

ANLEITUNG

Ein cleveres Planspiel für 1–4 U-Bahn-Fans ab 8 Jahren von Matthew Dunstan

NEXT STATION

LONDON

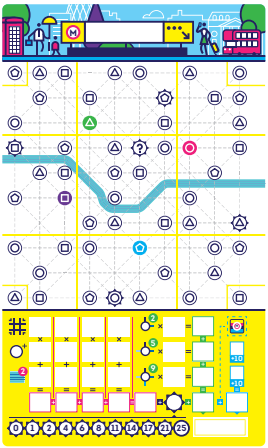
Strategisch planen, clever punkten.



Plant das U-Bahn-Netz von London neu!

Verbindet viele Stadtbezirke miteinander, denkt an Umsteigemöglichkeiten und vergesst die Touristenattraktionen nicht. Nutzt auch die Tunnel unter der Themse und erfüllt die Vorgaben der Stadtverwaltung. Nach 4 Durchgängen habt ihr ein Netz aus 4 U-Bahn-Linien in 4 Farben gezeichnet und erhaltet dafür Punkte. Wer die meisten Punkte erreicht, gewinnt.

Spielmaterial



1 Block mit 100 Stadtplänen von London (doppelseitig)



6 oberirdische Stationskarten



5 Zielkarten



5 unterirdische Stationskarten



4 Karten „Farbeffekte“



4 Buntstifte



4 Karten „Tag der offenen Tür“

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns:
www.pegasus.de/ersatzteilservice
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus Spiele Team



Spielvorbereitung

- Nehmt euch je **1 Stadtplan von London** und **1 Buntstift** eurer Wahl und legt beides vor euch ab.
  - **Bei 3 Personen:** Legt den übrigen Stift zwischen 2 Personen eurer Wahl, ihr benötigt ihn später noch.
  - **Bei 2 Personen:** Legt je 1 übrigen Stift links bzw. rechts zwischen euch, ihr benötigt sie später noch.
  - **Solospiel:** Details weiter hinten (*siehe S. 18 „Solospiel“*).
- Mischt alle **11 Stationskarten** (oberirdisch und unterirdisch) zusammen und legt sie verdeckt als Stapel in die Mitte eurer Spielfläche.
- Die **Zielkarten**, die Karten **„Farbeffekte“** und **„Tag der offenen Tür“** benötigt ihr nur im Fortgeschrittenenspiel (*siehe S. 14 „Fortgeschrittenenspiel“*). Wir empfehlen, eure ersten Partien ohne diese 3 Module zu spielen.

Stadtplan von London

Im großen Bereich des Plans zeichnet ihr eure U-Bahn-Linien ein, indem ihr **Stationen** miteinander verbindet. Im unteren Bereich notiert ihr eure **Punktzahlen**.

London ist durch gelbe Striche in **13 Stadtbezirke** unterteilt:

- **9 Hauptbezirke** mit je mehreren Stationen
- **4 Randbezirke** in den 4 Ecken mit je 1 Station

Zudem ist ein Fluss abgebildet, die **Themse**. Je öfter ihr die Themse kreuzt, umso mehr Punkte erhaltet ihr dafür (*siehe S. 10 „Phase 3: Punkte ermitteln“*).

Spielablauf

Ihr spielt immer alle **gleichzeitig**. Eine Partie verläuft über **4 Durchgänge**. Jeder Durchgang ist in **4 Phasen** unterteilt, die ihr in dieser Reihenfolge ausführt:

Phase 1: Startstation finden
Phase 2: U-Bahn-Linie einzeichnen
Phase 3: Punkte ermitteln
Phase 4: Nächsten Durchgang vorbereiten

Nach dem 4. Durchgang endet die Partie mit einer **Schlusswertung**.

Phase 1: Startstation finden

In jedem Durchgang zeichnet ihr eine neue U-Bahn-Linie in einer anderen Farbe. Die **Startstation** deiner aktuellen U-Bahn-Linie für diesen Durchgang ist die Station mit **derselben Farbe** wie dein aktueller **Buntstift**. Jede Person hat also in jedem Durchgang eine eigene Startstation.

