SCENARIO 16 Kickstarter

ZOMBIE 15'

LE LEURRE

La mort de l'Alpha a rendu la Horde folle ! Des zombies apparaissent à tous les coins de rues, se ruant sur vous.

Rejoindre le professeur Arlin n'est pas possible dans l'immédiat, vous devez trouver un endroit sûr où vous réfugier. La seule option qui vous reste est de retrouver l'ado et sa bande qui vous avaient aidés.

Pour ne pas le mettre en danger et attirer des milliers de zombies sur lui, il va falloir vous séparer : une partie d'entre vous doit directement rejoindre l'ado, pendant que l'autre servira de leurre pour attirer la Horde dans une autre direction.



CONDITIONS DE VICTOIRE

Tous les Héros sont sur une tuile d'arrivée (31-A et 24-B), vidée de ses zombies, avant la fin de la piste sonore (arrivée de la Horde). Chaque tuile d'arrivée doit accueillir au moins 1 Héros pour que la mission soit réussie.

Les Héros qui terminent sur la tuile d'arrivée 24-B rejoignent l'ado et pourront commencer le scénario suivant avec un Équipement Spécial de leur choix. Les Héros qui terminent sur la tuile d'arrivée 31-A servent de leurre et ne gagnent rien de particulier.

La tuile sur laquelle finissent les Héros aura de l'impact sur le prochain scénario, pensez bien à la noter.

CONDITIONS DE DÉFAITE

Tous les Héros sont inconscients ou la piste sonore se termine avant que la condition de victoire ne soit remplie.



MISE EN PLACE

PISTE SONORE

Piste n°3 (cris toutes les 40 sec.).

HORDE

Placez 3 Zombies dans la Horde de départ.

PIOCHE ZOMBIES

Prenez les cartes Zombie de valeur 1, 2, 3 et 4. Mélangez-les et séparez-les en deux tas à peu près égaux. Dans chaque tas, mélangez 4 cartes Horde. Placez les deux tas l'un sur l'autre à proximité du plateau de jeu pour constituer la pioche Zombie.

PIOCHE FOUILLE

Constituez la pioche Fouille en mélangeant face cachée toutes les cartes Fouille.

ÉQUIPEMENT DE DÉPART

Équipement de départ de son Héros ou Équipement du scénario précédent et éventuellement un Équipement Spécial.

PLATEAU

Utilisez les tuiles suivantes : 01b, 02b, 03a, 04a, 08a, 09b, 10b, 11b, 15a, 16a, 17a, 18a, 19a, 20a, 21b, 22a, 23a, 24b, 25a, 26a, 27a, 30b, 31a.

ZOMBIES

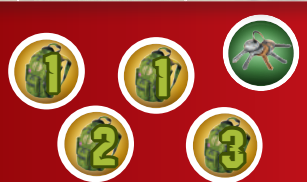
Placez les zombies comme indiqué sur le schéma : aucun zombie sur la tuile de départ et 3 zombies sur la zone Rue de toutes les autres tuiles.

JETONS ALARME

Placez un jeton Alarme sur les trois tuiles indiquées sur le schéma.

JETONS FOUILLE

Placez au hasard deux jetons Sac à Dos de valeur 1, un de valeur 2, un de valeur 3, un jeton Clef jaune et un jeton Clef vert sur la zone Fouille des tuiles indiquées sur le schéma.



TUILES FERMÉES

Placez un jeton Tuile Fermée Jaune et un jeton EXIT A sur la tuile Parking (24-B) et un jeton Tuile Fermée vert et un jeton EXIT B sur la tuile Station Essence (31-A).

DÉPART (S)

Les joueurs commencent tous sur la tuile Parking (08-A).

SCÉNARIO 17 Kickstarter

ZOMBIE 15'

LE RETOUR DE L'ADO

Après plusieurs minutes de course effrénée, l'équipe leurre se retourne pour voir qu'elle a doublement remplie sa mission : la Horde l'a suivie et est loin derrière, pour le moment en tout cas. Il va falloir retrouver les autres. Ceux-ci sont parvenus jusqu'au refuge. Tout a été dévasté par la Horde. Seul l'ado a survécu. Il est assis dans les décombres, blessé et hagard, une radio à la main. « Juste avant l'attaque, on a reçu un appel d'un groupe qui a réussi à s'organiser. Ils ont de la nourriture et des armes. Et surtout, ils ont un hélicoptère. Ils viennent me chercher. Ils m'ont donné rendez-vous à quelques blocs d'ici dans une heure. Venez avec moi, il faut qu'on parte d'ici. »

Ses blessures l'empêchent de se défendre, vous devez l'escorter.

RÈGLES SPÉCIALES

DÉPLACEMENT DE L'ADO

L'Ado se déplace au début du tour du premier joueur. Il avance en suivant le parcours fléché ( ) sur le schéma. Il se déplace d'une tuile à chaque tour. Les zombies et la tuile Fermée ne stoppent pas sa progression. Il s'arrête quand il arrive sur la tuile d'arrivée.

ARRIVÉE DES ZOMBIES

Ce scénario n'utilise pas les règles habituelles d'arrivée des zombies :

- Quand un cri retentit, piochez deux cartes de la pioche Zombies.
- Pour chaque carte, placez autant de zombies qu'indiqué sur la première tuile qui n'a pas encore de zombies dans sa zone Rue en partant de la lettre indiquée (tuile A, B, C ou D) sur le chemin en direction du Héros Actif.
- Si toutes les tuiles du chemin en direction du Héros Actif sont déjà occupées, les nouveaux zombies sont placés sur la zone Rue de la tuile du Héros Actif, même s'il y a déjà des zombies dessus.
- Carte Horde : quand une Horde est piochée, la règle normale s'applique.

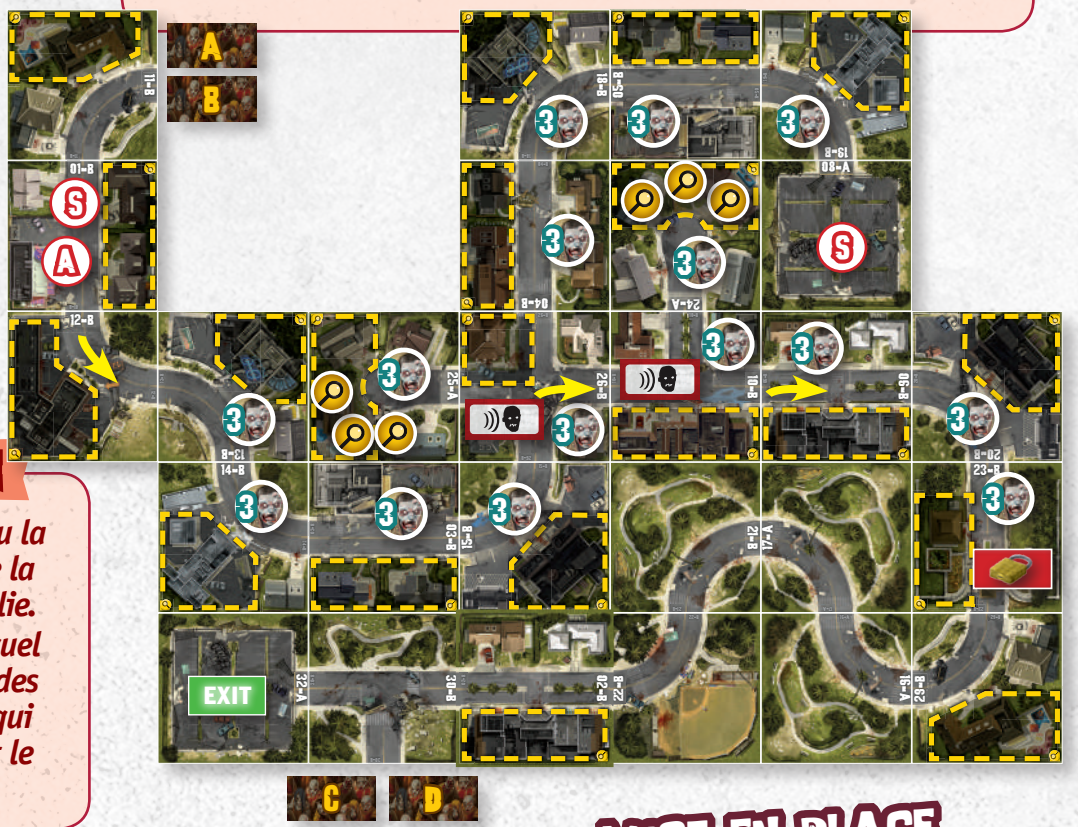
CONDITION DE VICTOIRE

Tous les Héros et l'Ado sont sur la tuile d'arrivée Parking (32-A) avant la fin de la piste sonore (arrivée de la Horde).

