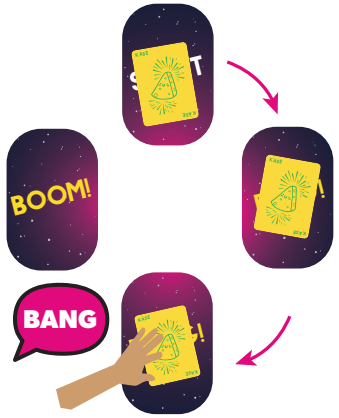
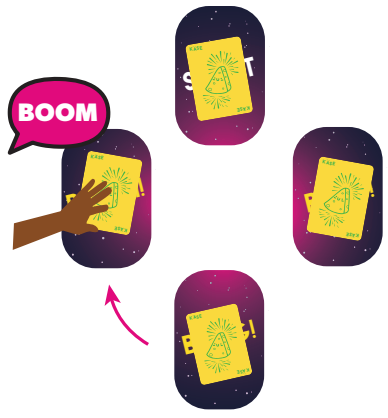
Schritt 3: BANG!

Alle suchen weiter nach passenden Karten. Wer als Nächstes eine findet, legt sie auf BANG! und sagt dabei „BANG!“.



Schritt 4: BOOM!

Ihr durchsucht weiter eure Handkarten. Wer als Nächstes eine passende Karte findet, legt sie auf BOOM! und sagt dabei „BOOM!“.



Schritt 5: FEHLZÜNDER

Eine Person hat eine fünfte passende Karte auf der Hand, für die kein Platz mehr da ist. Das ist der Fehlzünder. Die Person legt die Karte offen vor sich, wo sie bis zum Spielende liegen bleibt.



©2026 Blue Orange Edition. © 2025 Dolphin Hat Games LLC. Bing! Bang! Boom! und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange Edition, Frankreich.
Veröffentlicht und vertrieben unter Lizenz von Blue Orange International
97 impasse Jean Lamour • 54700 PONT-À-MOUSSON
FRANKREICH. Hergestellt in China. Entwickelt in
Frankreich. **www.blueorangegames.eu**

Deutschsprachige Ausgabe durch asmodee:
Redaktion: Sophia Keßler, Veronika Stallmann, Steffen Trzensky

Die nächste Runde

Legt die vier Karten auf den Feuerwerksplätzen zur Seite. Legt eure Handkarten wieder als verdeckten Stapel vor euch. Wer den Fehlzünder hatte, beginnt die nächste Runde. Hat die Person keine Karten mehr, beginnt die Person zu ihrer Linken. Die Startperson dreht die oberste Karte ihres Stapels um und legt sie auf START, während sie den Namen der Karte sagt.

Spielende

Habt ihr alle Karten gespielt, ist das Spiel vorbei. Wer die wenigsten Fehlzünder vor sich liegen hat, gewinnt!

Gleichstand?

Ihr teilt euch den Sieg. Oder ihr spielt einfach noch eine Runde!



Einleitung

Ihr alle versucht so schnell wie möglich 5 Karten auf die 4 Feuerwerksplätze zu spielen, während ihr „Bing!" „Bang!" „Boom!" ruft. 4 Plätze, 5 Karten? Genau das ist der Knackpunkt! Wer die letzte Karte übrig hat, hat einen Fehlzünder! Schnelligkeit ist euer bester Freund in diesem bombastischen Feuerwerksspiel!

Ziel

Wer am Spielende die wenigsten Fehlzünder hat, gewinnt!

Spielmaterial

- 60 Karten (5 Karten je Charakter)
- 4 Feuerwerksplätze

Im Spiel zu zweit:
Legt 3 beliebige Charakter-Sets (15 Karten) zurück in die Schachtel.

Spielaufbau

Legt die Feuerwerksplätze wie abgebildet auf den Tisch:



Mischt die Karten und teilt sie gleichmäßig unter euch aus. Legt die Karten als verdeckten Stapel vor euch.

Spielablauf

Die jüngste Person beginnt: Decke die oberste Karte deines Stapels auf und lege sie auf den START-Platz. Dabei sagst du laut den Namen der Karte.

Alle (auch die Startperson) nehmen dann gleichzeitig ihren Kartenstapel auf die Hand und suchen nach gleichen Karten wie die, die auf START liegt. Wer zuerst eine findet, legt die Karte auf BING! und sagt dabei „BING!". Die zweite Karte wird auf BANG! gelegt – rufe dabei „BANG!". Die dritte Karte wird auf BOOM! gelegt („BOOM!"). Hast du mehrere passende Karten auf der Hand, musst du dich beeilen! Lege sie schnell nacheinander, bevor die Plätze belegt sind.

Eine Person wird die fünfte passende Karte auf der Hand haben, für die kein Platz mehr da ist. Das ist ein Fehlzünder. Wer am Ende des Spiels die wenigsten Fehlzünder hat, gewinnt!

Für die Jüngeren: Ihr dürft die Karten auch offen auf den Tisch legen, statt sie auf die Hand zu nehmen.

Und jetzt noch einmal Schritt für Schritt:

Schritt 1: START

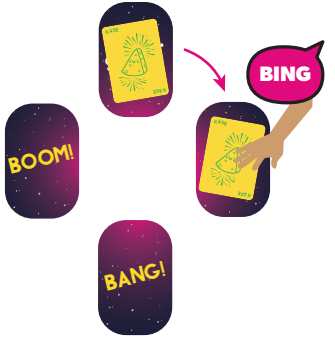
Die jüngste Person beginnt, dreht die oberste Karte ihres Stapels um und legt sie auf START, während sie den Namen der Karte sagt.

Beispiel: Du drehst eine KÄSE-Karte um und legst sie auf START. Dabei sagst du „KÄSE".



Schritt 2: BING!

Sobald die erste Karte gespielt wurde, nehmen alle, auch die Startperson, ihren Stapel auf die Hand und suchen nach einer Karte, die den gleichen Charakter zeigt wie die Karte auf START. Wer eine findet, legt sie auf BING! und sagt dabei „BING!".



Wichtig! Ihr dürft eure Karten nicht sortieren.