Beispiele:

- Startstation der Person mit dem grünen Buntstift
- Startstation der Person mit dem blauen Buntstift

Phase 2: U-Bahn-Linie einzeichnen

In dieser Phase zeichnest du mit deinem Buntstift über mehrere **Runden** hinweg eine **U-Bahn-Linie**, die aus mehreren aneinandergereihten Streckenabschnitten derselben Farbe besteht. Ein Streckenabschnitt ist eine **direkte** Verbindung zwischen 2 Stationen, ohne dass eine andere Station dazwischenliegt.

Rundenablauf

Diese Phase besteht aus 5–10 **Runden**, je nachdem, welche Stationskarten ihr aufdeckt. In jeder Runde deckt ihr zunächst die oberste Stationskarte vom Stapel auf und legt sie **offen** aus. Dann zeichnet ihr alle **gleichzeitig** mit eurem Buntstift auf eurem Stadtplan **1 Streckenabschnitt** ein. Sobald ihr alle einen Streckenabschnitt eingezeichnet habt, beginnt die nächste Runde mit dem Aufdecken der nächsten Stationskarte.

Das Einzeichnen ist **freiwillig**. Falls du in einer Runde keinen Streckenabschnitt einzeichnen kannst oder willst, setzt du in der Runde einfach aus.

Lasst alle aufgedeckten Stationskarten eines Durchgangs sichtbar liegen. Sobald ihr die **5. unterirdische Stationskarte** (rosa/gelb) aufgedeckt habt, dürft ihr noch einen letzten Streckenabschnitt für eure aktuelle U-Bahn-Linie einzeichnen. Danach endet diese Phase.

Stationskarten

Auf den meisten Stationskarten ist 1 dieser 4 **Stationssymbole** abgebildet:

Quadrat Dreieck Fünfeck Kreis

Der Streckenabschnitt, den du in einer Runde einzeichnest, muss zu einer Station **mit demselben Stationssymbol wie auf der aufgedeckten Stationskarte** führen.

Dein **erster** Streckenabschnitt eines Durchgangs muss von deiner **Startstation** ausgehen. Jeder weitere Streckenabschnitt muss von einem der beiden **Enden** deiner aktuellen U-Bahn-Linie ausgehen.



Beispiel: *Du spielst in diesem Durchgang mit dem grünen Stift. Dein erster Streckenabschnitt muss von deiner grünen Startstation ausgehen. Ihr deckt einen Kreis auf. Du entscheidest dich dazu, deine Startstation mit der Kreis-Station links zu verbinden. Dein nächster Streckenabschnitt muss entweder von der Kreis-Station links ausgehen oder von deiner Startstation, weil dies die beiden aktuellen Enden deiner Linie sind.*

Auf den Stationskarten gibt es zudem 2 Sondersymbole: **Joker** und **Weiche**.



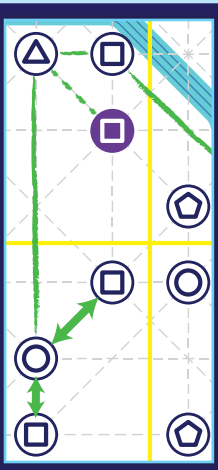
Joker: Zeigt die aufgedeckte Karte einen Joker, darfst du frei wählen, zu welchem Stationssymbol dein Streckenabschnitt führt.

Weiche: Zeigt die aufgedeckte Karte eine Weiche, deckt zunächst noch **1 weitere Stationskarte** für diese Runde auf, da die Weichenkarte kein Stationssymbol enthält. Die zweite Karte gibt das Stationssymbol für den Streckenabschnitt vor. (Dies kann auch ein Joker sein.) Aufgrund der Weiche **darfst** du jetzt **abzweigen**. Das heißt, du darfst optional diesen einen Streckenabschnitt nicht nur an einem der beiden Enden deiner aktuellen Linie beginnen, sondern an irgendeiner Station deiner Wahl, die bereits mit deiner aktuellen U-Bahn-Linie verbunden ist. Falls du dies nutzt und abzweigst, hast du für den Rest des Durchgangs immer 3 mögliche Enden, an denen du deine aktuelle Linie weiterführen darfst.

