FACE DE BOUC

Un jeu d'**Alena Lebedeva**
illustré par **Nadegda Fedotova**

De **2** à **7 joueurs** à partir de **6 ans**









MATÉRIEL



- **56 cartes**
- **la règle du jeu**

BUT DU JEU

Remporter le plus grand nombre de cartes.

PRÉPARATION

Mélanger les cartes et en faire une pioche, face cachée, au centre de la table.

LE JEU

Un joueur retourne la première carte de la pioche et la pose juste à côté.



Puis **il invente un nom pour le personnage** illustré sur la carte. Il est libre de lui donner n'importe quel nom sorti de son imagination.

Il peut par exemple s'inspirer de l'apparence du personnage : **Monsieur pastèque**, **Tronche de cake**...

Une fois qu'il a annoncé le nom à voix haute, son voisin de gauche joue : il retourne la carte suivante et l'empile sur la carte déjà dévoilée.



- **si c'est un nouveau personnage : le joueur qui l'a tiré lui invente un nom**.
- **si le personnage est déjà sorti : le 1er joueur qui se souvient de son nom et le crie gagne toute la pile de cartes dévoilées**. Il la place devant lui face visible. En cas de cris identiques simultanés, les cartes restent en place et c'est au suivant de jouer.

***NOTE** : Parfois, personne ne se souvient du nom d'un personnage, même celui qui l'a donné. Il suffit alors de lui donner un nouveau nom !*



Les joueurs continuent de jouer en sens horaire. Chacun empile ses cartes gagnées en une seule pile devant soi.

FIN DU JEU

Dès que la pioche est vide, la partie s'arrête.
Le joueur qui a ri le plus fort et/ou procuré le plus de joie à la table devient le favori des petits personnages !
Celui qui possède le plus de cartes gagne la partie !



POUR ENCORE PLUS DE RIGOLADE !

Quand le personnage pioché est identique à celui du dessus de l'une des piles des joueurs, chaque joueur **peut** (c'est facultatif) crier « FACE DE BOUC ! ». **Le joueur qui le fait gagne la pile de cartes dévoilées au centre ET la pile devant le joueur qui avait le même personnage**.

- Si plusieurs joueurs avaient ce même personnage sur le dessus de leur pile, le joueur gagne toutes ces piles.
- Un joueur qui a le même personnage sur sa pile que celui pioché ne peut pas crier « FACE DE BOUC ! ». Il doit retrouver son nom.
- Attention, crier « FACE DE BOUC ! » par erreur oblige à remettre TOUTES ses cartes gagnées sur la pile des cartes dévoilées.
- Un joueur qui n'a pas de pile devant lui ne peut pas crier « FACE DE BOUC ! » car il n'a pas de cartes à rendre en cas d'erreur.



Joueur B



Joueur A





Joueur C



Joueur D

Le personnage tiré est le même que celui sur la pile du Joueur A. *Les joueurs peuvent crier son nom ou « FACE DE BOUC ! » (le* Joueur A *ne peut pas crier « FACE DE BOUC ! »).*