CONDITIONS DE DEFAITE

Tous les Héros sont inconscients ou la piste sonore se termine avant que la condition de victoire ne soit remplie.

Si l'Ado se retrouve à n'importe quel moment seul ou avec seulement des Héros inconscients sur une tuile qui contient des zombies, il meurt et le scénario est perdu.



MISE EN PLACE

PISTE SONORE

Piste n°3 (cris toutes les 40 sec.).

HORDE

Placez 3 Zombies dans la Horde de départ.

PIOCHE ZOMBIES

Prenez les cartes Zombie de valeur 1, 2, 3 et 4. Mélangez-les et séparez-les en deux tas à peu près égaux. Dans chaque tas, mélangez 4 cartes Horde. Placez les deux tas l'un sur l'autre à proximité du plateau de jeu pour constituer la pioche Zombie.

PIOCHE FOUILLE

Constituez la pioche Fouille en mélangeant face cachée toutes les cartes Fouille.

ÉQUIPEMENT DE DÉPART

Équipement de départ de son Héros ou Équipement du scénario précédent et éventuellement un Équipement Spécial.

Les Héros qui ont terminé le Scénario précédent sur EXIT A peuvent chacun prendre un Équipement Spécial de leur choix gratuitement.

PLATEAU

Utilisez les tuiles suivantes : 01b, 02b, 03b, 04b, 05b, 06b, 08a, 10b, 11b, 12b, 13b, 14b, 15b, 16a, 17a, 18b, 19b, 20b, 21b, 22b, 23b, 24a, 25a, 26b, 29b, 30b, 32a.



ENTRÉE DES ZOMBIES

Placez les tuiles lettrées A, B, C et D devant les deux points d'entrées des zombies, comme indiqué sur le schéma.

ZOMBIES

Placez les zombies comme indiqué sur le schéma.

JETONS ALARME

Placez un jeton Alarme sur les deux tuiles indiquées sur le schéma.

JETONS FOUILLE

Placez au hasard deux jetons Sac à Dos de valeur 1, deux de valeur 2, un de valeur 3 et un jeton Clef rouge sur la zone Fouille des tuiles indiquées sur le schéma.

TUILE FERMÉE

Placez un jeton Tuile Fermée rouge sur la tuile indiquée.

DÉPART

Les joueurs commencent sur une tuile différente en fonction de la tuile d'arrivée du scénario précédent : ceux qui ont terminé le scénario précédent sur EXIT A commencent sur le Dinner (01-B), ceux qui ont fini le scénario précédent sur EXIT B commencent sur le Parking (08-A).

L'ADO

Placez la figurine d'un Héros non choisi par les joueurs sur la tuile de départ. C'est l'Ado.

SCÉNARIO 18 *Kickstarter*

ZOMBIE 15'

IL NOUS FAUT DES GROS FLINGUES

Vous êtes presque arrivés au lieu de rendez-vous. L'ado est sévèrement blessé. Épuisé, il s'arrête dans une maison, incapable d'aller plus loin pour l'instant. Vous devez attendre l'arrivée de l'hélicoptère ici. La Horde, elle, n'attendra pas : vous devez vous préparer à un siège.

Heureusement vous êtes dans une zone où les militaires ont commencé à intervenir au début de l'épidémie… avant de se transformer en zombies. Ils ont laissé dans les alentours de l'armement lourd qui devrait vous permettre de tenir. Allez le chercher et préparez-vous au pire.

RÈGLES SPÉCIALES

MITRAILLEUSE

- Une Mitrailleuse ou des Munitions de mitrailleuse sont des Objets Lourds (voir page 7 du Guide de Survie).
- Quand un joueur prend un jeton Mitrailleuse ou Munitions de mitrailleuse, donnez-lui une carte correspondante qu'il place sur sa fiche de Héros, sur l'emplacement d'Objet Lourd. Il place le jeton sur la carte. S'il dépose l'Objet Lourd, il défausse la carte et laisse le jeton sur la tuile où il se trouve.
- Les Mitrailleuses et leurs Munitions ne sont pas utilisables lors de ce scénario, seulement déplaçables.

JETONS FOUILLE

Pour ce scénario, les jetons Fouille ne sont pas dans des zones de Fouille et peuvent être récupérés normalement s'il n'y a pas de zombies sur la tuile.

CONDITION DE VICTOIRE

Tous les Héros sont sur la tuile d'arrivée (26-B) avec au moins une Mitrailleuse et une caisse de Munitions de mitrailleuse avant la fin de la piste sonore (arrivée de la Horde). (Note : la tuile d'arrivée et de départ est la même).

Il est conseillé de déposer sur la tuile d'arrivée un maximum de Mitrailleuses et de Munitions de mitrailleuse avant la fin du temps imparti. Notez bien combien vous avez amené de chaque pour le scénario suivant.

CONDITIONS DE DEFAITE

Tous les Héros sont inconscients ou la piste sonore se termine avant que la condition de victoire ne soit remplie.





MISE EN PLACE

PISTE SONORE

Piste n°3 (cris toutes les 40 sec.).

HORDE

Placez 3 Zombies dans la Horde de départ.

PIOCHE ZOMBIES

Prenez les cartes Zombie de valeur 1, 2, 3 et 4. Mélangez-les et séparez-les en deux tas à peu près égaux. Dans chaque tas, mélangez 4 cartes Horde. Placez les deux tas l'un sur l'autre à proximité du plateau de jeu pour constituer la pioche Zombie.

PIOCHE FOUILLE

Constituez la pioche Fouille en mélangeant face cachée toutes les cartes Fouille.

ÉQUIPEMENT DE DÉPART

Équipement de départ de son Héros ou Équipement du scénario précédent et éventuellement un Équipement Spécial.

PLATEAU

Utilisez les tuiles suivantes : 01a, 02a, 03a, 04a, 05a, 07a, 08a, 11b, 12b, 13b, 14b, 15a, 16a, 17a, 18a, 19b, 20b, 24b, 26b, 27b, 28b, 32b.

Note : la mise en place sera la même pour le scénario suivant.

ZOMBIES

Placez les zombies comme indiqué sur le schéma : aucun zombie sur la tuile de départ, 3 zombies sur la zone Rue des tuiles sans zone de Fouille, 4 zombies sur la zone Rue des autres tuiles et 6 zombies sur chacune des tuiles contenant une Mitrailleuse ou des Munitions au départ.

JETONS FOUILLE

Placez au hasard un jeton Sac à Dos de valeur 1, trois de valeur 2 et un de valeur 3 sur les tuiles indiquées sur le schéma.

MITRAILLEUSES ET MUNITIONS

Placez les jetons Mitrailleuse et Munitions de mitrailleuse sur chacune des tuiles indiquées sur le schéma. Posez à proximité les 5 cartes correspondantes.

DÉPART (S)

Les joueurs commencent tous dans la Rue sur la tuile 26-B.



SCÉNARIO 19 Kickstarter

ZOMBIE 15'

LE SIÈGE

Plus qu'un quart d'heure avant l'arrivée de l'hélicoptère. Vous entendez la Horde qui s'approche. Elle devra faire face à vos mitrailleuses lourdes, prêtes à faire feu sur tous les zombies à portée…

CONDITIONS DE VICTOIRE

À la fin de la piste sonore :
- tous les Héros sont sur la tuile d'arrivée (26-B) à la fin de la piste sonore (arrivée de l'hélicoptère). (Note : la tuile d'arrivée et de départ est la même).
- il n'y a aucun zombie sur la tuile de départ (26-B) et les tuiles 01-A, 02-A, 03-A, 04-A, 05-A, 15-A, 16-A, 17- A, 18-A et 30-B (les tuiles sans zone de Fouille à proximité de la tuile de départ).



