PARKS WILDTIERE

FEUERLAND

Keymaster™ Fifty-Nine Parks

WILLKOMMEN • *Wildtiere* bietet verschiedene Möglichkeiten zur Sichtung von Wildtieren auf eurer Wanderung. Trefft auf 1 Bisonfigur, 4 neue Wildtiere und macht 6 neue Fotos. Außerdem gibt es 4 neue Streckenabschnitte, 10 Jahreszeiten-, 12 Feldflaschen-, 16 Ausrüstungs- und 16 Parkkarten.

NEUE KARTEN • Mischt alle neuen Feldflaschen-, Ausrüstungs-, Jahreszeiten- und Parkkarten in ihre Kartenstapel.

ÄNDERUNGEN IM AUFBAU

- Beim Aufbau der **Feldflaschen** erhaltet ihr alle 2 Feldflaschen statt nur 1. Wähle 1 Flasche, die du offen vor dir auslegst, und schiebe die andere verdeckt unter den Stapel.
- Nutzt beim **Aufbau des ersten Wanderwegs** als fortgeschrittenen Streckenabschnitt **immer** den Ausguck (Parkaktion / Ausrüstung). Mischt die restlichen fortgeschrittenen Streckenabschnitte und legt 3 zufällige davon verdeckt für die folgenden Jahreszeiten bereit. Den Rest legt ihr ungesehen in die Schachtel zurück. Ihr benötigt sie in diesem Spiel nicht. Die neuen Streckenabschnitte sind auf Seite 4 erklärt.
- Wie bei *Sternstunden*, erhaltet ihr alle zu Beginn des Spiels 1 Wildtiermarker.

ERWEITERUNG VON: HENRY AUDUBON & MATTOX SHULER
DEUTSCHE BEARBEITUNG: INGA KEUTMANN
LEKTORAT: GERHARD TISCHLER, BASTIAN WINKELHAUS

©2022 FEUERLAND VERLAGSGESELLSCHAFT MBH,
WILHELM-REUTER-STR. 37, 65817 EPPSTEIN
www.feuerland-spiele.de

KEYMASTERGAMES.COM · 59PARKS.NET · HENRYAUDUBON.COM

- Als letzten Punkt des Aufbaus setzt ihr die **Bisonfigur** auf den linken, offen ausliegenden Park. Dieses Bison steht für Wildtiersichtungen.



NEUE REGELN WÄHREND DES SPIELS

FELDFLASCHEN ERHALTEN

Immer wenn du eine Feldflasche erhältst, ziehe 2 Feldflaschenkarten, lege 1 davon offen vor dir aus und schiebe die andere zurück unter den Stapel.

DIE BISONFIGUR

Immer wenn du den Park mit dem Bison besuchst, darfst du **zusätzlich** zum Parkbesuch 1 beliebigen Marker in 1 Wildtier tauschen 

. Du darfst dies **vor oder nach** dem Parkbesuch tun, aber niemals ohne den Park zu besuchen. Tauschst du vor dem Parkbesuch, darfst du das Wildtier direkt für den Parkbesuch nutzen.

Unabhängig davon, ob du den Tausch des Bisons genutzt hast oder nicht, setzt du den **Bison danach** auf den offenen Park 1 Schritt **weiter rechts** und deckst eine neue Parkkarte auf. Steht der Bison bereits auf dem Park **ganz rechts**, stellst du es wieder auf den **linken** Park. Stellst du den Bison auf den linken Park, wählst du als aktive Person eine Ausrüstungskarte aus der Auslage, schiebst sie unter den Stapel und deckst eine neue auf.

Nachdem du den Bison versetzt hast, darfst du noch **Sofort-effekte** oder **Ausrüstung** (z. B. Campingtasse) nutzen, sofern möglich. Es ist möglich, dass du durch diese Effekte den neuen Park mit dem Bison besuchst.

Der Park mit dem Bison kann **nie reserviert** werden. Ihr könnt aber weiterhin einen der anderen offenen Parks oder einen verdeckten Park vom Stapel reservieren.

DIE NEUEN PARKS

Manche neuen Parks aus *Wildtiere* benötigen nun Wildtiere als Teil ihrer abzugebenden Marker. Einige der neuen Parks haben (wie in *Sternstunden*) einen **Soforteffekt** rechts neben den abzugebenden Markern. Du darfst ihn einmalig und sofort nutzen, wenn du den Park besuchst. Du darfst den Soforteffekt vor oder nach der Bisontauschaktion nutzen.

Die Soforteffekte sind :

PARK Besuche oder reserviere einen Park.

Erhalte eine Feldflasche (ziehe 2, behalte 1).

Erhalte 1 Wildtiermarker.

WEITERES

- Vergiss nicht die Soforteffekte zu nutzen, wenn du Ausrüstung kaufst. Manche dieser Effekte erlauben dir einen bestimmten Marker abzugeben, um ein Foto zu machen (z. B.). Hast du die Kamera, darfst du stattdessen wie üblich 1 beliebigen Marker abgeben.
- Darfst du eine Wasserflasche kostenlos füllen, dann nimm dafür ein Wasser aus dem allgemeinen Vorrat.

VARIANTE MASSENFLUCHT • Nutzt diese Variante, wenn ihr mehr Veränderung in der Auslage der Ausrüstungskarten möchtet. Wenn der Bison auf den linken Park zurückkehrt, tauscht alle 3 Ausrüstungskarten statt nur 1 aus.

VARIANTE WILDE LIEBE • Wie bei *Sternstunden* empfehlen wir diese Variante zu nutzen: **1 Wildtier** gilt als **2 Marker** für das allgemeine Rohstoffmarkersymbol. Z. B. beim Foto machen 2

DIE NEUEN STRECKENABSCHNITTE



Aktiviere 1 deiner gefüllten Wasserflaschen.



Gib 1 Foto ab, um 1 Wald-, 1 Berg-, 1 Sonnen- und 1 Wassermarker zu erhalten.



Alle anderen erhalten 1 Sonnenmarker. *Du* darfst die Aktion eines Streckenabschnitts ohne Wanderer ausführen.



Gib 1 Wildtier ab, um 2 Sonnen- und 2 Wassermarker zu erhalten.

PARKILLUSTRATIONEN

Fifty-Nine Parks 59PARKS.NET	ILLUSTRATION ART DIRECTION
Brave the Woods BRAVETHEWOODS.COM	NEW RIVER GORGE
Riley Cran LETTERMATIC.COM	CATLIN SANS TYPEFACE
Nicolas Delort NICOLASDELORT.COM	BLUE RIDGE PARKWAY
Claire Hummel CLAIREHUMMEL.COM	GLEN CANYON
Adisa Kareem ADISAKAREEM.COM	GULF ISLANDS
Brian Edward Miller ORLINCULTURESHOP.COM	SHENANDOAH
Glenn Thomas GLENNTHOMAS.STUDIO	MUIR WOODS
Tom Whalen STRONGSTUFF.NET	ICONIC WILDLIFE SET (10 STÜCK)