GHOST STORIES™ 鬼

F.A.Q.

1ère Partie – Ghost Stories

YIN-YANG

Q : Puis-je utiliser deux fois mon jeton Yin-Yang pendant le même tour ?

R : Oui. Vous pouvez utiliser votre jeton Yin-Yang, le récupérer grâce à une récompense, puis l'utiliser de nouveau au même tour.

Q : Puis-je utiliser mon jeton Yin-Yang quand je suis en train de faire un exorcisme ?

R : Non. Vous pouvez utiliser votre jeton Yin-Yang avant ou après un exorcisme, mais pas pendant.

BOUDDHA

Q : Si un fantôme est placé sur une case occupée par un Bouddha, applique-t-il sa capacité de gauche avant d'être défaussé ?

R : Non. Un fantôme qui arrive sur un emplacement protégé par un Bouddha est immédiatement défaussé sans qu'aucune de ses capacités ne soit appliquée.

Q : Puis-je placer un Bouddha sur un emplacement vide, et si oui, où puis-je le faire ?

R : Un Bouddha ne peut être mis que sur un emplacement de fantôme vide adjacent au Taoïste qui détient la figurine. Il ne peut pas être placé au tour où il a été gagné, mais il peut l'être lors de n'importe quel tour après celui-ci.

Q : Si je détiens les deux figurines Bouddha et que je suis sur une tuile d'angle, puis-je les placer toutes les deux au même tour ?

R : Oui, si les deux emplacements sont vides.

Q : Dois-je placer ma figurine Bouddha au tour qui suit immédiatement celui où je l'ai récupéré, où puis-je le placer plus tard ?

R : Lors de n'importe quel tour après celui où vous l'avez récupéré.

Q : Si le Temple Bouddhiste est hanté, dois-je défausser les figurines Bouddha en ma possession ou en jeu ?

R : Non. Cela signifie simplement que vous ne pouvez pas récupérer de nouvelles figurines Bouddha tant que la tuile est hantée.

POUVOIRS DES TAOÏSTES

Q : Que se passe-t-il lorsque le Mantra d'Affaiblissement est placé sur un fantôme avec une résistance de 1 ?

R : Il sera automatiquement défaussé lorsqu'un exorcisme sera tenté, de la même façon qu'avec la tuile village Cercle de Prière. Vous devez tout de même tenter un exorcisme contre le fantôme affaibli.

Q : Puis-je utiliser mon jeton Yin-Yang entre deux exorcismes lors d'un même tour ?

R : Oui (ce sont deux actions distinctes).

Q : Si un fantôme qui annule le pouvoir du plateau jaune arrive en jeu, le Mantra d'Affaiblissement qui se trouve déjà sur un fantôme perd-il son effet ?

R : Oui. Le Mantra d'Affaiblissement est retiré du jeu. Le Taoïste Jaune pourra de nouveau l'utiliser lorsqu'il aura récupéré son pouvoir.

Q : Comment le Mantra d'Affaiblissement fonctionne-t-il contre un fantôme/incarnation de Wu-Feng multicolore ?

R : Vous pouvez choisir le point de résistance affecté après avoir lancé les dés pour un exorcisme.

Q : Le pouvoir de relancer les dés du Taoïste Vert lui permet-il de relancer chaque dé un par un, ou doit-il choisir combien il en relance en une seule fois ?

R : Il ne relance qu'une seule fois et doit lancer tous les dés qu'il a choisis en même temps.

Q : Je joue le Taoïste Bleu (avec le Second Souffle qui me donne une double action) et j'utilise un jeton Pouvoir pour utiliser la capacité du Taoïste Vert (Favori des Dieux qui me permet de relancer les dés), puis-je relancer les dés pour chacun de mes deux exorcismes ?

R : Oui. Vous pouvez tenter deux exorcismes et relancer les dés pour chacun d'entre eux.

Q : Je joue le Taoïste Bleu (avec le Second Souffle qui me donne une double action) et j'utilise mon Yin-Yang pour demander l'aide d'un villageois. Puis-je l'utiliser deux fois ? Car le Taoïste Vert (Favori des Dieux qui permet de relancer les dés) peut relancer les dés même s'il utilise une tuile Village avec son Yin-Yang ?