CONDITIONS DE DÉFAITE

Tous les Héros sont inconscients ou la piste sonore se termine sans que les conditions de victoire ne soient remplies.

RÈGLES SPÉCIALES

ARRIVÉE DES ZOMBIES

Ce scénario n'utilise pas les règles habituelles d'arrivée des zombies :

- Quand un cri retentit, piochez deux cartes de la pioche Zombies.
- Pour chaque carte, placez autant de zombies qu'indiqué sur la première Tuile qui n'a pas encore de zombie dans sa zone Rue en partant de la lettre indiquée (tuile A, B, C ou D) sur le chemin en direction du Héros Actif.
- Si toutes les tuiles du chemin vers le Héros Actif sont déjà occupées, les nouveaux zombies sont placés sur la zone Rue du Héros Actif, même s'il y a déjà des zombies dessus.
- **Carte Horde :** quand une Horde est piochée, la règle normale s'applique.

MITRAILLEUSE ET MUNITIONS

- Une Mitrailleuse et des Munitions de Mitrailleuse sont des Objets Lourds.
- Quand un joueur prend un jeton Mitrailleuse ou Munitions de mitrailleuse, donnez-lui une carte correspondante qu'il place sur sa fiche de Héros, sur l'emplacement d'Objet Lourd. Il place le jeton sur la carte. S'il dépose l'Objet Lourd, il défausse la carte et laisse le jeton sur la tuile où il se trouve.
- En dépensant 1 Action, un Héros qui porte une Mitrailleuse peut l'utiliser pour tirer sur des zombies. La Mitrailleuse permet d'éliminer à distance des zombies situés dans les zones Rue de n'importe quelle tuile situées en ligne droite depuis la tuile sur laquelle se situe le joueur qui porte une Mitrailleuse. Les murs et virages bloquent la ligne de vue.
- En dépensant 1 Action, un joueur qui porte des Munitions de mitrailleuse peut recharger au maximum une Mitrailleuse portée par un autre joueur sur la même zone que lui. Les Munitions sont ensuite retirées du jeu. Une Mitrailleuse à terre ne peut pas être rechargée.

JETONS FOUILLE

Pour ce scénario, les jetons Fouille ne sont pas dans des zones de Fouille et peuvent être récupérés normalement s'il n'y a pas de zombies sur la tuile.

MISE EN PLACE

PISTE SONORE

Piste n°2 (cris toutes les 60 sec.).

HORDE

Placez 3 Zombies dans la Horde de départ.

PIOCHE ZOMBIES

Prenez les cartes Zombie de valeur 1, 2, 3 et 4. Mélangez-les et séparez-les en deux tas à peu près égaux. Dans chaque tas, mélangez 4 cartes Horde. Placez les deux tas l'un sur l'autre à proximité du plateau de jeu pour constituer la pioche Zombie.

PIOCHE FOUILLE

Constituez la pioche Fouille en mélangeant face cachée toutes les cartes Fouille.

ÉQUIPEMENT DE DÉPART

Équipement de départ de son Héros ou Équipement du scénario précédent et éventuellement un Équipement Spécial.

PLATEAU

Utilisez les tuiles suivantes : 01a, 02a, 03a, 04a, 05a, 07a, 08a, 11b, 12b, 13b, 14b, 15a, 16a, 17a, 18a, 19b, 20b, 24b, 26b, 27b, 28b, 32b.

Note : Ce sont les mêmes tuiles que pour le scénario précédent.

ENTRÉE DES ZOMBIES

Placez les tuiles lettrées A, B, C et D devant les quatre points d'entrées des zombies, comme indiqué sur le schéma.

ZOMBIES

Placez les zombies comme indiqué sur le schéma : aucun zombie sur la tuile de départ et 3 zombies sur la zone Rue de toutes les autres tuiles.

JETONS FOUILLE

Placez au hasard un jeton Sac à Dos de valeur 1, deux de valeur 2 et deux de valeur 3 sur les tuiles indiquées sur le schéma.



MITRAILLEUSES ET MUNITIONS

Placez sur la tuile de départ autant de jetons Mitrailleuse et Munitions de mitrailleuse que vous en aviez récupérés lors du scénario précédent.

DÉPART (S)

Les joueurs commencent tous dans la Rue sur la tuile 26-B.

SCÉNARIO 20 Kickstarter

ZOMBIE 15'

SAUVETAGE

Alors que l'assaut des zombies fait toujours rage et que vous arrivez à cours de munitions, vous entendez l'hélicoptère qui s'approche ! Malheureusement l'ado ne vous accompagnera pas, il a succombé à ses blessures pendant la bataille. Sa radio est en piteux état. Vous entendez difficilement le pilote de l'hélicoptère « Impossible de se poser… trop de zombies… ». Puis la radio rend l'âme.

Vous devez trouver des radios pour donner des points de rendez-vous au pilote. La masse des zombies l'empêche de se poser trop longtemps : il ne pourra embarquer qu'une seule personne à la fois… bonne chance à ceux qui resteront !



RÈGLES SPÉCIALES

LES RADIOS ET L'HÉLICOPTÈRE

- L'Hélicoptère n'atterrira que s'il est appelé.
- Un Héros présent dans une zone où se situe un jeton Radio peut dépenser 1 Action pour le retourner. En fonction de la lettre révélée (A, B, C ou D), placez l'Hélicoptère sur la tuile correspondante puis retirez le jeton Radio du jeu.
- Il est impossible d'utiliser une nouvelle Radio tant que l'Hélicoptère n'a pas décollé.
- Dès qu'un Héros arrive sur la tuile où se trouve l'Hélicoptère, il est automatiquement sauvé, sans dépenser d'action. Retirez alors l'Hélicoptère du plateau. L'Hélicoptère doit être appelé à nouveau avec une autre Radio pour atterrir et sauver d'autres joueurs.
- Un Héros qui transporte un Héros inconscient peut décider de se sauver lui-même ou de sauver le Héros Inconscient mais pas les deux. Le Héros laissé sur place reste sur la tuile dans le même état.

CONDITION DE VICTOIRE

Au moins 3 Héros ont été sauvés par l'Hélicoptère avant la fin de la piste sonore (départ de l'hélicoptère).

Difficulté Super-Héros : tous les Héros doivent être sauvés.

CONDITIONS DE DÉFAITE

Tous les Héros qui n'ont pas été sauvés par l'Hélicoptère sont inconscients ou la piste sonore se termine sans que la condition de victoire ne soit remplie.

MISE EN PLACE

PISTE SONORE

Piste n°3 (cris toutes les 40 sec.).

HORDE

Placez 3 Zombies dans la Horde de départ.

PIOCHE ZOMBIES

Prenez les cartes Zombie de valeur 1, 2, 3 et 4. Mélangez-les et séparez-les en deux tas à peu près égaux. Dans chaque tas, mélangez 4 cartes Horde. Placez les deux tas l'un sur l'autre à proximité du plateau de jeu pour constituer la pioche Zombie.

PIOCHE FOUILLE

Constituez la pioche Fouille en mélangeant face cachée toutes les cartes Fouille.

ÉQUIPEMENT DE DÉPART

Équipement de départ de son Héros ou Équipement du scénario précédent et éventuellement un Équipement Spécial.

PLATEAU

Utilisez les tuiles suivantes : 01b, 02a, 03a, 04a, 05a, 07a, 08a, 10a, 13b, 15a, 16a, 17a, 18b, 19b, 20b, 21a, 22b, 23a, 24a, 25a, 26b, 27b, 28b, 29b, 30a, 31a, 32b.

ZOMBIES

Placez les zombies comme indiqué sur le schéma : aucun zombie sur la tuile de départ et les quatre tuiles d'arrivée et 3 zombies sur la zone Rue de toutes les autres tuiles.

