my first BANANAGRAMS

Eine grüne Banane für die jungen Früchtchen!

Dieses Spiel verwendet bunte Kleinbuchstaben und Doppelbuchstaben, um Ihr Kind bei der Wortbildung zu unterstützen. So lernt es spielerisch, mit Wörtern umzugehen. Abwechslungsreiche Minispiele führen es Schritt für Schritt an größere Wortspiele heran und schon bald ist Ihr Kind bereit für die große BANANAGRAMS-Erfahrung!

Besondere Merkmale



Kleinbuchstaben helfen beim frühen Lesen.
Grundlinien ermöglichen ein schnelles Erkennen der Buchstabenrichtung.
Doppelbuchstaben machen die Wortbildung einfacher!

Vokale sind gelb!

a e i o u & y

_ y ist auch dabei

Buchstaben haben Persönlichkeit!

Kinder verwenden manche Buchstaben häufig falsch herum. Um die Buchstaben leichter auseinanderhalten zu können, haben sie unterschiedliche Farben und Formen.

Beispiele:

b d p q m w

Was steckt hier drinnen?

80 Einzelbuchstaben

a 6	b 2	c 2	d 3	e 7	f 2						
g 2	h 2	i 5	j 2	k 2	l 4						
m 2	n 5	o 5	p 2	q 2	r 7						
s 4	t 4	u 2	v 2	w 2	x 1						
y 1	z 2										

Der Buchstabe „y" kann als Vokal und als Konsonant verwendet werden.

Doppelbuchstaben

Vokale	Gemischt	Konsonanten
au	an	ch
ei	en	ng
eu	es	sp
ie	ge	st
	in	

Wie wird gespielt?

Vorbereitung (1 bis 4 Spieler)

1. Legt alle 80 Einzelbuchstaben verdeckt in die Mitte des Tisches. Das ist der VORRAT.
2. **Jeder nimmt sich 15 Einzelbuchstaben.**

Hinweis: Am Ende werden Buchstaben übrig bleiben.

Spielzeit

Ziel: Bilde als Erster ein Wortgitter aus allen deinen Buchstaben. Namen und Abkürzungen sind nicht erlaubt. Achte auf Rechtschreibfehler!

Beispiel:



1. Zu Beginn des Spiels ruft ihr „BANANE!". Alle decken gleichzeitig ihre Buchstaben auf und beginnen ihr eigenes Wortgitter zu basteln.

Man muss die Wörter von links nach rechts oder von oben nach unten lesen können.
WICHTIG: *Ihr dürft euer Wortgitter jederzeit und beliebig oft verändern.*

2. Während des Spiels darf man jederzeit „TAUSCH!" rufen, um einen eigenen Buchstaben verdeckt zurück in den VORRAT zu legen. Dann zieht man einen neuen. Dies tut jeder für sich und so oft, wie er möchte.

Für Fortgeschrittene (1 bis 4)

Alle ziehen 2 Doppelbuchstaben und dazu 15 Einzelbuchstaben. *Die übrigen Doppelbuchstaben werden verdeckt mit den Einzelbuchstaben im Vorrat gemischt. Doppelbuchstaben können nur waagerecht verwendet werden. Beim TAUSCH darf man auch Doppelbuchstaben zurücklegen. Dafür zieht man dann einen neuen Doppelbuchstaben.*

Wer gewinnt?

Sobald du ALLE deine Buchstaben zu einem Wortgitter verbaut hast, rufe: „ALLES BANANE!" Das Spiel wird unterbrochen und die anderen prüfen dein Wortgitter. Falls jemand einen Fehler, einen Namen oder eine Abkürzung entdeckt, ruft er: „FAULE BANANE!" Das Spiel geht dann für alle weiter und du kannst versuchen, dein Wortgitter zu reparieren.
Das Spiel ist vorbei, sobald jemand „ALLES BANANE!" ruft und ein Wortgitter ohne Fehler gebastelt hat. Der Gewinner ist die **SUPER-BANANE!**



Zu einfach?
Probier doch mal das klassische Bananagrams!