***Hinweis:** Deckt ihr in der 1. oder 2. Runde eines Durchgangs eine Weiche auf, sind Abzweigungen zwar noch nicht möglich, aber ihr deckt trotzdem eine zweite Stationskarte auf, um das Stationssymbol für diese Runde zu bestimmen.*

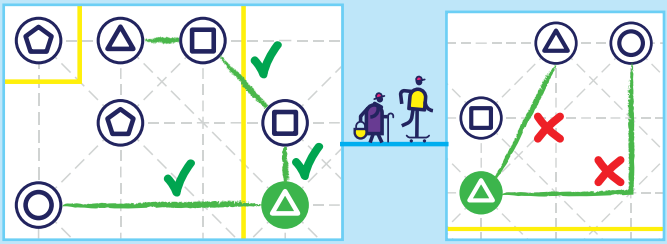


***Beispiel:** Ihr habt eine Weiche aufgedeckt. Deshalb deckt ihr noch eine Stationskarte auf, ein Quadrat. Du könntest deine grüne U-Bahn-Linie am unteren Ende von der Kreis-Station aus zu einer der beiden Quadrat-Stationen führen (grüne Pfeile). Oder du zweigst an einer anderen Stelle ab, zum Beispiel von der Dreieck-Station oben links zur Quadrat-Station diagonal rechts darunter (grün gestrichelt).*

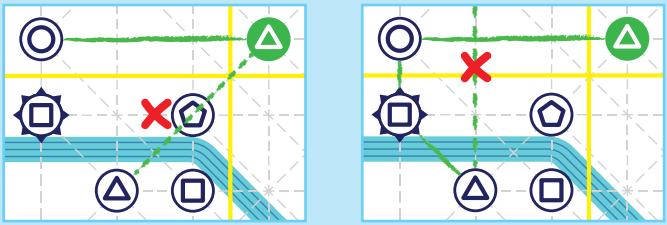


Streckenführung

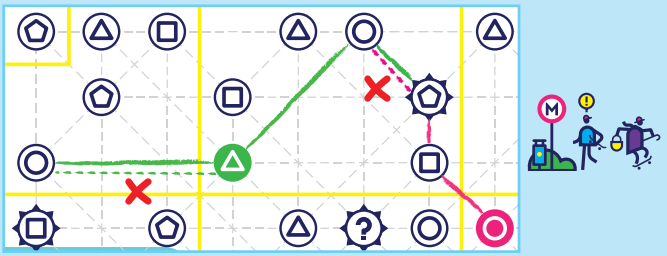
Jeder Streckenabschnitt muss **gerade** verlaufen und darf **nicht abknicken**. Er muss waagerecht, senkrecht oder diagonal den dünnen, grau gestrichelten Streckenoptionen folgen.



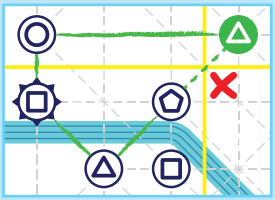
Jeder Streckenabschnitt muss 2 Stationen verbinden, ohne eine andere Station zu durchqueren und ohne einen anderen Streckenabschnitt zu kreuzen, egal in welcher Farbe. U-Bahn-Linien dürfen sich nur in Stationen kreuzen (*siehe S. 9 „Umsteigemöglichkeiten“*).



Zwischen 2 Stationen darf immer nur 1 Streckenabschnitt verlaufen, niemals 2 parallel.



Du darfst deine U-Bahn-Linie nicht wieder zu einer Station führen, die du mit derselben Linie schon einmal verbunden hast, also keinen „Rundkurs“ bilden. Auch mit einer Weiche ist dies nicht erlaubt.



Für die **Themse** gibt es keine besonderen Regeln, du kannst sie beim Einzeichnen einfach kreuzen. Je öfter du sie kreuzt, umso mehr Punkte erhältst du dafür (*siehe S. 10 „Phase 3: Punkte ermitteln“*).

Besondere Stationen



Startstationen: Startstationen haben dieselben Stationssymbole wie normale Stationen. Du kannst sie für U-Bahn-Linien anderer Farben als Stationen nutzen, wenn das passende Stationssymbol aufgedeckt wird. (Dies gilt auch für Startstationen, deren Linien du erst in einem späteren Durchgang einzeichnen wirst.)



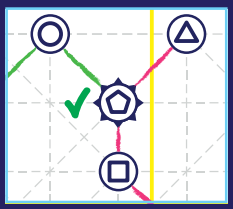
Waterloo Station: Die Waterloo Station, dargestellt mit einem Fragezeichen, ist eine Art **Joker**, so als würde sie alle 4 Stationssymbole enthalten. Du kannst sie mit jedem aufgedeckten Stationssymbol an deine aktuelle Linie anschließen.