R : Utiliser un Yin-Yang n'est pas une action régulière, vous ne pouvez donc pas l'utiliser deux fois avec le pouvoir du Taoïste Bleu.

FANTÔMES

Q : Si je pioche un fantôme et que je le place sur un autre plateau que le mien, qui subit ses effets ?

R : C'est le propriétaire du plateau sur lequel il est placé qui subit ses effets.

Q : Si je déplace un fantôme qui rend un pouvoir inactif d'un plateau à un autre, quel pouvoir est inactif ?

R : C'est le pouvoir du plateau où il arrive qui est désactivé. L'ancien plateau récupère son pouvoir.

Q : Si les 12 emplacements de fantômes sont occupés et que je dois piocher un fantôme, dois-je le piocher et le défausser avant de perdre un Qi ?

R : Non. Vous ne piochez pas, mais perdez 1 Qi à la place.

Q : Si Dark Mistress (62) est en jeu, peut-on utiliser le jeton Tao du Cercle de Prière ?

R : Oui.

QI

Q : Un Taoïste peut-il posséder plus de jetons Qi qu'il n'en avait au début de la partie (3) ?

R : Oui. La seule limite est le nombre de pions Qi dans la réserve.

Q : Si un joueur meurt et qu'il est plus tard ressuscité par un autre joueur, son pouvoir revient-il en jeu en même temps que lui ?

R : Oui.

TUILES VILLAGE

Q : Si la tuile Cercle de Prière est hantée, que devient le jeton Tao qui s'y trouve (s'il y en a un) ?

R : Le jeton Tao est remis dans la réserve.

Q : Lorsque la tuile Cercle de Prière est retournée sur sa face active, récupère-t-elle son jeton Tao ?

R : Non. Il faut en placer un nouveau en utilisant l'action de la tuile.

Q : Si Black Widow (50-51) est en jeu, peut-on toujours utiliser le jeton Tao du Cercle de Prière pour les exorcismes ?

R : Oui.

Q : Avec le Pavillon du Vent Céleste, puis-je déplacer seulement un fantôme ou seulement un Taoïste ?

R : Avec cette action, vous pouvez décider de déplacer soit un Taoïste, soit un fantôme, soit les deux.

Q : Le Cercle de Prière réduit-il la résistance d'un fantôme DE un ou À un ?

R : De un. Le « À » était une erreur de traduction dans la première édition du jeu.

Q : Avec le Pavillon du Vent Céleste, puis-je déplacer un Taoïste n'importe où, ou seulement d'une case/tuile ?

R : Seulement d'une case/tuile.

Q : Le Cercle de Prière peut-il réduire la résistance d'un fantôme de un 1 à 0 ?

R : Oui. Mais un Taoïste doit toujours faire une tentative d'exorcisme qui réussira automatiquement contre le fantôme pour le défausser.

Q : Quand le dé de Malédiction est lancé pour le Cimetière, qui subit son effet ?

R : Le joueur actif.

Q : Quand j'utilise le Cimetière, si j'obtiens une « Tuile Hantée » avec le dé de Malédiction, quelle tuile est hantée ?

R : La tuile Cimetière elle-même.

EXORCISMES

Q : Si un joueur tente un double exorcisme, peut-il utiliser des jetons Taos obtenus en exorcisant le premier pour vaincre le deuxième ?

R : Non. Les récompenses sont récupérées lorsque tous les exorcismes sont résolus.

Q : Suis-je obligé de dépenser mes jetons Tao ou puis-je choisir de la garder et de rater mon exorcisme ?

R : C'est vous qui choisissez si et quand vous utilisez vos jetons Tao.

PLATEAUX NEUTRES

Q : À moins de 4 joueurs, doit-on mettre en jeu des fantômes (Phase Yin) pour les plateaux neutres ?

R : Les plateaux neutres ne mettent jamais de fantôme en jeu. Toutefois, si un plateau neutre contient un fantôme avec la capacité Tourmenteur, lancez le dé de Malédiction et ajoutez un fantôme si vous obtenez la face correspondante.