JETONS ALARME

Placez un jeton Alarme sur les quatre tuiles indiquées sur le schéma.

JETONS RADIO

Placez au hasard un jeton Radio face cachée (lettre non visible) sur les quatre tuiles indiquées sur le schéma.

ARRIVÉES DE L'HÉLICOPTÈRE

Placez les tuiles EXIT A, B, C et D sur les quatre tuiles indiquées sur le schéma.

HÉLICOPTÈRE

Placez le jeton Hélicoptère à proximité du plateau.

DÉPART (S)

Les joueurs commencent tous sur la tuile Station Essence (31-A).

LIVRET DE CAMPAGNE

ZOMBIE 15



BONUS KICKSTARTER

MERCI À TOUS LES BACKERS :

• 6mmWar, 8th Level Entertainment • A, A Tang, Aaron, Aaron Anderson, Aaron Isaac, Aaron Karlen, Aaron Kuzava, Aaron Lewicki, Aaron McDonald, Aaron Naone, Aaron Riggs, Aaron Scott, Aaron Seymour, Aaron W Brown, Aaron Wood, AbsoluteDestiny, AbsurdNerd, Achim Bossert, Adam Bailey, adam best, Adam Fair, Adam Fresquez, Adam Kleinmaus, Adam Knight, Adam Moss, Adam Roberts, Adam Tierney, Adam Umak, Adam Walker Studio, Adam Wells, Adan Pinedo, Adrian, Adrian Heiniger, Adrian Leuthold, Adrian Zollinger, Adrien Ellis, Adventure-Fred, aescrdnl, Agentrock, ahmed abbasi, Aidan Douglas Easson, Aj Stephens, Akule, Alan Gerding, Alan Hancock, Alan Johnson, Alan Romaniuc, Alan Stephen, Alberto, Alberto Rojas Ré, Alejandro Brenes, Alejandro Sánchez Alarcón, Aleksey Voronov, Alessandro Placidi, Alex DeBacker, Alex Draper, Alex Eaton-Salners, Alex Grant, Alex Manduley, Alex P, Alex Tsai, Alex Workman, Alexa G., Alexander Beisel, Alexander Koppin, Alexander Lai, Alexander Lim, Alexander Mosbacher, Alexander Petkovski, Alexandra Jones, Alexandra Logan, Alexandre Gondim, Alexandre VRENNE, alexandros christodoulides, Alexis Acevedo, Alfredo Pena, Ali Almohsen, Alistair Lawrence, Alistair Toshiro Acapella Everitt, Allan Furlong, Allan Morstein, Allen Sam, Allyson Meyer, Alton Yoshii, Amanda Curran, Amanda Eason, Amazing Books and Games, Ameritrash Games, Amie Lin, ancient_scars, Anders H. Pedersen, Anders Pedersen, Anders Worm, Andre Oentoro, Andrea Dusi, Andreas Schiffelholz, Andrew, Andrew, Andrew Bowers, Andrew Boyko, Andrew Butler, Andrew Camner, Andrew Cassady, Andrew Cho, Andrew Dixon, Andrew Durston, Andrew Hayford (Raging Herald), Andrew Hust, Andrew Irwin, Andrew John Carless, Andrew Lee, Andrew Lennon, Andrew McCurry, Andrew Morgan, Andrew Morris, Andrew Nakamura, Andrew Short, Andrew Tunstall, Andrew Zorowitz, Andy Easten, Andy Fong, andy stearman, Anita Kempf-Grote, Annette Stephens, Another Widget, AnotherHorrorFan, Anthony Canulli, Anthony Czerwonka, Anthony Gascon, Anthony Howell, Anthony Rubbo, Anthony Truong, Anthony Turner, Anthony Veltre, Anton Kuchman, Antonio Luna, Antonio Soler, Aric Giron, Armada Games, ArmfaceGames, Arnaud Verbeeren, Arnold Canaria, Arran, Arsonor, Arthur Protasio, Arthur Santos, Artifice Knight, Arvid Gersholm Larsen, Arya Tedjasaputra, Ashley, ashok, Aslanfrodo, ATH, Atlantis Games & Comics, Augusto Falco, Austin Bohnert, Austin Dobbins, Avi Zacherman, Axelberge, Ayme Serrano, Aymeric Dechaume • B, B0rg1r, Bad_Syntax, Badmojovoodoo, Baliw, Barry Smith, bart rinke, Bart Van Hoeydonck, Bay Chang, Bean, Becky Dyson, Bee- Order Of The Goat $7.77, Ben Appleton, Ben Chambers, Ben Downs, Ben Feldman, Ben Kings, Ben Knuchel, Ben Plopper, Ben Steinhauser, Ben Thornton, Bendik Vedeler, Benedikt Werner, Beng Beng, Benjamin Barnard, Benjamin Carlton, Benjamin Dobat, Benjamin Gaede, Benjamin Ian Griffiths, Benjamin Lynes, Benjamin Ra, Benjamin Shienvold, Benjamin Thorsell, Benjamin Van Ryseghem, Benny Sperling, Benoit, Bernard Gravel, Bernard Sarpa, Bia Paige, Big Jack, Bill LaMonaca, Bill Reese, Billy Bradford Lee, billy jackson, Björn Andersson, BJR, Board Game Quest, Boardgame Monkeys, BOEVER Daniel, BooneC, borr, BP, Brad, Brad Hook, Brad Hunt, Brad Northenor, Brad Owen, Brad Stark, Brad Zander, Brad Zepecki, Bradford T Cone, Bradley Shelton, Bradley Zakany, Bram van Kruijsdijk, Brandon Barlow, Brandon Dorry, Brandon Halfast, Brandon Miller, Brandon Polson, Brandon Wright, Break From Reality Games, Brendan Spriggs, Brendon Saunders, Brendon Yu, Brent 'Ossular' Howland, Brent Douglass, Brent Greyson, Brent Johnson, Brent Kinney, Brent S, Brett, Brett Lumsden, Brett Martinez, Brian, Brian Bailey, brian callahan, Brian Chisholm, Brian Estep, Brian Feeney, Brian Hedemark, Brian Hughes, Brian Hurley, Brian King, Brian Lewandowski, Brian M Weiss, Brian Mages, Brian McCafferty, Brian McDonald, Brian Modreski, Brian Monroe, Brian Oz, Brian Paisley, Brian Perch, Brian Pierce, Brian Ruptash, Brian S Piorkowski, Brian Schenck, Brian Stallman, Brian Valenti, Brian Waltersdorff, Brian Wise, Brian Yu, Brijo76, Brion Wauters, Brooks, Bruce A Bonifazi, bruce nettleton, BruceP - Sheriff of Phoenix Rising, Bruno Cavalcanti, Bruno Machado, bruno miranda de oliveira, Bruno Torijano Bueno, Bryan Behl, Bryan Goepel, Bryan Hughes, Bryce Robinson, Bulldozers, Burk Davidson, byron • C Goodrick, Calum Freeman, calvo, CardiacKangaroo, Carl Hewitt, Carlo Sobrevinas, Carlo Trifogli, Carlos, Carlos Bruno Alves, Carlos Fuentes, Carlos Sandico IV, Carmen Weller, Carter Linn, Casey childers, Casey Jones, Casey Lent, Catlab Games Design, Caton D., Cedric Jean-Marie, Chad Andrew Bale, Chad Barton, Chad Taylor, Chad Waterman, Chadd Reed, Chaoran Cheng, Charlene Horton-Garcia, Charles Dailey, Charles Felts, Charles McKimmey, Charles Pearson, Charles Skender, Charles Staley, Cheston Hsu, Chew Xiong le, Chi Chui, Chojin, cholgren, Chompy, Chris, Chris Aniballi, Chris Anusich, Chris Benstead, Chris Browne, Chris Cantrell, Chris Cjhacker Ebens, Chris Clarke, Chris Cremeans, Chris G, Chris Gulde, Chris Henry, Chris Jacobs, Chris Jodie Down, Chris Lee, Chris