Touristenattraktionen: 5 Stationen, dargestellt mit einem gezackten Rahmen, befinden sich an Touristenattraktionen. Auch die Waterloo Station gehört dazu. Diese Stationen bringen dir in der Schlusswertung zusätzliche Punkte, wenn du sie mit deinen Linien verbindest. Du kannst sie (wie alle Stationen) auch mit mehreren Linien verbinden und dadurch noch mehr zusätzliche Punkte erhalten.

Umsteigemöglichkeiten

In jedem Durchgang zeichnest du eine neue U-Bahn-Linie in einer anderen Farbe (*siehe S. 12 „Phase 4: Nächsten Durchgang vorbereiten“*). Das führt dazu, dass du ab dem 2. Durchgang Stationen mit **Umsteigemöglichkeiten** bilden kannst. Umsteigemöglichkeiten sind Stationen, die mit 2, 3 oder 4 U-Bahn-Linien unterschiedlicher Farben verbunden sind. Dies gilt auch bei der Waterloo Station und den Touristenattraktionen. Solche Umsteigemöglichkeiten bringen dir bei der Schlusswertung zusätzliche Punkte, und zwar umso mehr Punkte, je mehr U-Bahn-Linien sich bei einer Umsteigemöglichkeit treffen (*siehe S. 12 „Schlusswertung“*).



***Beispiel:** Du verbindest deine rosa Linie mit der Fünfeck-Station, die du in einem früheren Durchgang bereits mit deiner grünen Linie verbunden hast. Damit hast du eine Umsteigemöglichkeit mit 2 Linien gebildet, die dir zusätzliche Punkte einbringt. In späteren Durchgängen kannst du versuchen, diese Station noch mit weiteren Linien zu verbinden, um noch mehr Punkte zu erhalten.*

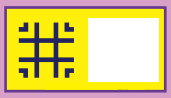
U-Bahn-Linie beenden

Sobald ihr die **5. unterirdische Stationskarte** (rosa/gelb) aufgedeckt habt, darfst du noch einen letzten Streckenabschnitt für deine aktuelle U-Bahn-Linie einzeichnen. Danach endet diese Phase.



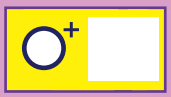
Phase 3: Punkte ermitteln

In dieser Phase ermittelst du deine Punktzahl für die U-Bahn-Linie, die du in diesem Durchgang eingezeichnet hast, abhängig von ihrer Route. Für jeden Durchgang bzw. jede Linie hast du unten im Punktebereich eine eigene Spalte zum Eintragen.



×

Stadtbezirke: Zur Erinnerung: London ist in 13 Stadtbezirke unterteilt (*siehe S. 3 „Stadtplan von London“*). Zähle die Anzahl der Stadtbezirke, durch die deine U-Bahn-Linie führt, und schreibe diese Zahl in das 1. Feld.



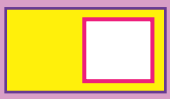
+

Stationen: Ermittle den Bezirk, in dem deine Linie die **meisten** Stationen hat. Schreibe die Anzahl der Stationen deiner Linie in diesem Bezirk in das 2. Feld.



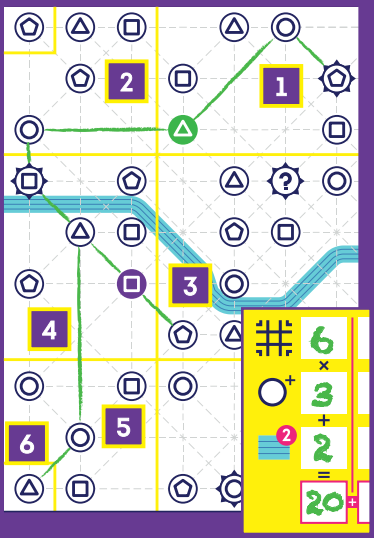
=

Themse: Für jede Kreuzung der Themse erhältst du 2 Punkte. Ermittle, wie oft deine Linie die Themse gekreuzt hat. Multipliziere diese Anzahl mit 2 und schreibe das Ergebnis in das 3. Feld.



Punktzahl: Um deine Punktzahl für die Linie zu erhalten, multipliziere die 1. Zahl (Stadtbezirke) mit der 2. Zahl (Stationen) und zähle dann die 3. Zahl (Themse) hinzu. Schreibe diese Punktzahl in das 4. Feld.