JETONS POUVOIR

Q : Est-il gratuit de récupérer un jeton Pouvoir sur la tuile centrale du village, ou dois-je utiliser une action ?

R : C'est gratuit.

Q : Puis-je utiliser un jeton Pouvoir pour utiliser la capacité du Taoïste Bleu et tenter un deuxième exorcisme après en avoir raté un premier ?

R : Oui.

Q : Si la tuile centrale est hantée, peut-on toujours récupérer des jetons Pouvoir ?

R : Oui, ils sont toujours disponibles.

JEU EN SOLITAIRE

Q : Comment fonctionne le Cimetière dans une partie en solitaire ?

R : Cette tuile est inutile dans cette configuration.

INCARNATIONS DE WU-FENG

Q : Si Nameless (65) est en jeu et que j'obtiens un résultat blanc à l'Échoppe de l'Herboriste, que se passe-t-il ?

R : Vous n'obtenez pas de jeton Tao pour ce dé.

Q : Quand Nameless (65) arrive en jeu, le jeton Tao du Cercle de Prière est défaussé, mais puis-je aller sur cette tuile pour y placer un nouveau jeton Tao ?

R : Oui.

GAGNER/PERDRE LA PARTIE

Q : Quand le jeu est-il perdu à cause des conditions de pioche ?

R : Lorsque le dernier fantôme est pioché, si la pioche est vide, la nuit se termine et Wu-Feng gagne la partie.

Q : En mode Initiation, la quatrième tuile hantée doit-elle être dans la même rangée que deux autres pour que la partie soit perdue ?

R : Non. Si quatre tuiles, peu importe lesquelles, sont hantées, vous perdez la partie.

Q : Si je tue la dernière incarnation de Wu-Feng, est-ce que je récupère sa récompense avant que la partie prenne fin ? Si je récupère un jeton Yin-Yang de cette manière, puis-je l'utiliser immédiatement pour retourner face active une tuile hantée et éviter de perdre 4 points pour celle-ci ?

R : Oui, vous gagnez la récompense avant que la partie prenne fin. Vous pouvez dépenser le jeton Yin-Yang comme vous l'avez indiqué.

SCORE

Q : Il existe plusieurs versions des règles de score. Laquelle est la bonne ?

R : * 10 points pour une victoire (Initiation, Normal, Cauchemar).
* 20 points pour une victoire (Enfer).
* +1 point par Qi restant.
* +1 point par fantôme restant dans la pioche en cas de victoire (-1 par fantôme en cas de défaite).
* -3 points par Taoïste mort.
* -4 points par tuile hantée.
* +2 points pour avoir vaincu la première incarnation en mode Cauchemar et Enfer.
* +4 points pour avoir vaincu la deuxième incarnation en mode Cauchemar et Enfer.
* +6 points pour avoir vaincu la troisième incarnation en mode Cauchemar et Enfer (3/4 joueurs).

Note : Vous ne recevez pas +2 points pour chaque emplacement de fantôme vide. C'est une erreur de la traduction anglaise.

Q : Lorsque je compte les Qi lors d'une partie à 1, 2 ou 3 joueurs, dois-je aussi compter ceux des plateaux neutres ?

R : Oui.



F.A.Q.
2ème Partie – White Moon

VILLAGEOIS

Q : Que se passe-t-il lorsque LONG / TENG / WENG meurt et qu'il n'y a pas de jeton Tao de la bonne couleur dans la réserve ?

R : Le jeton Tao doit venir de la réserve d'un Taoïste.

Q : Que se passe-t-il lorsqu'un WU meurt et qu'il n'y a pas d'emplacement de fantôme libre pour ajouter une incarnation de Wu-Feng ?

R : La carte Wu-Feng est mise au sommet de la pioche.

Q : Que se passe-t-il si un WU meurt et qu'il n'y a pas d'emplacement de fantôme libre pour ajouter une incarnation de Wu-Feng ?

R : La carte Wu-Feng est mise au sommet de la pioche.

