Spielaufbau

1. Legt den Spielplan in die Mitte des Tisches.
2. Legt das Spielendeplättchen rechts unten auf den Spielplan.
3. Mischt die allgemeinen Zielkarten. Zieht 2 davon und legt sie offen neben den Wohnzimmerplan. Legt den Rest in die Schachtel zurück, ihr benötigt sie nicht mehr.
   In eurem 1. Spiel: Nutzt nur 1 allgemeine Zielkarte.
4. Nehmt euch die Punkteplättchen und sucht, je nach eurer Personenzahl, die folgenden Plättchen heraus:

2 Personen	3 Personen	4 Personen
4-8	4-6-8	2-4-6-8

Legt die restlichen Punkteplättchen in die Schachtel zurück, ihr benötigt sie nicht mehr.

Sortiert nun die herausgesuchten Punkteplättchen nach ihren Rückseiten. Bildet 2 offen liegende, getrennte Stapel, wobei ihr die Plättchen jeweils aufsteigend ablegt (die niedrigste Punktzahl unten, die höchste oben). Legt jeweils 1 Stapel auf die allgemeinen Zielkarten.

5. Nimm dir die 3 Teile für 1 Regal, stecke sie ineinander *(der breite Teil der Mitte kommt nach unten)* und stelle es vor dir ab.
6. Mischt die persönlichen Zielkarten und zieht je 1. Legt den Rest in die Schachtel zurück, ihr benötigt sie nicht mehr. Stecke deine Zielkarte in einen Kartenhalter und stelle sie neben dein Bücherregal. Halte deine Zielkarte immer vor den anderen geheim.
7. Bestimmt zufällig, wer das Spiel beginnt. Diese Person erhält den Startsessel (steckt ihn vor dem 1. Spiel zusammen).
8. Legt alle Lieblingsstücke in den Beutel. Zieht dann Lieblingsstücke aus dem Beutel und legt sie zufällig auf die beigen Felder des Spielplans bis dieser voll ist. Spielt ihr zu dritt, dann lasst die Felder mit 4 Punkten darauf frei. Spielt ihr zu zweit, lasst die Felder mit 3 und 4 Punkten frei.

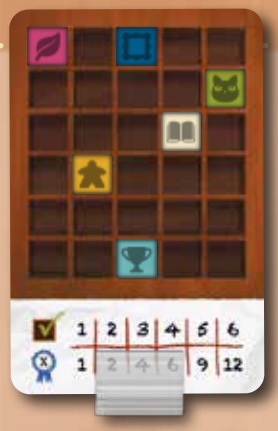
Aufbau beim Spiel mit 2 Personen



Ziel des Spiels

Nehmt Lieblingsstücke aus dem Wohnzimmer (vom Spielplan) und füllt mit ihnen euer Regal, um Punkte zu erzielen.
Das Spielende wird ausgelöst, sobald ein Regal komplett gefüllt ist.
Wer am Spielende die meisten Punkte erzielt hat, gewinnt.

Punkte könnt ihr auf 4 unterschiedliche Arten erzielen:





1 Persönliche Zielkarte

Deine persönliche Zielkarte gibt dir Punkte, wenn du an den darauf angezeigten Stellen deines Bücherregals Lieblingsstücke der richtigen Art platziert hast. Je mehr Lieblingsstücke übereinstimmen, desto mehr Punkte erhältst du.

Beispiel: Im rechts gezeigten Fall hast du 3 Übereinstimmungen zwischen deiner Zielkarte und deinem Regal und erhältst daher 4 Punkte.

2 Allgemeine Zielkarten

Die allgemeinen Zielkarten geben dir Punkte, wenn du das geforderte Muster in deinem Regal erfüllt hast. Je eher du dies schaffst, desto mehr Punkte erhältst du dafür. Auf der letzten Seite sind die Zielkarten im Detail beschrieben.

Beispiel: In einem Spiel zu dritt liegt auf beiden Zielkarten je ein aufsteigender Stapel mit den Punkteplättchen 4, 6 und 8 (die 4 liegt unten).



