1812
Der zweite amerikanische Unabhängigkeitskrieg

Errata und FAQ
Version 1.0

Errata

Spielmaterial - Alle Exemplare von „1812“ wurden mit einer Menge an Einheiten-Steinen konfektioniert, wie sie eigentlich für das Spiel „1775“ benötigt werden. Dies hat zur Folge, dass die Mengenangaben im Regelbuch nicht mehr stimmen. Auf das Spiel hat das keine Auswirkungen. Ignoriere einfach die lila und orangenen Einheiten-Steine, die sich in der Schachtel befinden. (In „1775 - Der amerikanische Unabhängigkeitskrieg“ stellen sie die Franzosen und Hessen dar.)

FAQ

1.5 Karten ziehen - Werden die Handkarten auch dann wieder in den Kartenstapel gemischt, wenn ich 2 Ereignis-Karten und 1 Waffenstillstand-Karte auf der Hand habe ?
Nein. Die Waffenstillstand-Karte ist eine Bewegung-Karte. Die Konsequenz aus so einer Kartenhand ist, dass der Spieler in seinem nächsten Zug die Waffenstillstand-Karte spielen muss. Dadurch verliert er seine Möglichkeit, das Ende des Spiels mitbestimmen zu können.

3.2 Bewegungsphase - Ich habe nur eine Kriegsschiff-Bewegung-Karte und zwei Ereignis-Karten auf der Hand, aber keine meiner Einheiten steht an einer Wasserfläche. Muss ich die Kriegsschiff-Karte dennoch spielen ?
Ja. Du musst in jedem Spielzug eine Bewegung-Karte spielen. Es ist aber nicht erforderlich, dass auch wirklich eine Einheit bewegt wird. In diesem Fall würde die Kriegsschiff-Karte gespielt, ohne eine Einheit zu bewegen.

3.2.4 Kanu- und Boot-Beschränkungen - Müssen die Armeen, die durch Kanu- oder Boot-Karten bewegt werden, aus verschiedenen Gebieten kommen ?
Nein. Die 5 Indianer-Einheiten, die mit der Kanu-Karte bewegt werden dürfen, können aus 1 bis 5 Gebieten kommen. Die Armeen, die mit der Boot-Karte bewegt werden, können aus 1 oder 2 Gebieten kommen.

3.4 Nachziehphase - Wird der Kartenstapel jemals wieder mit bereits gespielten Karten aufgefüllt ?
Nein. Der Kartenstapel jeder Partei enthält genau 8 Bewegung-Karten. Das reicht immer bis zum Spielende aus. Es kann lediglich der Fall eintreten, dass nicht mehr genügend Karten im Stapel sind, um am Ende eines Spielzugs auf 3 Karten nachzuziehen (wenn alle Ereignis-Karten früh gespielt wurden). Aber auch dann wird nicht gemischt! Man spielt mit den verbliebenen Karten zu Ende.

3.4 Nachziehphase - Werden die Handkarten auch in den Kartenstapel gemischt, wenn ich 2 Ereignis-Karten und 1 Waffenstillstand-Karte auf der Hand habe ?
Siehe **1.5 Karten ziehen**.

Karte „Überläufer“ - Der Spieler der amerikanischen Miliz bewegt eine Armee in ein Gebiet, in welchem nur 1 kanadische Miliz ist. Er spielt nun die Karte „Überläufer“, sodass sich keine gegnerische Einheit mehr in dem Gebiet befindet. Darf der Spieler der amerikanischen Miliz dennoch würfeln, um eventuelle Befehls-Ergebnisse nutzen zu können ?
Nein. Sobald keine feindlichen Einheiten mehr im gleichen Gebiet sind, endet die Schlacht augenblicklich. In diesem Fall noch bevor die Schlacht richtig begonnen hat.

Spielplan - Südwestlich an Montreal grenzt ein namenloses Gebiet an. Ist das ein Teil von Montreal ?
Nein. Das ist ein eigenständiges Gebiet.