Beispiel: *Deine grüne Linie aus diesem Durchgang führt durch* ***6 Stadtbezirke****. Die meisten Stationen dieser Linie befinden sich in den Bezirken, die in der Abbildung mit 1 und 4 nummeriert sind, und zwar je* ***3 Stationen****. Die Themse hast du 1× gekreuzt, das bringt dir* ***2 Punkte*** *ein. Deine* ***Punktzahl*** *für die grüne Linie beträgt* ***6 × 3 + 2 = 20 Punkte****.*

Touristenattraktionen

Ganz unten in deinem Punktebereich befindet sich eine Touristikskala. Streiche für jede Touristenattraktion, die du mit deiner aktuellen Linie verbunden hast, 1 freies Feld auf dieser Skala durch, links beginnend. Am Ende der Partie erhältst du dafür Punkte in der Schlusswertung (*siehe S. 12 „Schlusswertung“*).



Beispiel: *Du hast* ***2 Touristenattraktionen*** *mit deiner grünen Linie verbunden. Dafür streichst du* ***2 Felder*** *auf deiner Touristikskala durch.*

Hinweis: *Du kannst maximal 10 Felder auf deiner Touristikskala durchstreichen, erkennbar an den gezackten Rahmen. Das letzte Feld der Skala „25“ darfst du nie durchstreichen. Falls du öfter als 10× eine Touristenattraktion mit deinem Liniennetz verbindest, kannst du also keine weiteren Felder mehr durchstreichen.*

Phase 4: Nächsten Durchgang vorbereiten

Gebt nun alle euren **Buntstift nach links** weiter und nehmt euch den Buntstift rechts von euch. Verwendet bei 2 oder 3 Personen auch die Buntstifte, die zwischen euch liegen und die ihr in diesem Durchgang nicht benutzt habt, sodass ihr alle im Laufe der 4 Durchgänge jeden Buntstift genau 1× erhaltet und somit **4 Linien in 4 Farben** einzeichnen könnt.

Mischt erneut alle **11 Stationskarten** und legt sie verdeckt als neuen Stapel in die Mitte eurer Spielfläche. Beginnt dann den nächsten Durchgang wieder mit Phase 1.

Hinweis: *Am Ende des 4. Durchgangs entfällt diese Phase. Die Partie endet und ihr geht zur* ***Schlusswertung*** *über.*

Spielende

Nach dem 4. Durchgang habt ihr alle je 4 U-Bahn-Linien in 4 Farben eingezeichnet und geht zur Schlusswertung über.

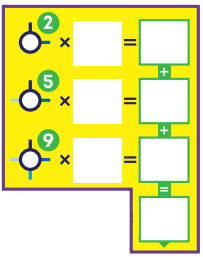
Schlusswertung



U-Bahn-Linien: Zähle die Punktzahlen aller 4 Linien zusammen, die du bisher notiert hast, und trage die Summe in das letzte Feld ein.



Touristikskala: Schau auf deiner Touristikskala, welche Zahl am weitesten links **nicht** durchgestrichen ist. Trage diese Punktzahl in das Feld mit gezacktem Rahmen ein.



Umsteigemöglichkeiten: Ermittle die Anzahl der Stationen mit Umsteigemöglichkeiten, die **genau 2** U-Bahn-Linien miteinander verbinden. Trage diese Zahl in das 1. Feld der linken Spalte ein. Wiederhole dies für Umsteigemöglichkeiten mit **genau 3** und **genau 4** U-Bahn-Linien und trage diese in die entsprechenden Felder darunter ein. Multipliziere dann diese Zahlen jeweils mit den links davon abgebildeten Punktzahlen:

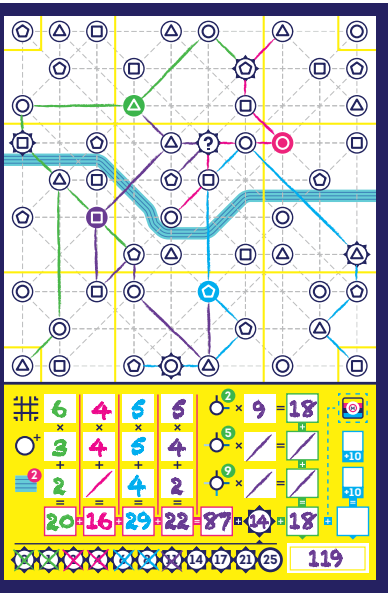
- Jede Umsteigemöglichkeit mit **genau 2 U-Bahn-Linien** bringt dir **2 Punkte**.
- Jede Umsteigemöglichkeit mit **genau 3 U-Bahn-Linien** bringt dir **5 Punkte**.
- Jede Umsteigemöglichkeit mit **genau 4 U-Bahn-Linien** bringt dir **9 Punkte**.