BARRIÈRE MYSTIQUE

Q : Si les ZHOU sont sauvés lors d'une Barrière Mystique, une deuxième se produit-elle ? Si oui, à quel moment ?

R : Oui. Finissez de résoudre la Barrière Mystique en cours, puis faites-en une deuxième immédiatement après (le joueur actif ne change pas).

Q : Une Barrière Mystique peut-elle cibler Wu-Feng ?

R : Non.

Q : Si la tuile qui accueille le Portail est hantée, puis-je sauver des villageois avec la Barrière Mystique ?

R : Non. La tuile qui accueille le Portail doit être sur sa face active.

TUILES VILLAGE

Q : Lorsque j'utilise le Cimetière, puis-je ressusciter à la fois un Taoïste et un villageois ?

R : Non. C'est soit l'un, soit l'autre.

Q : Si j'utilise un jeton Pouvoir Neutre, puis-je cibler la couleur d'un plateau Neutre avec l'École de Kung-Fu ET utiliser le pouvoir de ce plateau ?

R : Non. Vous devez dépenser 2 jetons Pouvoir pour gagner ces deux capacités.

POUVOIRS DES TAOÏSTES

Q : Je joue le Taoïste Rouge (avec la Danse des Cimes qui me permet de me déplacer sur n'importe quelle tuile), puis-je emmener un villageois sur une tuile, puis retourner tout seul sur la tuile d'où je suis parti ?

R : Oui.

ARTEFACTS

Q : Puis-je choisir de ne pas utiliser un de mes artefacts ?

R : Bien sûr !

CRISTAUX DE LUNE

Q : Sur la tuile Echoppe de l'Herboriste, si j'obtiens une face blanche au dé, dois-je prendre un Cristal ou puis-je choisir de prendre un jeton Tao normal ?

R : Vous devez prendre un Cristal. S'il n'y en a aucun de disponible, vous ne prenez rien.

PORTAIL

Q : Si la tuile qui accueille le Portail est hantée, puis-je tout de même sauver des villageois ?

R : Non.

GAGNER/PERDRE LA PARTIE

Q : Doit-on vaincre les incarnations de Wu-Feng des WU morts pour gagner la partie ?

R : Tous les Wu-Feng en jeu (et ceux qui sont encore dans la pioche) doivent être vaincus pour gagner la partie.



GHOST STORIES BLACK SECRET EXPANSION

F.A.Q.
3ème Partie – Black Secret

MISE EN PLACE

Q : Dans Black Secret, les règles indiquent d'utiliser 50 cartes Fantôme à quatre Taoïstes au lieu de 55. Est-ce une erreur ?

R : Non. Dans Black Secret, vous jouez avec 5 cartes de moins.

Q : Si je joue avec 1 Taoïste contre Wu-Feng, dois-je utiliser la mise en place d'une partie en solitaire ?

R : Oui, pour tout ce qui concerne les cartes, les jetons Tao, les jetons Pouvoir, etc.

Q : Je n'arrive pas à voir les entrées des Catacombes. Ai-je besoin de lunettes ?

R : Non. Il y a une entrée de chaque côté du plateau Catacombes. Dans les angles opposés où il n'y a pas de murs.

TOUR DE JEU

Q : Y a-t-il une phase Démon pour les Taoïstes morts ?

R : Non.

POUVOIRS DES TAOÏSTES

Q : Je joue le Taoïste Bleu (avec le Second Souffle qui me donne une double action) et j'ai le marqueur Frère de Sang du Taoïste Vert (Favori des Dieux qui permet de relancer les dés). Cela signifie-t-il que je peux tenter deux exorcismes et relancer les dés à chaque fois ?

R : Vous pouvez tenter deux exorcismes et relancer les dés une fois lors de chacun d'eux.

Q : Le Taoïste Jaune (avec le Mantra d'Affaiblissement) a placé son Mantra sur un fantôme. Puis, nous avons placé le dernier Qi nécessaire pour activer le Mantra Sanglant qui nous donne 2 jetons Tao et le Mantra d'Affaiblissement. Pouvons-nous l'utiliser pour déplacer le Mantra d'Affaiblissement sur un autre fantôme ?

