

FAQ 1.0

« **Rangez** »
Remettez la carte désignée dans la pioche, sans en changer le sens. Vous pourrez potentiellement à nouveau piocher cette carte si un effet vous l'indique.

« **Défaussez** »
Écartez la carte désignée dans une défausse, vous ne pourrez plus lire ou accéder à cette carte.

Carte 5 recto : cette carte représente le nombre de pièces d'or à votre disposition. Tournez-la de façon à placer le nombre adéquat en haut de la carte. Si vous gagnez ou perdez des pièces, tournez cette carte de façon à augmenter ou diminuer ce nombre.

> Si vous deviez passer à plus de 3 pièces, restez sur la valeur 3.

> Si vous deviez passer à moins de 0, vous êtes ruiné: retournez cette carte et lisez son verso.

> S'il ne reste que des actions payantes et que vous n'avez pas assez d'argent pour réaliser l'une d'elle, alors vous êtes ruiné: retournez la carte 5 sur son verso et lisez-la.

Carte 10 verso: Vous pouvez vendre cet objet à tout moment afin de gagner 1 pièce d'or. Vous pouvez ainsi vendre cet objet au moment où vous tombez à moins de 0 pièces afin d'éviter d'être ruiné.

Carte 23 verso : vous pouvez vendre cet objet à tout moment afin de gagner 1 pièce d'or. Vous pouvez ainsi vendre cet objet au moment où vous tombez à moins de 0 pièces afin d'éviter d'être ruiné.

Carte 42 verso : cette carte représente votre karma. Tournez-la de façon à placer le nombre adéquat en haut de la carte. Si vous gagnez ou perdez du karma, tournez cette carte de façon à augmenter ou diminuer ce nombre.

> Si vous deviez passer à plus de 3 karma, restez sur la valeur 3.

> Vous ne pouvez pas choisir d'effectuer une action qui vous ferait passer à moins de 0 karma. Par exemple, si vous avez 1 karma, vous ne pouvez pas effectuer d'action qui vous ferait perdre 2 karma ou plus.