Trage die Ergebnisse jeweils in die rechte Spalte ein. Zähle dann diese 3 Ergebnisse zusammen und trage die Summe in das Feld darunter ein.

Ermittle nun dein Endresultat: Zähle dazu deine Gesamtpunkte der U-Bahn-Linien, Touristikskala und Umsteigemöglichkeiten zusammen und trage dieses Endresultat in das letzte Feld ganz unten rechts ein.

Wer das höchste Endresultat erzielt, gewinnt. Bei einem Gleichstand gewinnt von den am Gleichstand Beteiligten, wer die höchste Punktzahl mit einer einzelnen U-Bahn-Linie erzielt hat. Besteht immer noch Gleichstand, teilt ihr euch den Sieg.

Beispiel: *Mit deinen 4* ***U-Bahn-Linien*** *hast du 20 + 16 + 29 + 22 =* ***87 Punkte*** *erzielt. Auf der Touristikskala hast du 7 Felder durchgestrichen, was dir* ***14 Punkte*** *bringt. Für 9* ***Umsteigemöglichkeiten*** *mit je genau 2 Linien erhältst du* ***18 Punkte****. Umsteigemöglichkeiten mit 3 oder 4 Linien konntest du nicht bilden. Dein Endresultat beträgt somit* ***87 + 14 + 18 = 119 Punkte****.*



Fortgeschrittenenspiel

Wenn ihr etwas Erfahrung mit **Next Station London** habt, könnt ihr das Spiel erweitern. Dazu stehen euch **3 unterschiedliche Module** zur Verfügung: **„Farbeffekte“**, **„Zielkarten“** und **„Tag der offenen Tür“**. Jedes Modul ist optional, das heißt ihr könnt frei wählen, ob ihr nur 1 Modul eurer Wahl hinzunehmt oder ob ihr mit 2 oder sogar allen 3 Modulen in Kombination spielt.

Farbeffekte

Spielvorbereitung: Mischt alle **4 Karten „Farbeffekte“** verdeckt und teilt jedem **Buntstift** zufällig offen 1 dieser Effekte zu. Dies gilt auch, wenn ihr mit weniger als 4 Personen spielt. Der zugeteilte Farbeffekt gilt für die Dauer der gesamten Partie für diese Farbe.

Spielablauf: Lege zu Beginn jedes Durchgangs den Farbeffekt, der zu deinem Buntstift gehört, **offen** neben deinem Stadtplan aus. Du darfst den Farbeffekt optional **höchstens 1× während des Durchgangs** nutzen. Tust du dies, drehe ihn danach auf die Rückseite; so zeigst du an, dass du ihn bereits eingesetzt hast.

Am Ende jedes Durchgangs gibst du den Farbeffekt zusammen mit dem Stift weiter. So erhältst du für den nächsten Durchgang zusammen mit dem nächsten Stift den nächsten Farbeffekt, den du auch wieder offen neben deinem Stadtplan auslegst.

Erklärung der Farbeffekte:



Nachdem eine Stationskarte aufgedeckt wurde und du 1 Streckenabschnitt eingezeichnet hast, darfst du **sofort 1 zusätzlichen Streckenabschnitt** einzeichnen. Für den zweiten Streckenabschnitt gilt **dieselbe aufgedeckte Stationskarte**. Falls ein **Joker** aufgedeckt wurde, muss der zweite Streckenabschnitt zu einer Station **mit demselben Stationssymbol** führen wie der erste. Falls eine Weiche aufgedeckt wurde, darf **auch der zweite Streckenabschnitt abzweigen**.

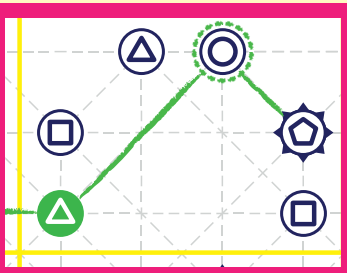
Nachdem eine Stationskarte aufgedeckt wurde, darfst du sie für dich so nutzen, als wäre sie ein **Joker**.