R : Oui. Si le Mantra d'Affaiblissement est déjà en jeu, vous pouvez utiliser ce Mantra Sanglant pour le déplacer sur un autre fantôme.

Q : Si nous le déplaçons sur un fantôme différent et que le Taoïste Jaune meurt, le Mantra d'Affaiblissement est-il retiré du jeu à cause de sa mort ?

R : Oui. Le Mantra d'Affaiblissement est retiré du jeu. Le Taoïste Jaune pourra de nouveau l'utiliser lorsqu'il aura récupéré son pouvoir.

Q : Comment le Mantra d'Affaiblissement fonctionne-t-il contre un fantôme/incarnation de Wu-Feng multicolore ?

R : Non. Comme vous avez déplacé le Mantra d'Affaiblissement avec le Mantra Sanglant, l'Affaiblissement reste en jeu.

Q : Que se passe-t-il si je deviens Frère de Sang d'un Plateau possédé ?

R : Il ne se passe rien, car le pouvoir du plateau possédé est annulé.

MALÉFICES

Q : Puis-je utiliser des fantômes de n'importe quelle couleur pour lancer un Maléfice noir ?

R : Non. Vous devez utiliser un fantôme noir pour lancer un Maléfice noir (mais un fantôme noir peut être utilisé pour lancer un Maléfice de n'importe quelle couleur).

Q : Ai-je besoin d'un fantôme de résistance 4 pour lancer un Maléfice de niveau 4 ?

R : Non. Seule la couleur compte lorsque vous lancez des Maléfices (vous pouvez lancer un Maléfice de niveau 4 avec un fantôme de résistance 1, tant qu'il est de la couleur correspondante).

Q : Je suis Wu-Feng et je lance le Maléfice « lancez le dé de Malédiction contre un Taoïste ». Le résultat du dé indique « une tuile Village est hantée » - quelle tuile Village puis-je/dois-je choisir ?

R : La tuile où se trouve le Taoïste. Si elle est déjà hantée, ignorez ce résultat. S'il se trouve dans les Catacombes, la tuile correspondante du village est hantée.

Q : Je suis Wu-Feng et je peux choisir quel Taoïste sera affecté. À quel moment dois-je le faire ? Avant ou après avoir lancé le/les dé(s) ?

R : Toujours AVANT de lancer les dés.

MANTRAS SANGLANTS

Q : Puis-je ressusciter un Taoïste mort avec le Mantra Sanglant [2 Qi + Yin-Yang] ?

R : Non.

Q : J'ai accompli le Mantra Sanglant qui me permet de retirer 1 Maléfice de Wu-Feng. Lequel puis-je retirer ? Un de la pyramide ou un de sa réserve face visible ?

R : Une Malédiction de sa réserve. Elle ne doit pas déjà avoir été lancée.

Q : La Malédiction retourne-t-elle dans la réserve face cachée pour la prochaine pyramide ou est-elle retirée du jeu ?

R : Elle est remise dans la réserve face cachée et pourra être piochée pour une prochaine pyramide.

Q : Dois-je rendre face cachée les Malédictions de niveau 1 que je ne peux pas placer ?

R : Lorsque vous retournez les Malédictions face visible, elles restent comme ça jusqu'à la fin de la pyramide.

Q : Lors de la phase Démon, j'obtiens le dernier Qi pour gagner les deux Bouddhas (en utilisant le Mantra Sanglant). Quand dois-je placer ces Bouddhas ? À la fin de mon tour en cours, ou à la fin d'un prochain tour (comme si j'avais gagné les Bouddhas avec la tuile Village Temple Bouddhiste ?

R : Placez-les immédiatement !

Q : Je joue le Taoïste Vert (avec la Force de la Montagne qui me permet de ne jamais lancer le dé noir). L'Ombre de Wu-Feng peut-elle attaquer une tuile Village et lancer le dé noir contre moi à mon tour ?

R : Non.