Lively, Chris Mabbutt, Chris Miller, Chris Mueller, Chris Page, Chris Reynolds, Chris Robbins, Chris S. aka Pepsiman, Chris Sauder, Chris Sauquillo, Chris Scalzo, Chris Scutchings, Chris Skett, Chris Taylor, Chris Van Wassenhove, Chris Yang, Chriss, Chrissy, Christian Bedard, Christian Kreutzer, Christian Riley, Christian Strain, Christian Strehl, Christian Villarreal, Christian Widmer, Christina Sills, Christine Ann Forsyth, Christine Randolph, Christof Sigel, Christoffer Joachimiak, Christopher, Christopher Champ, Christopher Cohrs, Christopher Crowell, Christopher Daley, Christopher Flaten, Christopher Fong, Christopher Hoganson, Christopher Little, Christopher Pettit, Christopher Vu, Chuck Grunden, Cid Sugioka, cinedevil, CKlecz, Claire Thomson, Clarence Teo, Claude Galarneau, Claudio Quaranta, Claus Glerup Nielsen, Clayton Kivett, Clemens Zeilinger, Clement, ClementXVII, Clint Patrick Moore, Clint Zimmerman, Cody Bridges, Cody Gramm, Cody Walters, Cole Hebdon, Cole Leadon, Colin Chapman, Colin Foster, Colin Nordstrom, Coliseum of Comics, Colleen Young, Collin60, Connor Kirk, Connor Mitchellweiler, Cooper Christian, Cordna, Corey, Corey Alvey, Corey O'Brien, Corrado Bonilauri, Cory Maddox, Courtney Powell, Craig Belcher, Craig Hackl, Craig Mark, Craig Somerton, Craig W, Crash Games, CrashGem, Cristiano Cozzolino, Cristina Piras, Curtis Yee, CyberRaptor, Cynthia Bonsignore • D.J. Cole, Daisy Swaffer, dajebriza, Dale Murchie, Dallan Loomis, Dallas B, Damian Baeslack, Damian Caruana, Damian Fletcher, Dan, Dan Baines, Dan Boyd, Dan Friend, Dan Loos, Dan Panamaroff, Dan perrault, Dan Senne, Dan Spezzano, Dan Tyler, Dane Fisher, Daniel Buehner, Daniel Cain, Daniel Campos, Daniel Castro Mon, Daniel Cheramie, Daniel Crowley, Daniel Fernandes, Daniel Gustavsson, Daniel Hallifield, Daniel Hurlbut, Daniel Ihle, Daniel Jo, Daniel Kerins, Daniel Koehl, Daniel Lugo, Daniel Marek, Daniel McArdle, Daniel McCusker, Daniel Molina, DANIEL OLIVER WOLF, Daniel Palmer, Daniel Pereira Poltronieri, Daniel Reed, Daniel Salinas, Daniel Schwering, Daniel Suárez, Daniel Weisskopf, Daniele Nigro, Danilo Bernocchi, Danny B, Danny Olefsky, danny Stoll, Dante Gagne, Darius, Darrel Hutchins, Darren Tunseth, Daryn Curry, Dave, Dave Banks, Dave Bartlett, Dave Brown, Dave Costella, Dave Kingshott, Dave Lambrecht, Dave Mendiola, Dave Pike, Dave Pittaway, David Ahern, David Ahnger-Pier, David Alan Kenton, David Ball, David Bertolo, David Bresson, David Brown, David Cassiday, David Collins, David E Knepper, David Francis, David Guiot, David Heere, David Inacio, David John Pack, David Joyce, David Karam, David Magdalawi, David Maillard, David Marcum, David McAvoy, David Miller, David Panawash, David Rapp, David Roseborough, David S. Rodriguez, David Sands, David Scott Tehero Jr., david sharp, David Skoog, David Stevens, David Sylvester, David Ting, David Tome, David W. Morris, David Wanzy, David Willsey, Davy Baetens, Dawn DeBacker, Dawn Lechleitner Studebaker, DC, Deanna Hearns, Debbie, Deborah Alverson, Deepinder Singh Jassar, denis Jolibert, Denis Maddalena, Denis Whitebean, Dennis Beinhoff, Dennis Brady, Dennis Bucklin, Dennis Holliday II, Dennis McCarthy, Dennis McCarthy, Deon Beswick, Derek G, Diana Kruhl, Didier Didelez, Dieter Bernhardt, Din Scalper, Dino Buffetta, DippyDolittle, Dirk Stubbe, DJ, Dj Silent Bob, Dmitriy Nikitin, Dmitry, Dog Breath Games, Don Rochette, Donald J Tran, Donald Leavey, Donald Poynter, Donovan Corrick, Donovan Lee, DorothyMacaw, Doug Johnston, Douglas Meldrum, Dr. Barry MacMillan, Dr. Brian Moore, Dragon017, Drew, DrSpunj, Duane, Duncan, Duncan Bain, Duran, Dusk Sheaks, dustclaw, Dustin Smith, Dustin St Aubin, Dweezil, Dylan Schokman, Dylan Sullivan, Dylan Tate • Earl Bevins, Ed Kowalczewski, Ed Mendoza, Edgar, Eduard Brennan, Edward Flores, Edward Gans, Edward Hayden, Edward Justin Conba, Edward Kabara, Edward Linder, Edward Talbot, Edwin Dale Sanders, Egor Konovalov, Ekky-Bear, Elise, Eloy Calzado, ELVIS LUCAS, Elwin Dobropolski, Emanuele Lillo, Emil Jimenez, Emilee Slate, Emily Shirley, Enderwizard, Enoal Le Moigne, Enrico Bianco, EpicFTW, Eric Chevalier, Eric Clinton, Eric Fortier, Eric Griffith, Eric Groenewald, Eric Horbinski, Eric Koreng, Eric Lucero, Eric Masciotra, Eric R Edgar, Eric R Fleischer, Eric Ridley, Eric Robinson, Eric Silva, Eric Zylstra, Erik Charboneau, Erik Hernandez, erik winkelman, Ernest Oscar Margallo Martinez, Erwin Broens, Erwin Chan, Esther MacCallum-Stewart, Ethereal Syn, Etienne Simard, Eugene Holowacz, Eugene Koh, Evan Branning, Evan Coolen, Evan Dunn, Evan Lewis, Evan Roth, EVELLYN CHRISTINNE BRUEHMUELLER RAMOS, Eyal Grossman • Fábio Ribeiro, Faelicks, Faith Graboski, «Fallout» Joe, Falsekrak, fazrie abdullah, Federico Faenza, Fee Lit Chew, Filip Vandueren, Filthy Monkey, Flauber Roenrhein, Flavio Jandorno, Florian Kaefer, Florian Look, Florian Seidler, Fotis Giakoub, Fr. Ryan M. Lozano, Francis Alain Uy Aldaba, Francis Guilbeault, Francisco de la Guardia, François Aubin, Frank N Amanda Jewell, Frank Raskow, Frank Schulte-Kulkmann, Frank Wirsch, Frank77, Franko, Fraydog, Fred Fisher, Frederic Cardon, Frederic St-Laurent, Frederik Vanmolkot, Fredrik Jönsson, Fredrik Ringstrøm, Fredrik Warnberg, Frencois, Fyl Frazee of Rogue Bard Media LLC • Gabe Rosario, Gabriel Conlledo, Gabriel Lee, Gabriel Valladares Rodriguez, Gabriele Nunzio Surace, Gabriele Radaelli, Gail Salamanca, Galliant Games, Gamaliel Torres, GAMEHORDER, GameKeeper.com, Garett Harnish, Garrett Herdter, Garry Lee Flatt, Gary Bishop, Gary Ford, Gary Libby, Gary P., Gary S Kelly, Gary Sheldon, Gavin Halldorson, Geert Célérier, Geo Rupprecht, Geoff Cox, Geoff Mathews, Geoff