DIAM

DIAM est un jeu de stratégie pour 2, 3 ou 4 joueurs. Le but du jeu est de placer 2 pions de la même couleur sur 2 cases diamétralement opposées et sur le même niveau de hauteur. La simplicité des règles et la profondeur du jeu satisferont les joueurs de toutes forces et de tous âges.

MATERIEL

- **Un plateau de jeu octogonal en bois**
- **16 pions en bois :**
  - **4 pions rouges,**
  - **4 pions oranges,**
  - **4 pions marrons,**
  - **4 pions noirs.**

COMMENT JOUER

Règle Pour 2 joueurs

Au début, chaque joueur dispose d'une réserve de 8 pions : 4 pions rouges et 4 pions oranges pour le joueur 1 ; 4 pions marrons et 4 pions noirs pour le joueur 2.

À tour de rôle, chaque joueur peut :

- **soit poser un pion de sa réserve sur une case vide ou sur un pion déjà disposé sur le plateau,**
- **soit déplacer un de ses pions déjà disposé sur le plateau.**

Une case ne peut jamais contenir plus de 4 pions.

DÉPLACEMENT DES PIONS

Les pions se déplacent d'une seule case, à droite ou à gauche. La case d'arrivée peut être vide ou contenir un ou plusieurs pions empilés (fig.1).

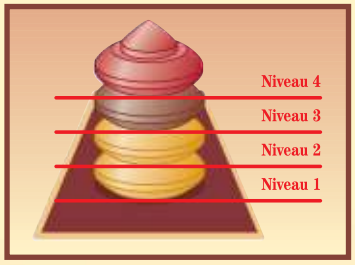
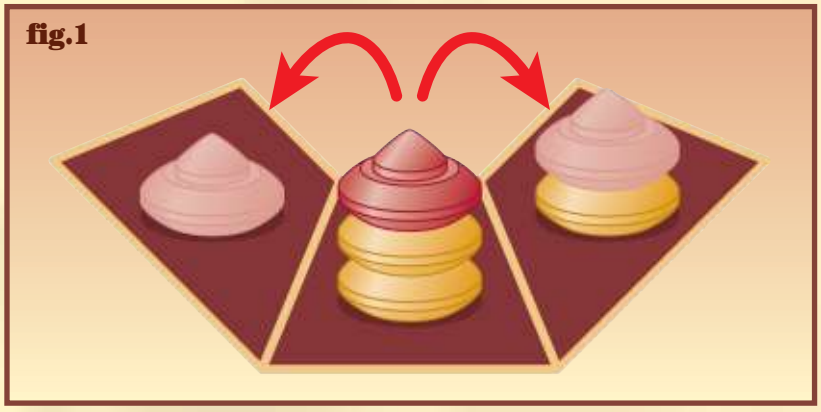


fig.1



Si, sur la case de départ, un ou plusieurs pions se trouvent au-dessus du pion à déplacer, le joueur doit déplacer toute la pile de pions depuis le pion choisi jusqu'au sommet (fig.2).

Si la case d'arrivée contient déjà un pion ou une pile de pions, le pion ou la pile déplacé sont posés au-dessus de la pile de la case d'arrivée (fig.2).

Le déplacement est interdit si la case d'arrivée contient plus de 4 pions après le déplacement (fig. 3).

fig.2

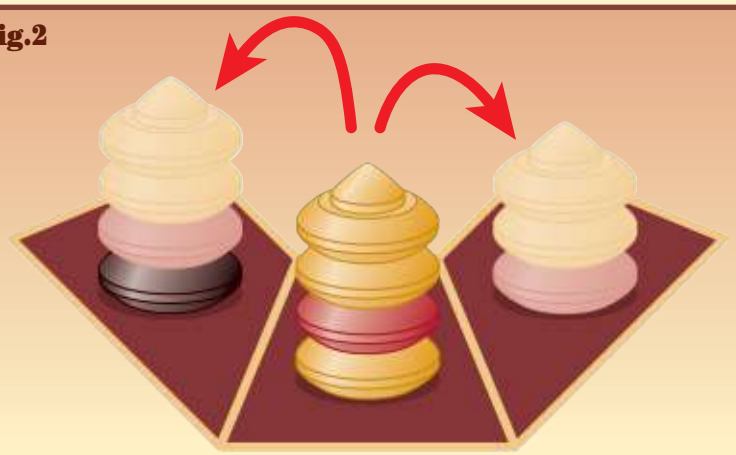
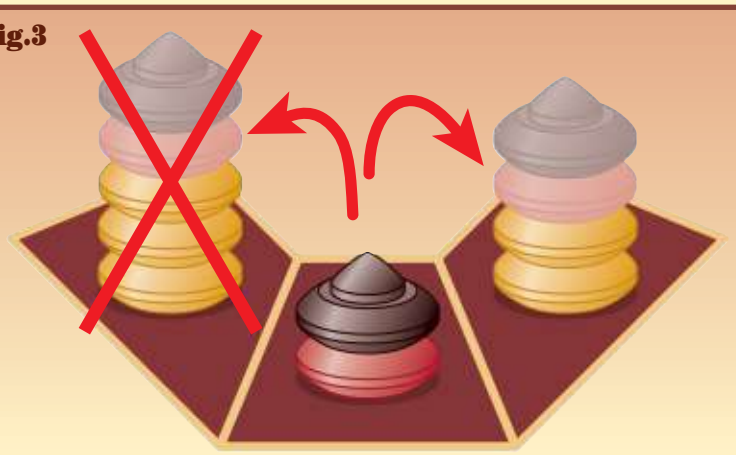


fig.3



LA VICTOIRE, OU DIAM

Le gagnant est le joueur réussissant à positionner deux de ses pions de même couleur sur deux cases diamétralement opposées et sur le même niveau de hauteur (à l'exception du niveau 1, voir fig.4). Cette configuration s'appelle un DIAM.

Précision :

2 DIAM peuvent être créés au cours d'un déplacement. Le joueur ayant le DIAM le plus élevé est le vainqueur (voir fig.5).

fig.4



fig.5



Règle pour 3 joueurs

À 3 joueurs, on joue à 2 contre 1.

La règle de base est identique à la règle pour 4 joueurs, le joueur qui est seul dispose de 2 couleurs.

Les joueurs jouent dans l'ordre suivant (joueur seul = joueur 1, joueurs d'équipe = joueurs 2 et 3) : joueur 1, joueur 2, joueur 1, joueur 3, joueur 1, joueur 2, joueur 1, joueur 3,...

Règle pour 4 joueurs

À 4 joueurs, on joue par équipe de 2. Chaque joueur a sa propre couleur. L'équipe 1 joue avec les couleurs rouges et oranges et l'équipe 2 avec les couleurs marrons et noirs.

Les joueurs jouent à tour de rôle et dans l'ordre suivant (équipe 1 = joueur 1 et joueur 2, équipe 2 = joueur 3 et joueur 4) : joueur 1, joueur 3, joueur 2, joueur 4, joueur 1,...

La règle de base est identique à la règle pour 2 joueurs, la contrainte suivante est ajoutée :

Un joueur ne peut pas poser de pion de la réserve de son partenaire. (Un joueur peut par contre déplacer ses pions ou bien les pions de son partenaire déjà disposés sur le plateau.)

Visitez notre site web :

www.ferti-games.com

© 2003 Ferti. Tous Droits Réservés.
DIAM est un jeu créé par Alain Couchot et Bernard Klein, édité par :
FERTI – Z.A. du Buisson de la Couldre
3, allée des Aulnes – 78190 TRAPPES.
e-mail : ferti@wanadoo.fr
Fabriqué en France