Q : Si un Taoïste perd son dernier Qi, peut-il l'utiliser pour déclencher le Mantra Sanglant « Gagner 1 Qi » pour éviter de mourir ?

R : Non, il meurt. Mais il peut utiliser ce Mantra pour aider un autre Taoïste.

DÉMONS

Q : Si quelque chose permet à Wu-Feng d'activer un démon, mais qu'il n'y en a pas en jeu, peut-il immédiatement invoquer un démon de son choix, ou son activation est-elle perdue ?

R : L'invocation est perdue. Invoquer et activer sont deux choses différentes.

Q : Les démons sont-ils affectés par le Cercle de Prière ?

R : Oui. De même que les squelettes.

SQUELETTES

Q : Le Cercle de Prière affecte-t-il les squelettes ?

R : Oui.

Q : Si les 12 emplacements de fantômes sont occupés et qu'un Démon trouve un Squelette, que se passe-t-il ?

R : Le joueur actif perd 1 Qi et le jeton Squelette est défaussé.

Q : Si le Puppet Master est placé sur le dernier emplacement de fantôme disponible, que se passe-t-il ?

R : Chaque Squelette que le Puppet Master ne peut pas placer coûte 1 Qi au joueur actif. Si le joueur actif est à 0 Qi, un autre joueur doit les perdre.

L'OMBRE DE WU-FENG

Q : Je suis Wu-Feng et je suis en possession de mes trois Urnes. Je place l'Ombre de Wu-Feng là où la dernière Urne a été trouvée et retire tous les autres démons des catacombes. Puis-je sacrifier des cartes Fantôme pour invoquer de nouveau les autres démons par la suite ? (parce qu'il reste des piles de jetons dans les catacombes, par exemple).

R : Non (Wu-Feng n'a besoin de personne !).

Q : Je place l'Ombre de Wu-Feng sur le Cimetière. De cette façon, les Taoïstes ne peuvent pas se ressusciter entre eux ou ressusciter des villageois. Puis-je laisser l'Ombre ici jusqu'à la fin de la partie ou suis-je obligé de la déplacer ?

R : Vous pouvez la laisser ici (mais c'est méchant !).

Q : Wu-Feng attaque un Taoïste en lançant les dés Tao. Peut-il compter les résultats blancs, ou seulement les résultats noirs ?

R : Il ne compte que les résultats noirs. Les faces blanches des dés ne sont des jokers que pour les Taoïstes.

Q : Le Taoïste Vert peut-il obliger Wu-Feng à relancer ses attaques à 3 dés Tao ?

R : Oui, s'il est le joueur actif (même si l'attaque de Wu-Feng ne le cible pas).

Q : Si Severed Heads (47-48) a volé un dé Tao, Wu-Feng peut-il tout de même l'utiliser lorsqu'il attaque les Taoïstes ?

R : Oui, puis le dé est remis au fantôme voleur.

Q : Terreur (Lorsque l'Ombre de Wu-Feng est sur une tuile, on dit que celle-ci est « terrorisée »)

R : - Les Taoïstes ne peuvent plus utiliser l'effet de la tuile.
- Une tuile terrorisée peut toujours être hantée, mais les Taoïstes ne peuvent pas la remettre sur sa face active tant qu'elle est terrorisée.
- Les villageois ne peuvent ni entrer ni sortir d'une tuile terrorisée (mais la hanter les fait toujours s'enfuir).
- Si le Portail se trouve sur une tuile terrorisée, les Villageois ne peuvent pas être sauvés (même par une Barrière Mystique ou un Mantra Sanglant).

INCARNATIONS DE WU-FENG

Q : Puis-je utiliser l'incarnation Uncatchable (57) lors d'une partie de Black Secret ?

R : Non. Vous devez la retirer du jeu lors de la mise en place.

Q : Si Howling Nightmare (56) est en face d'un Squelette, est-il vulnérable ?

R : Non, l'emplacement qui lui fait face doit être libre de tout ennemi.

DIVERS

Q : Comment doit-on jouer la capacité « piocher un fantôme » de la pierre de droite des cartes Fantôme ?