Zu schwer?
Probier doch mal die Minispiele aus!

#bananagrams

Besucht uns auf unserer Website bananagrams.com für noch mehr Spielideen!

Wir hören gerne von euren Spielerunden! Verwendet **#bananagrams**, wenn ihr eure Geschichten online postet.

Hergestellt von **Bananagrams, Inc.**

Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe:
Asmodee Germany
Friedrichstr. 47
45128 Essen
www.asmodee.de



www.bananagrams.com

© 2021 Bananagrams, Inc. Providence, RI. Alle Rechte vorbehalten.

Minispiele

In diesem Teil konzentrieren wir uns auf Werkzeuge für die Wortbildung. Achtung: Es wird kunterbunt!

a **Vorschulalter**
Ziel: Buchstaben erkennen

b **Frühe Leser**
Ziel: Wörter bilden

c **Leser**
Ziel: Wörter zu einfachen Wortgittern verbinden

Alle Minispiele können auch als Gruppenspiele gespielt werden. Dann gilt die Regel: „Wer schafft es als Erster?"

Vorschulalter

Buchstabiere deinen Namen

Finde alle Buchstaben, um deinen Namen zu buchstabieren. Versuche auch die Namen von Freunden und Familienmitgliedern zu buchstabieren.



abc in Reihenfolge (1 bis 2 Spieler oder Teams)

Lege das Alphabet mit Einzelbuchstaben.
Eine besondere Herausforderung: Ziehe 3 zufällige Buchstaben und lege sie in alphabetischer Reihenfolge hin.



Buchstabenpaare

Lege alle Einzelbuchstaben (außer x und y) aufgedeckt hin und versuche Paare zu finden.



Wettrennen!

Lege alle 80 Einzelbuchstaben verdeckt in die Tischmitte. Versuche alle gelben Buchstaben zu finden, indem du sie so schnell wie möglich aufdeckst. Wer die meisten hat, gewinnt! Versuche es dann mit den anderen Farben!

Frühe Leser

Sag es laut

Nimm einen Einzelbuchstaben. Sage laut Wörter, die mit diesem Buchstaben beginnen. *Versuche die Wörter mit den Buchstaben zu legen.*



sand sorgen see sehen suchen
summen sicher sinken super
segel seife satz sagen socke
sieben sitzen sitzen singen

Buchstabengruppen

Verbinde Vokale mit Doppelbuchstaben.
Verbinde dann Konsonanten mit Doppelbuchstaben.



Meine Reime

Lege ein Wort und versuche dann mit verschiedenen Buchstaben Reime zu finden.



Paare finden!

Legt alle Einzelbuchstaben (außer x und y) verdeckt in die Mitte. Deckt abwechselnd immer zwei Buchstaben auf. Hast du kein Paar, lass sie offen liegen. Behalte alle Paare, die du entdeckst. Wer am Ende die meisten Buchstaben hat, gewinnt! *Hinweis: Am Ende können Buchstaben übrig bleiben.*

Leser

Starke Vokale

Nutze die Doppelvokale au, ei, eu und ie. Füge vorne und hinten Buchstaben an, um Wörter mit 4 Buchstaben zu bilden.



Digraph

Ein Digraph ist ein einzelner Laut, der durch zwei Buchstaben dargestellt wird. Beispiele: **ch, sp, st.**
Versuche vorne oder hinten Buchstaben hinzuzufügen.



Kreuz und quer

1 Versuche, ein einfaches Wortgitter zu bilden. Wenn du Wörter von oben nach unten legst, buchstabiere sie.



Bilde ein einfaches Wort. Zu Beginn sollte es aus 3 Buchstaben bestehen, am besten mit einem Vokal in der Mitte.

2



Bilde das gleiche Wort noch mal, diesmal von oben nach unten.

3



Nimm weitere Buchstaben und bilde ein Wortgitter.

my first BANANAGRAMS



1 bis 4 Spieler
ab 4 Jahren