Spezialkarten

Joker: (Die solltest du dir schnappen!)



Du kannst mit Jokern Sets bilden und vervollständigen.

Ein Set kann 1–3 Joker enthalten.

Yeti: (Die solltest du vermeiden!)



Wenn du den zweiten Yeti derselben Farbe in deine Herde legst, **scheucht der Yeti die anderen Tiere fort.** Lege deine gesamte Herde (auch die Yetis) auf den Ablagestapel.

Hinweis: Vollständigte Sets werden durch Yetis **nicht** abgelegt und bleiben in deinem Besitz.

Lawine: **(Die solltest du vermeiden!)**



Ist eine Lawine in der Tischmitte, **müssen alle, die irgendeine Karte in der Tischmitte berühren, ihre gesamte Herde auf den Ablagestapel legen** (auch Joker und Yetis).

Hat nach ein paar Sekunden niemand eine Karte berührt, rufen alle „**Gefahr vorbei!**" und legen alle Karten in der Tischmitte auf den Ablagestapel.

Hinweis: Vollständigte Sets werden durch Lawinen **nicht** abgelegt und bleiben in deinem Besitz.



Elch-Duell

Wenn zwei von euch gleichzeitig auf dieselbe Karte klatschen, dann unterbrecht kurz das Spiel und es kommt zu einem Elch-Duell. Werft das Elch-Plättchen wie eine Münze.

Wer bei dem Wurf gewinnt, erhält die Karte.



Empfohlener Aufbau

Mit dem rechts gezeigten Aufbau behältst du die Übersicht. Gleiche Tiere mit denselben Farben kannst du übereinanderstapeln. Platziere die Joker darunter und die Yetis an der Seite.



Beispiel für eine Herde

Elch Bär Yeti





Joker



Vollständige Sets

Das Spiel gewinnen:

Wer zuerst 3 Sets gesammelt hat, gewinnt!

© 2025 Blue Orange Edition. © 2024 Dolphin Hat Games LLC. Moose Match Mayhem und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange Edition, Frankreich.

Hergestellt von: Blue Orange International, 97 impasse Jean Lamour, 54700 PONT-À-MOUSSON, FRANKREICH. www.blueorangegames.eu

Vertrieb durch: Asmodee Germany, Friedrichstraße 47, 45128 ESSEN. www.asmodee.de

TACO KATZE ZIEGE KÄSE PIZZA

7+ 3–6 10 Min.

AUF DIE ELCHE FERTIG LOS



REGELN

blue orange Hot Games Cool Planet

Spielmaterial

93 Karten, 1 Elch-Plättchen

Übersicht

Bei diesem wilden Ritt musst du auf Zack sein! **Schnappe dir vor den anderen 3 Sets mit Elchen, Bären oder Eichhörnchen.** Aber meide Yetis und Lawinen, damit deine scheuen Tiere nicht verscheucht werden!

Alle nehmen sich eine Karte vom Nachziehstapel. Dann ruft ihr **„Auf die Elche, fertig, los!“**, klatscht eure Karte auf den Tisch und versucht euch sofort **die beste Karte aus der Mitte zu schnappen**.

Spielziel

Wer zuerst **drei** (3) Sets mit Elchen, Bären oder Eichhörnchen gesammelt hat, gewinnt!

Was ist ein Set?

Ein Set besteht immer aus 3 Tieren derselben Farbe (z. B. drei weiße Elche, drei braune Eichhörnchen). Jedes Tier gibt es in zwei Farben. Sets können auch mit Joker-Karten vervollständigt werden.

Spielvorbereitung

Wie viele Karten im Nachziehstapel sind, **hängt davon ab, wie viele Personen mitspielen**.

3 Personen	Entfernt von den Bären, Elchen und Eichhörnchen je 2 Karten jeder Farbe (entfernt insgesamt 12 Karten, keine Yetis).
4 Personen	Entfernt keine Karten.
5 Personen	Entfernt von den Yetis je 2 Karten jeder Farbe und 2 Lawinen (entfernt insgesamt 6 Karten).
6 Personen	Entfernt von den Yetis je 2 Karten jeder Farbe und 3 Lawinen (entfernt insgesamt 7 Karten).

Versammelt euch um einen Tisch, am besten im Stehen. Mischt die Karten und platziert sie als Nachziehstapel auf dem Tisch (siehe Abbildung unten).



Spielablauf

Ihr spielt alle gleichzeitig.

Ihr nehmt euch jeweils eine Karte vom Nachziehstapel (schaut euch eure Karten nicht an). **Legt die Karte verdeckt auf eure Handfläche und streckt eure Hand mit dem Handrücken nach unten in Richtung Tischmitte**.

Jetzt ruft ihr alle „Auf die Elche, fertig, los!“ und klatscht bei dem Wort „los“ eure Karten offen auf den Tisch.

Sobald die Karten liegen, **schnappt ihr euch so schnell wie möglich je 1 Karte eurer Wahl**. Klatscht dafür mit einer Hand auf eine der Karten. Ihr müsst in jeder Runde jeweils 1 Karte schnappen (außer wenn eine Lawine in der Tischmitte liegt).



Hinweis: Es gibt **drei** Spezialkarten: **Joker** sind hilfreich, **Yetis** und **Lawinen** hingegen hinderlich (siehe „Spezialkarten“).

Platziert die Karten, die ihr geschnappt habt, jeweils **in eure Herde** (siehe „Empfohlener Aufbau“).

Hast du ein vollständiges Set (drei Tiere derselben Farbe), **drehe es seitwärts mit der Rückseite nach oben.** Vollständige Sets können durch Yetis und Lawinen nicht abgelegt werden.

Wenn der Nachziehstapel leer ist, mischt den Ablagestapel zum neuen Nachziehstapel.