Nachdem eine Stationskarte aufgedeckt wurde, darfst du sie für dich so nutzen, als wäre zuvor eine **Weiche** aufgedeckt worden.

Am Ende des Durchgangs darfst du 1 Station, die an deiner aktuellen U-Bahn-Linie liegt, **einkreisen**. Diese Station zählt in Phase 3 beim Ermitteln deiner Punkte **für die aktuelle Linie als 2 Stationen**.

(Für Linien in anderen Farben, die du in anderen Durchgängen an diese Station anschließt, zählt die Station nicht doppelt. Falls du eine Touristenattraktion einkreist, zählt sie nicht doppelt für die Touristikskala. Auch für das Erfüllen von Zielkarten zählt die Station nicht doppelt.)

Beispiel: *Am Ende des Durchgangs, in dem du deine grüne Linie eingezeichnet hast, nutzt du diesen Farbeffekt und kreist eine Station an dieser Linie ein. Sie zählt nun als 2 Stationen. Damit darfst du für diesen Stadtbezirk nun 4 anstatt 3 Stationen werten. Im Beispiel auf S. 11 hättest du damit* ***6 × 4 + 2 = 26 Punkte*** *gehabt, also 6 Punkte mehr.*





Zielkarten

Spielvorbereitung: Mischt alle **5 Zielkarten** verdeckt, deckt 2 davon auf und legt sie offen in die Mitte. Legt die übrigen 3 Zielkarten in die Schachtel zurück, ihr benötigt sie in dieser Partie nicht.

Spielablauf: Am Spielablauf ändert sich nichts. Die 2 ausliegenden Zielkarten sind freiwillige Zusatzaufgaben, die ihr im Laufe der Partie erfüllen könnt, wenn ihr möchtet. Erfüllte Zielkarten bringen euch zusätzliche Punkte bei der Schlusswertung.

Schlusswertung: Markiere für jede erfüllte Zielkarte ein hellblaues „+10"-Feld ganz rechts im Punktebereich, um jeweils 10 Punkte zu erhalten. Trage die Summe deiner Punkte für die Zielkarten in das Feld darunter ein und zähle sie hinzu, wenn du dein Endresultat ermittelst.



Erklärung der Zielkarten:



Bilde mit deinem U-Bahn-Liniennetz **mindestens 8 Stationen mit Umsteigemöglichkeiten**, die jeweils mindestens 2 U-Bahn-Linien verbinden.



Schließe **in allen 13 Stadtbezirken je mindestens 1 Station** an dein U-Bahn-Liniennetz an.



Schließe **alle 5 Touristenattraktionen** an dein U-Bahn-Liniennetz an. *(Falls du mit dem Modul „Tag der offenen Tür" spielst: Schließe **mindestens 5** der 6 Touristenattraktionen an dein Netz an.)*



Schließe **alle 9 Stationen des mittleren Stadtbezirks** an dein U-Bahn-Liniennetz an.



Kreuze mit deinem U-Bahn-Liniennetz **mindestens 6× die Themse**.

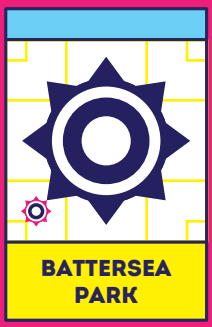
„Tag der offenen Tür“

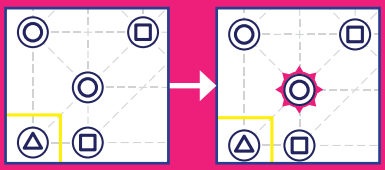
Bonusmaterial

Spielvorbereitung: Mischt alle **4 Karten „Tag der offenen Tür“** verdeckt, deckt 1 davon auf und legt sie offen in die Mitte. Legt die übrigen 3 Karten in die Schachtel zurück, ihr benötigt sie in dieser Partie nicht.

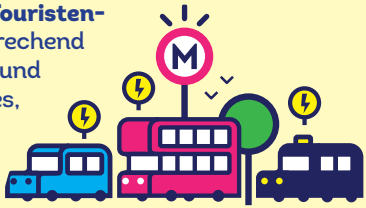
Die aufgedeckte Karte weist auf die **Station in der Mitte eines Hauptbezirks**, der benachbart zu einem Randbezirk liegt. An dieser Station findet heute ein „Tag der offenen Tür“ statt, wodurch die Station zu einer **zusätzlichen Touristenattraktion** wird. Sucht die markierte Station auf eurem Stadtplan und malt um sie herum einen gezackten Rahmen, wie bei den anderen Touristenattraktionen.

