Nr. 1.03 24.2.21 Änderungen in der Version 1.1 und 1.2

Glossar:

Folgende Änderungen sind in Version 1.1 berücksichtigt:
Seite 29, Anzahl der Zerstörungsmarker von 20 auf 16 geändert.

Ab Version 1.2:
Seite 2, Fehler im Englischen korrigiert. Aus „Zudem kann die Leerehüterin während ihres Zugs anderen Spielern Aktionen gewähren.“ wird „Zudem kann die Leerehüterin während ihres Zugs anderen Charakteren Aktionen gewähren.“

Seite 11, Fehler im Englischen korrigiert. Aus „Eine Figur kann nur Verbündete heilen, sofern nicht anders angegeben.“ wird „Eine Figur kann, sofern nicht anders angegeben, keine Gegner heilen.“

Seite 13: Mauer - es heißt jetzt (ohne eine Änderung in diesem Spiel zu bewirken, aber als Vorbereitung von Frosthaven): „Figuren können andere Figuren nur anvisieren, wenn eine gerade Linie von einem beliebigen Teil ihres Feldes zu einem beliebigen Teil des Zielfeldes gezogen werden kann, ohne eine Mauerlinie zu berühren.“

Seite 17: Sichtlinie - es heißt jetzt: „Die Sichtlinie wird von einem beliebigen Teil des Feldes der zielenden Figur zu einem beliebigen Teil des Zielfeldes gezogen und darf dabei keine Mauerlinie berühren.“

Karten:

Folgende Änderungen sind in Verfsion 1.1 berücksichtigt:

Karte 002: Verschobenes Symbol korrigiert.
Karte 093: Betäubung in Verwirrung geändert (das Symbol stimmte).

Ab Version 1.2:
Karte 024: Text in der oberen Hälfte geändert.
Monsterwerte-Karte „Erster des Ordens“: Fehler im Englischen korrigiert, sämtliche Vorkommen von Schwarzwichten wurden zu Blutwichten geändert.

Spielleitfaden:

Ab Version 1.2:
Seite 3, Hinweis bei der Leerehüterin ergänzt, dass diese für 3-4 Spieler empfohlen wird.

Seite 7, Fehler im Englischen korrigiert. Aus „Einzelne Aktionen oder Fertigkeiten dürfen ausgelassen werden“ wird „Aktionen dürfen ausgelassen werden. Wird eine Aktion ausgeführt, dürfen Fertigkeiten nur ausgelassen werden, wenn sie keine negativen Effekte auf Charaktere anwenden.“

Seite 9: Sichtlinie - es heißt jetzt: „Die Sichtlinie wird von einem beliebigen Teil des Feldes der zielenden Figur zu einem beliebigen Teil des Zielfeldes gezogen und darf dabei keine Mauerlinie berühren.“

Ergänzendes Szenariobuch:

Ab Version 1.2:
Seite 3: 2 - Aus „Bei [A] steigen ein normaler Steingolem und zwei Elite-Fanatiker ein.“ wird „Bei [A] steigen ein normaler Steingolem und zwei normale Fanatiker ein.“

Szenariobuch:

Ab Version 1.2:
Seite 42: Sonderregeln - Aus „Jedes Zielobjekt hat (2xSt)-1 Trefferpunkte.“ wird „Jedes Zielobjekt hat (2xC)-1 Trefferpunkte.“