volk
Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Origame Studios Pte. Ltd. © 2023 Origame Studios Pte. Ltd.
© der deutschen Ausgabe 2024 Pegasus Spiele GmbH. V1.0 Alle Rechte vorbehalten.
Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

ORIGAME

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de

Pegasus Spiele