Skinner, Geoffrey Davis, Geoffrey LEROY, Geordie Calhoun, George Dickson, George Ellsworth, George Fisher, George Georgeadis, George Sharpe, Georges CLAUDE, Gerald, Geraldo Rodrigues de Melo Neto, Gerdon, Gergely Vasvari, Germano Cavalieri D'Oro, Gerwin Brunner, giffone, Gilbert L Anderson Jr, Gilles, GingerMan, Ginny Schneider, Gino, glasswalkerx, Glauco Batista Pereira, Glenn, Glenn Foden, Gonetotheedge, Gordon Othmer, Gordon West, gorende, Graham T Gentis, Grant Massey, Grant Rodiek, Greatlich, Greg Bartholomew, Greg Burbidge, Greg Krywusha, Greg Piotrowski, Greg Russell, Greg Sawchyn, Greg Spence, GREG WIDMAN, Gregg and Karin Kott, Gregg Gentile, Gregor Balscheit, Gregor F. Eschenbacher, Gregor Huber, Gregor Verhoeven, Gregory CharlesBrown, Gregory Wilson, Gremlin Project, groundedGeek, Guilherme Tórgo, Guillaume Beaulieu, Guillaume JAY, Gustav Wedholm, Gustavo Bartolomeo, Guy, Gwo-Yueh Rudolf Kuo, gxxxsd, • HAL1800, Hamish Weir, Hannah Lee, Hans Kenner Fernandez, Harrison Potter, Harry Grigg, Harvey, hdk lou, Heavydoodie, Helen Anderson, Helfire Poet, Hendrik Sirges, Henk de Nijs, Henrik Horneber, Herb Leist, Herbert Bolanos, Herbert Sautner, Heyworks, hoang van, Hockey Mask, Homer Diaz, Hopeslinger, hotseatgames, Howard, Howard, Howard, Huang Shiqin, Hugh Angseesing, Hugo Castonguay, Hugues Joneaux, Hussain AlQuraini, hydrullica, HypnoticSheep • Ian, Ian Allen, Ian Elkin, Ian Johnson, Ilkka Hakkarainen, Impact! Miniatures, Incog Neeto, Isabella Davis, Isabelle Junier, Itthi Mongkolwat, Ivan Arzhakov, Ivan Dovydenko, Iwen Coisel • J T, J-F Audy, Jack F., Jack Gulick, Jack O. Herman Jr, Jacob, Jacob Clarke, Jacob Engelbrecht, Jacob Garr, Jacob Glenn, Jacob Massey, Jacob Stolte, JAIME CARDONA, Jaime Perron, Jairo González Arroyo, Jake Belanger, Jake Kuska, Jake McGrath, Jake the gaming robot from the future, Jakob M. Hyldtoft, Jakub Nem_ok, Jakub Vosahlo, Jamal Gibson, james, James Andersen, James Barnes, James Dalley, James Edmundson, James Greene, James Lamb, James Lofshult, James Mosingo, James Nielsen, James Perlmutter, James Rooney, James S Beckman, James Schroder, James W Roberts III, James Wiley, Jamie Grimes, Jamie Mclean, Jan Ivanauskas, Jan Michael Pfeil, Jan-Peter Seifert, Jane Baxter, Jared Allen, Jared Buchanan, Jared K, Jared Ketterman, Jason, jason, Jason, Jason Brooks, Jason Bryant, Jason Catoire, Jason Dobson, Jason Duckworth, Jason Geary, Jason Gifford, Jason Jaramillo, Jason Kenney, Jason Mumford, Jason Ober, Jason Pisani, Jason Richards, Jason Sherwood, Jason Skrzypiec, Jason Smith, Jason Stanfield, jason storey, Jason Warden, Jason Yeung, Jasper Quach, Jay Cook, Jay Hobbit, Jay Tahu Wilson, JayC, JD, Jean van Ham, Jean-Dominique Quinet, Jean-Nicolas Gagnon, Jean-Philippe Ouellet, Jean-Sebastien Gravel, Jeff, Jeff, Jeff, Jeff Brown, Jeff Fox, Jeff Gillingham, Jeff Jeppesen, Jeff Keech, Jeff Krikie, Jeff La Belle, Jeff Meyer, Jeff Neely, Jeff No, Jeff Paul, Jeff Reitman, Jeff Smith, Jeff Treppel, Jeff Trimble, Jeffery James, Jeffery McCulloch, Jeffrey Baumgartner, Jeffrey Edgar, Jeffrey Jones, Jeffrey Lee, Jeffrey S Foxwell, Jelle, Jelle Meersman, Jennifer Vizcaya, Jenny Nguyen, Jerad Ellison, Jeremiah Newton, Jeremiah Whitehall, Jeremy Glen, Jeremy R., Jeremy Salinas, Jeremy T, Jeremy Tsiang, jerpami, Jerry Reece, Jesse Diego Perez, Jesse Gallant, Jesse Jokinen, Jesse Lynn Earley, Jesse R Davis, Jesús Torres Castro, Jillyjally, Jim Burzelic, Jim Dervan, Jim Diffin, Jim Kyle, Jim O'Hara, Jim Otto, Jim Stern, jimblown, Jimmy Ledbetter, Jimmy Trinket, JKP, Joao Balarini, Jocelyn Fenton, Joe Apodaca, Joe Basham, Joe Breci, Joe Fuller, Joe Jing, Joe Novak, Joe Passingham, joel, Joel Fortin, Joey, Joey McGuire, Joffre Cordan, Johann Mayac, Johannes Lindrupsen, John, John Bruns, John Eghoan, John Galietta III, John Geils, John Holt, John Ibarzabal, John James Ryan Jr., John KEBERLE, John Keith, John Korger, John Lang, John Lloyd, John Mackay, John Mark Stone, John Martone, John Morrow, John Nelson, John Olson, john palagyi, John R., john reichel, John Retrum, John Rude, John Styles, John Tumbach, John Van Vaeler, John Webster, John Weier, John Weldy, John Wiser, Johnathan Sergeant, Johnny Thrust, Jojo Phung, Jon Brommet, Jon Case, Jon Elslager, Jon Fielder, Jon Harrison, Jon Hinkerton, Jon Messenger, Jon Phillips, Jon Theys, Jonas Berg, Jonas Daneby, Jonas Lahr, Jonathan Abbott, Jonathan Apuan, Jonathan Bruton, Jonathan Gould, Jonathan Greisz, Jonathan H. Liu, Jonathan Horgan, Jonathan Lawrance, Jonathan Morse, Jonathan Ritter, Jonathan Tan, Jonathan Tang, Jonathan Thomas, jonathan verkeyn, Jonathon Byrer, Jordan Sommers, Jordan Wiklund, Jordano, Jorge Carlos II, Jose Augusto Andrade Filho, Jose Mock, Jose Ruz Barrero, Joseph, Joseph, Joseph Crane, Joseph Fife, Joseph Fischer, Joseph Hird, Joseph Louis, Joseph Owens, Joseph Soonsin Lee, Josh Blick, josh hinson, Josh Lacasse, Joshua «Cornbread» Harris, Joshua Bluestein, Joshua Githens, Joshua Lloyd, Joshua Reynolds, Joshua Siegfried, Josiah, Jozsef Lorincz, JP, JP Manzana, JP Max, jsh4u2, jsiplak, Juan Cano, Juan I. Martinez Jr., Juan Vargas, Jules Halligan, Julie Foresta, Julio Cesar de Góes, June, Justin, Justin, Justin, Justin Bourgeois, Justin Brown, Justin Leasure, Justin Luzier, Justin Pierce, Justin Riggle, Justin S, Justin Tobin, JWaal • Kaji, Kalayna Nicole, Kaleb Michaud, Kareem Koh, Karen Bruce, Kari Linder, Karsten Spreen, Katie Stegner, Kawika Valentine, Kazekami, KD Nguyen, Keith Collins, Keith Koleno, Keith Leonard, Keith Machi, Keith Mark Clark, Kelly VanAuken, Ken Grazier, Ken Levine, Ken Liu, Ken Scheuber Jr, Ken Shafer, Ken Washington, Kenneth Chang, Kenneth W Hensley II, Kenny