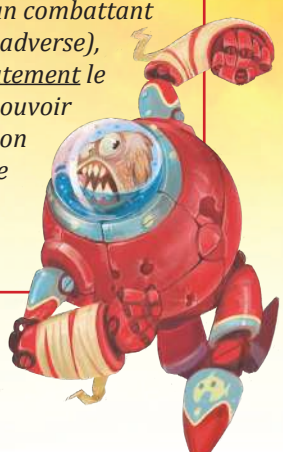
TIME arena

GESTION DES ANNEAUX

Une fois dans l'arène, vous devez maîtriser le temps, ainsi que vos gestes :
Si, pendant votre tour, vous faites tomber l'anneau d'un combattant (de votre équipe ou adverse), vous devez immédiatement le remettre avant de pouvoir continuer toute action en cours ou avant de passer la main.



F.A.Q. 1.0

> Puis-je lancer le dé et passer la main pendant qu'il roule ?
OUI, mais l'action ne compte pas car ce n'est plus votre tour.

> Si mon temps est écoulé mais que mon dé roule encore, puis-je appliquer son résultat ?
OUI, vous n'avez pas passé la main et de plus, si le résultat entraine la destruction de l'adversaire, vous remportez la partie.

> Si la bombe explose à côté du bouclier, que se passe t-il ?
Le bouclier protège vos personnages qui l'entourent, donc le bouclier sera le seul affecté par l'explosion.

> Puis je riposter sur une riposte ?
NON.

> Puis je attaquer au contact avec un personnage ayant le talent attaque à distance ?
OUI, mais attention, dans ce cas le talent riposte fonctionne.

> Puis je riposter sur une attaque à distance ?
NON, sauf si l'attaquant est au contact.

> Puis je boire une bière en jouant ?
Certains y arrivent…