Beispiel: *Ihr habt die Karte mit der Station „Battersea Park“ aufgedeckt. Dies ist die Station mit Kreis-Symbol in der Mitte des Hauptbezirks unten links. Du malst deshalb einen gezackten Rahmen um diese Station.*





Spielablauf: Es gibt nun **6 Touristen-attraktionen**, die ihr entsprechend an eure Linien anschließen und werten könnt. Beachtet dies, wenn ihr in Phase 3 Felder auf eurer Touristikskala durchstreicht.



Solospiel

Spielvorbereitung: Lege die 4 Buntstifte in zufälliger Reihenfolge vor dir ab.

Spielablauf: Am Spielablauf ändert sich nichts. Wenn ein Durchgang endet, legst du den benutzten Buntstift bis zum Ende der Partie beiseite und nimmst den nächsten Buntstift in der Reihenfolge, wie sie vor dir liegen.

Schlusswertung: Dein Ziel ist es, eine möglichst hohe Punktzahl zu erzielen. Schau in der Übersicht rechts nach, wie die Stadtverwaltung von London deine Leistung beurteilt.

Fortgeschrittenenspiel: Alle Module des Fortgeschrittenenspiels kannst du auch im Solospiel einsetzen. Für jedes eingesetzte Modul musst du 10 Punkte von deinem Endresultat abziehen, bevor du dir deine Beurteilung anschaust.

Impressum

Spieldesign: Matthew Dunstan
Illustration: Maxime Morin

Deutsche Ausgabe
Grafikdesign: Jens Wiese
Redaktion: Thygra Spiele

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Blue Orange International.
© 2022 Blue Orange Edition.
© der deutschen Ausgabe 2025 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

blue orange™
Hot Games Cool Planet

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de

Pegasus Spiele

Beurteilung der Stadtverwaltung

0-90	Der Zug ist abgefahren! Die Stadt London bedankt sich bei dir, aber weitere Aufträge wirst du mit solch einer Leistung kaum noch bekommen. Versuche es am besten sofort nochmal und zeige, was du wirklich draufhast!
91-105	Komm schon, da geht doch noch mehr! Mit so einem Netz wirst du die Stadt nicht sonderlich beeindrucken!
106-120	Dein Projekt ist beendet, doch leider gab es ein paar Pannen bei deinen Entwürfen. Dennoch konntest du dir beim Thema Netzwerkplanung durchaus einen Namen machen.
121-135	Du hast die Weichen sehr gut gestellt! Noch ein bisschen mehr Einsatz und du wirst bald der Star der U-Bahn-Netzwerke sein.
136-150	Bravo! Bahn frei! Dank deiner tollen Leistung läuft die Londoner U-Bahn wie geschmiert. Und diese Effizienz!
150+	Glückwunsch! Das Schienennetz einer Großstadt hat keine Geheimnisse vor dir. Du bist eine Legende des unterirdischen Nahverkehrs von London!

Lust auf weitere Städte?





Die beiden anderen Spiele in dieser Reihe, **Next Station Tokyo** und **Next Station Paris**, enthalten ebenfalls Module für das Fortgeschrittenenspiel. Die **Effekt-Module** könnt ihr auch in den anderen Spielen der Reihe verwenden:

- Die **Farbeffekte** aus diesem Spiel könnt ihr auch in **Next Station Paris** und in **Next Station Tokyo** einsetzen.
- Die **Stationseffekte** aus **Next Station Tokyo** könnt ihr auch in **Next Station London** und in **Next Station Paris** einsetzen.
- Die **Randbezirkseffekte** aus **Next Station Paris** könnt ihr auch in **Next Station London** und in **Next Station Tokyo** einsetzen.

In jedem Fall empfehlen wir euch, immer nur 1 dieser 3 Effekt-Module einzusetzen und nicht mehrere gleichzeitig.

Die Zielkarten könnt ihr nicht zwischen den Spielen austauschen, weil sie spezifisch für den jeweiligen Stadtplan sind. Dies gilt auch für die Module „Tag der offenen Tür“ aus diesem Spiel und „Sport“ aus **Next Station Paris**.