Claus, Kenny Mobley, keoga, Kermit, Kerstin Fricke, Kevin A Shaw, Kevin Bender, Kevin Benoit, Kevin Bopp, Kevin Chaple, Kevin Cutter, Kevin Farrell, Kevin Fernandez, Kevin Lam, Kevin M Hendricks, Kevin Thomas, Kingspud, Kirk Krikorian, Kjetil B, Komosabees, Kortnee, kory collins, Kris Densley, Kris Pelley, kris plovie, Krisjan Cooper, Kristofer Kurtis, Kristoffer Thorsrud, Krystle, Kui Siang Lim, Kurtis Chinn, Kwan Tzu En, Kwynn Koop, Kyle, Kyle Andrews, Kyle Brock, Kyle Grindling, Kyle Hagan, Kyle Lewis, Kyle Maxwell, Kyle Owen, Kyle R. Woods, Kyu-bum Lee, Kzaz8 • LAI CHUN CHUNG, Lamont Dyck, Larry Davidson, Lars Holgaard, Lars Lagerstrom, Lars Laurent, Laura, Laura Davis, Laura Matuszek, Lauren Gellins, Laurent Gitton, LawGirl, Lawrence, Lawrence plano, Lee Carter, Lee Chen Hung, Lee Fisher, Lee Reed, Lee Wardle, Lefranc Hervé, leganfu, Lendsey, Leo Herrera Jr, Let The Games Begin, Lewis Johnson, Lewis Turner, Lin Liren, lisa cavalli, littlemonkey, Lotsokids, Lotus Noir, Louise Potvin, Lu, Luds, Luis Clavero, Luis D Rodriguez, Luis Ramos (Asajev), Luke, Luke, Luke Sancho, Lulu, Lythaeum • Maciej Bojarski, Maciej P_ochocki, Mads, Mads Schultz, maelic001, magicpink, magmlava, Magnús _ór Einarsson, Maht, MAKUL, mana.vault, Manel, Mantichor, Manuel Cueto, Manuel Ordoveza, Marc Burnell, Marc Dekker, Marc Schade, Marcel Ferlendi, Marco Brugnoni, Marco Schmitz, Marcus Dixon, Marcus McMahon, Marian Bohacik, Marian Lengert, Mariano Lizano Alpizar, Marianya, Mario Hoppmann, Marion Hetherington, Mark Ayres, Mark Bickel, Mark Clune, Mark Corrado, Mark Greenwell, Mark Horn, Mark Horneff, Mark Kevin Maginity, Mark Leahy, Mark Lore, Mark Parsell, Mark Picklesimer, Mark Pond, Mark Roberts, mark rodriguez, Mark Streed, Markus Frein, Markus Hänßel, Markus Risser, Markus Weihrauch, Marneus, Marshall Pyle, Martin B, Martin Bledsoe, Martin Hammisch Jensen, Marty Estes, Marvin L Thomas, Marwan Marwan, Massimiliano Fraulini, Mathew, Mathieu Chevalier, Mathieu Dubeau, Mathilde Pignol, Matt, Matt, Matt & Becca Oliver, Matt ApacheChief Running, Matt Bromley, Matt Burrows, Matt Dudgeon, Matt Gregory, Matt Gus Boniface, Matt Hendricks, Matt Jessen, Matt Leitzen, Matt Lindhout, Matt O'Rourke, Matt Ouellette, Matthew, Matthew Becker, Matthew Blanthorn, Matthew Carter, Matthew Davis, Matthew Foss, Matthew Henderson, Matthew Henning, Matthew Henning, Matthew Maust, Matthew McCloud, Matthew McMahon, Matthew Meeker, Matthew Nosco, Matthew Porosky, Matthew Pyle, Matthew Shanks, Matthew Wheeler, Matthias Esken, Matthieu Buttez, Mauro Di Renzo, Max Holliday, mchammas, Megalith Games, Megan Myers, Melissa, menard, Mervyn Koh Weng Onn, Michael, Michael «fleXfuX» Fuchs, Michael [The Whiskey Maker of Brimstone], Michael Ahn, Michael Alexis, Michael Alligood, Michael Barker, Michael Becker, Michael Boehm, Michael Bohne, Michael Cassidy, Michael Costello, Michael DePinto, 'Michael Elvenia, Michael Evans, Michael Frank, Michael Fribbins, Michael Gardner, Michael gist, Michael Goodman, Michael Guigliano, Michael H, Michael Hölzl, Michael Hughes, Michael Humphrey, Michael Kroeker, Michael Lau, michael leers, Michael Maglocca, Michael McConnell, Michael Morley, Michael Morris, Michael O'Connor, Michael Oliver, michael oliver, Michael Parkinson, Michael Patton, Michael Racel, Michael Ramirez, Michael Rhodes, Michael Sherwood, Michael Sprague, Michael Sullivan, Michael Tucknott, Michael Washburn, Michael Woycke, Michael Wright, Micheal Barweger, Michel Hermans, Michelle Bovill, Mickey, Miguel Angelo Mussoi, Miguel Nunez, Miguel Pardo, Mike, Mike Do, Mike Giammarella, Mike Hammond, Mike Helba, mike hutton, Mike Katchabaw, Mike Lawton, Mike Musteric, Mike Newhouser-Bailey, Mike Nicholson, Mike O'Raw, Mike Paschal, Mike Peterson, Mike Sigle, Mike Smith, Mike Thurig, Mike Vance, Mike Youtz, mikelosaurus, Mikhail Kalinin, Miles Matton, Milletits, Minty Hunter, Mirko, Mirko Schramm, mitiy, mlcopter, Modrin, Monte Simonton, jr., Monti Floyd, Morgan, Morten Due Jensen, Mr_Shaky, MRCollier, MrGloryHoundd, Muhammad Malik, MungoJ • Nadia Comanici, Nadim Alam, nama0011, nameless1, Namit Kaura, Natascha Helbling, Nate Tepper, Nathan, Nathan Amor, Nathan Canty-Seghers, Nathan Chibz Griffen, Nathan Miller, Neal Rops, NEIL BATES, Neil Laird, Neville Atkinson, Nexxmexx, Nicholas A. Carleton, Nicholas Brechtel, Nicholas Goodis, Nicholas Kent, Nicholas Vitek, Nicholas Yu - Zucchini People Games, LLC, Nick Farris, Nick Huang, Nick Johnson, Nick Mathews, Niclas Krona, Nicolas Bertrand, Nicolas Gassies, Nicolas Pacholski, Nicolas Picouet, Niels Engelen, Nigel Lee, Nik Mohd Shuhaimi, Nik Walborn, Nikolay Nikiforov, Nilo Soto, nirc, No.Mad, Noijo, Noshrok Grimskull • Obsidian Entertainment, occam, Ole Ellehøj, Ole Steiness, Oliver Futterknecht, Oliver Kohrs, Oliver Lutz, OMartinez, omegadeath88, Onverra, Optix, Orkun Bolulu, Ornstein, Oscar Segoviano, Ossian Hawkes, Otto von Whackjob, Outinthedark, Ozdain • Pablo Torres Jr, Palepoli, pandagm, Paolo Ceccarelli, Paolo Passafaro, Paolo Turco, Parker Lindstrom, Pascal Allard, Pat Gallagher, Patrick, Patrick Anderson, Patrick Arbus, Patrick B., Patrick Havert, Patrick Jones, Patrick Leder, Patrick Munger, Patrick Rudell, Patrick Wu, PatrickIsMe, Patty Fedak, Paul Brown, Paul Chamberland, Paul Chan, Paul Cooper, Paul David Wright, Paul Hackman, Paul Haswell, Paul Luri, Paul Molina, Paul Robinson, Paul Round, Paul Stephen Co, pbtam, Pedro Chavez, Pendragon714, Pete, Peter A Campbell, Peter Claes, Peter Evanko, Peter Fischer, Peter Guthrie, Peter Horlin, peter loveridge, Peter Sandbeck Nielsen, Peter Sciretta, Peter Soekamto, Peter Van Rossem, Phil, Phil Critchfield, Phil Scopa, Phil Tran, Philip