R : Vous devez tout d'abord retirer le fantôme (et le mettre dans la défausse), puis Wu-Feng pioche une nouvelle carte Fantôme. S'il choisit de la mettre en jeu, il doit suivre les règles de placement des fantômes.



GHOST STORIES WHITE MOON EXPANSION

GHOST STORIES BLACK SECRET EXPANSION

F.A.Q.

4ème Partie – White Moon + Black Secret

VILLAGEOIS

Q : Quand des décisions relatives à la mort de villageois (ZHOU, XIANG) doivent être prises, qui les prend ? Les Taoïstes ou Wu-Feng ?

R: Wu-Feng.

Q : Lorsque Wu-Feng déplace un Villageois avec un Maléfice de niveau 1, peut-il le tuer ?

R: Non. Wu-Feng doit lui faire faire un déplacement qui ne le tue pas (pas hors du village, pas sur une tuile hantée, ni sur une tuile déjà pleine).

Q : La tuile qui accueille le Portail est terrorisée et ne contient aucun Villageois. J'accomplis un Mantra Sanglant en mettant dessus un dernier Qi. Puis-je sauver 1 Villageois du village ou du plateau Sépultures ?

R: Non. Vous devez d'abord enlever la Terreur.

PORTAIL

Q : Puis-je sauver un Villageois en utilisant un Mantra Sanglant si l'incarnation Gate Keeper (83) a le Portail ?

R: Non. Vous devez d'abord vous débarrasser du Gardien du Portail.

Q : Puis-je sauver un Villageois en utilisant un Mantra Sanglant si la tuile acccueillant le Portail est hantée ?

R: Non. Vous devez d'abord réactiver la tuile.

ARTEFACTS

Q : Puis-je utiliser l'Épée divine de Hua contre les Démons / Squelettes ?

R: Oui.

Q : Puis-je utiliser L'Armure du juste contre les Démons ?

R: Non.

Q : Comment peut-on utiliser le Bouclier du Temps avec Black Secret ?

R: À votre tour, lorsque Wu-Feng pioche une carte, il doit la montrer aux Taoïstes. Puis (si la couleur correspond), le joueur actif décide s'il la remet au-dessous de la pioche. Après cela, Wu-Feng décide de la façon dont il utilise la carte.

Q : Puis-je utiliser le Feu d'artifice depuis les Catacombes ?

R: Oui.

SU-LING

Q : Su-Ling est-elle activée lorsque Wu-Feng lance un Maléfice ?

R: Non.

BARRIÈRE MYSTIQUE

Q : Lors de la phase Démon, je reçois le dernier Qi dont j'ai besoin pour activer le Mantra Sanglant « Sauver un Villageois ». Je sauve le dernier villageois ZHOU et gagne une Barrière Mystique en récompense. Quand dois-je la résoudre ? Maintenant ? Après la phase Démon en cours ? Après la phase Yin ? Ou à la fin de mon tour ?

R: À la fin de votre tour.

Q : Puis-je utiliser la Barrière Mystique contre les Démons / Squelettes ?

R: Contre les Squelettes, oui. Contre les Démons, non.

GHOST STORIES™ 鬼

F.A.Q.
5ème Partie – Goodies

TERREUR

Q : Comment fonctionne la Terreur ?

R : Les Villageois ne peuvent pas quitter une tuile en utilisant un déplacement normal, une fuite ou la Barrière Mystique.

INCARNATIONS DE WU-FENG

Q : Steven Qi-Gal est une carte blanche. Où dois-je le placer ?

R : Sur le plateau du joueur actif (utilisez les mêmes règles que pour passer un fantôme noir).

SCÉNARIOS

Q : Scénario Les Enfants Maudits – Qui choisit sur quel emplacement de fantôme est placé un villageois Enfant qui a été tué ?

R : Les Taoïstes choisissent.

Q : Scénario Green Roots – Les Démons sur des cases de catacombes vertes sont-ils immunisés aux Artefacts ? Et les Squelettes sur le plateau du Taoïste Vert ?

R : Dans ce scénario, seules les cartes Fantôme sont immunisées aux Artefacts, pas les Squelettes ou les Démons.