James Harker, Philip Karecki, Philippe Brissaud, Philippe Thibault, Phillip Marbury, Phillip Szostak, Picchi Xavier, Pierce Mac Angel, Pierre Rivard, pietropaoli, Pineapple Steak, Power Wong, Pratik Shrestha, Preedaporn, Preston Mckay Ellsworth, Priscilla van Wieringen, PromoB, PublicStaticVoid, PuppetSin • Quentin, QuestsofLegend, quin • R.J. Robertson, r3d_tiger, Radek Bohunsky, Rakeish Bedesi, Ralph Dunmire III, Ramon Keoroghlouian, Rand Chua TL, Randy Bordalo, Randy Herx, Rasmus T, Ray, Raymond Lee, Raymund Tesoro, Reaper Steve, Rebekah Christine Andre, Reed Little, Reid Smith, Remi Luong, Remi van den Barg, René Hundahl, Rene Soares, Renrick, reptilebro1, Rex, Richard Clyne, Richard Gary Devlieger, Richard Jefferson, Richard Jenkin, Richard L Bright, Richard Lacey, Richard Lane, Richard Olalia, Richard Stowers, richard tubb, Richie Bisso, Rick, Rick, Rick, Rick Collins, Ricky Stewart, Rico S Mario Melchert, Rikki Oliver, Rillietann, Rob, Rob McCord, Rob Milanovich, Rob Randolph, Rob Tiemens, Rob Yan, Robb Clark, Robby Clerebout, robby hayes, Robert, Robert, Robert Anderson, Robert Austin, Robert Biskin, Robert Geistlinger (RoboRPG), robert gilboy, Robert H. Mitchell Jr., Robert James, Robert Kamphaus II, Robert M. Day, Robert Miller, Robert Olsen, Robert Ray Seeger, Robert Trnka, Robert V., Robin Lees, RoboticTodd, Robyn Graham, RocK_M, Rod Shelton, Rodney Breckenridge, Rodrigo Muñoz, Rodrigo Narcizo, Roger Krykon, Roger S Rodriguez, Rogério De Leon Pereira, ron wood, Ronny Woytowitz, Rory Berry, Rory Cox, Ross, Ross Johnson, Ross86 Games, ROSSELOT Richard, roue.de, Rowan Gray, Roxy M., Roy Schalk, Roy W., Ruben, Ruben Blanco, Ruben Carbonell, Rudá, Russell Grieshop, Russell Lau, ryan, Ryan Baker, Ryan Barnhill, Ryan Brandau, Ryan Coughlin, Ryan Engel, Ryan Everly, Ryan Fearon, Ryan Funk, Ryan Kahn, Ryan Lorence Syfargo, Ryan Maesen, Ryan McCormick, Ryan McGuire, Ryan McRae, Ryan Morgan, Ryan O'Connor, Ryan O'Connor, Ryan Sterling, Ryan Tanyag, Ryan W Johnson, Ryoko Masaki • S Mar, Sacha Mallais, Sally, Salvador Bernadó Sala, Sam Costello, Sam Morales, Sam Rudland, Sam Smit, Samuel Conway, Samuel Goh, Samuel Kern, Samuel Linde, Samuel Moore, Samuel Rodriguez, Samuel Tissier, Sanhueza, Santiago Anglés, Sarah, Sarah, Sarah Knopf, Sarah Spoon, sarahjeanj, Sascha Näthler, Saucy Jack, Scott Akkermans, Scott Alden, Scott Arnone, Scott Bono, Scott Chamberlain, Scott Collins, Scott Conley, Scott Melzer, Scott Miller, Scott Mims, Scott Nairn, Scott Nicholson, Scott Nisenfeld, Scott Paisley, Scott Paquette, Scott Saulsbury, Scott Zerby, Sean Cody, Sean Daly, Sean Kindler, Sean Liu, Sean McBride, Sean Megaw, Sean O'Leary, Sean Sicher, Sean Wolfe, Sebastian Wagner, Sébastien Funk, Sebastien Julien, Sebastien Michaux, Sebu, semolina227, Sen-Foong Lim, Seppo Helava, Seraph Lee, Seth Cohen, SethJaffee, sfirestine, Shane A. White, Shane O'Dea, Shannon Wilson, Sharky2k, Shaun, Shawn Beatty, Shawn Gierlinger, Shay, Sheldon Chin, Shelena Young, Shelley Palmer, Shih Oon Liong, Shiva Kumar, sidmonk, Sidney S Meadows, Silver Bowen, Simon, Simon, Simon Pireyn, Simon Sarrasin, Simon Walk, Simon Ward, Simon White (Great White Miniatures), Sion Gibson, sissy j?n, SixbyFire, skarsol, Slamfist Media, Slayman, Smoothie Games, Snorri Debess, Snowren24, SOO KA FAll, Søren Schaffstein, spacekaboom, Spooky, Spyridon Samothrakis, st8ic, Stampede, StarsCream, steef, Stefan Breuker, Stefan Peterson, Stefan Wuttig, Stephan Reese, Stephane Brasselet, Stéphane Van Cauwenberghe, Stephanie Schlüter, Stephen Benton, Stephen Burgess, Stephen Dewey, Stephen Elliott, Stephen F, Stephen Fishman, Stephen Gibson, Stephen Honea, Stephen Kong, Stephen Montgomery, Stephen Palacio, Stephen Saluga, Stephen Waters, Steve Black Jr., Steve Cuffe, Steve Martinez, Steve Noen, Steve Reinartz, Steve Turnbull, Steve Tuttle, Steve Walker, Steven Alexander, Steven Caneda, Steven Francisco, Steven Gunnin, Steven McDonald, Steven Sartain, Steven Smith, Steven Wyman, Storm Bennett, Stuart Alexander, stuart glanville, sven kohl, Sven Stratmann, Sven Van Roeyen • Tahd Inskepp, Tammie Purcell Miller, Taylor Griffin, Te Claw, TechLee, Terraquarium Tanks, Terry, Terry Chang, Terry Mesnard, Thaddeus Croyle, The Angry Goblin, The Arena Games, The Dean, The Irishman, The_Spide, The3Furies, TheGusman, TheKillShirt, TheMetalDiceGuy, Theo Thourson, Thiago Henrique da Silva, Thierry Campion, Thomas, Thomas Andrew Eason, Thomas Berg, Thomas Covert, Thomas Haymes, Thomas Heinig, Thomas Leth-Nissen, Thomas Lordanic, Thomas Loschy, Thomas Miller, Thomas R. Moen, Thomas Stiegler, Thomas Zeigler, Thumbtack Games, Tiago, Tiago Marinho, Tierbandiger, Tiffany Bahnsen, Tiffany Reynolds, Tijn Rams, Tim 'thor0298' Thorson, Tim Ambrose, Tim Cook, Tim D-W, Tim Delmas Jr, Tim Du Bois, Tim Hall, Tim Harrison, Tim Teunissen, Tim Vojta, Tim Wakefield, Tim Wyatt, Time Warp Comics & Games, Timm Rau, Timo Stepper, Timothy Allen Bielik, Timothy McGowan, Timothy Rush, Timothy Sim, Timothy Thien, Timothy Vollmer, TobiasKnorr, Tobz, Todd Dyer, Todd Musso, Todd Nightenhelser, tofu, Tom, Tom Olson, Tom Randell, tom sowerby, Tom Van zuiden, Tomas Novak, Tomasz Klos, Tommi Hölttä, Tony Baregi, tony enns, Tony Garlanger, Tony Hernandez, Tony Rideg, Tony T, Tony Truong, Tor, Tower of Games, travicle, Travis Beeh, Travis D. Williams, Travis Monson, Travis Prow, Trevor Verhelst, Trey Stone, Tri Le, Troels Pedersen, Troy Perez, Troy Schwaller, Troy Senko, Trung Banh, Tucker T, Tuomas Rytkönen, Ty Jones, Tyler DeVries, Tyler Lischka, Tyler Royal, Tyler Starkweather-Jones • Ugo Perillo, Ulf Persson, Uli Castanet, Umberto Borredon • V3G, Van Fujishige, Vance VanGogh, Varit