3 Gruppen von Lieblingsstücken

Gruppen von benachbarten Lieblingsstücken derselben Art geben Punkte, je nachdem wieviele du verbunden hast (mind. 1 Seite berührt sich).

Beachte: Lieblingsstücke mit der gleichen Hintergrundfarbe gelten als Lieblingsstücke derselben Art.



Beispiel: Im oben gezeigten Regal gibt es 6 Gruppen mit benachbarten Lieblingsstücken derselben Art. Nur 5 dieser Gruppen geben dir Punkte:

8 Pflanzen (pink):	*8 Punkte*
4 Trophäen (hellblau):	*3 Punkte*
5 Katzen (grün):	*5 Punkte*
4 Fotos (dunkelblau):	*3 Punkte*
3 Spiele (gelb):	*2 Punkte*
2 Bücher (creme):	*0 Punkte*
gesamt:	*21 Punkte*

4 Spielendeplättchen

Schaffst du es, dein Regal vor den anderen komplett zu füllen, erhältst du das Spielendeplättchen. Es ist 1 Punkt wert.





Spielablauf

Beginnend mit der Person mit dem Startsessel führt ihr reihum im Uhrzeigersinn je 1 Zug aus, bis das Spielende eingeleitet wird (siehe Spielende auf der nächsten Seite).

In deinem Zug musst du 1, 2 oder 3 Lieblingsstücke vom Spielplan nehmen. Dabei gelten für das Nehmen die folgenden Regeln:

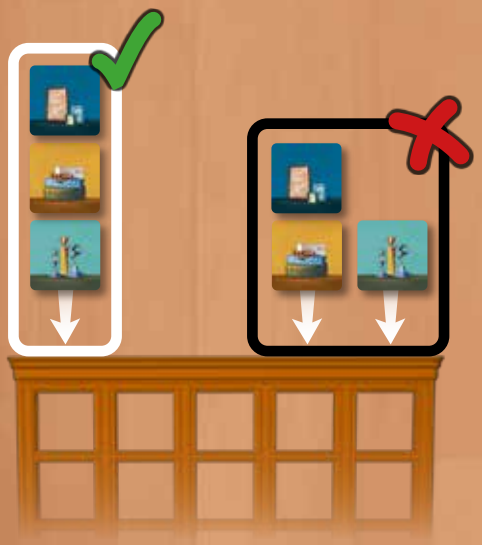
- Die Lieblingsstücke müssen **zueinander benachbart** und in einer **geraden Linie** liegen. Die Linie darf waagrecht oder senkrecht, aber nicht diagonal sein.
- Sämtliche von dir gewählten Lieblingsstücke müssen bereits **vor Beginn deines Zuges** mindestens 1 freie Seite haben (ohne andere Plättchen daneben). Du kannst also kein Lieblingsstück nehmen, das erst dann eine freie Seite hat, nachdem du in diesem Zug ein anderes Lieblingsstück genommen hast.

Dann musst du alle Lieblingsstücke, die du in diesem Zug genommen hast, in **dieselbe Spalte** deines Regals einräumen. Du darfst sie nicht auf mehrere Spalten aufteilen. Die Reihenfolge, in der du die Lieblingsstücke einräumst, darfst du dir aussuchen.

Beachte: Du darfst nicht mehr Lieblingsstücke nehmen als Platz in deinem Regal ist.



Beispiel: Die weiß umrandeten Lieblingsstücke darfst du in 1 Aktion nehmen. Die schwarz umrandeten nicht.



Den Spielplan auffüllen

Liegen am Ende deines Zuges nur noch 4 oder weniger Lieblingsstücke auf dem Spielplan, füllst du ihn neu auf. Lege dafür alle Lieblingsstücke auf dem Spielplan zurück in den Beutel und fülle den Spielplan dann wieder mit zufälligen Lieblingsstücken aus dem Beutel. Lasse dabei wie beim Aufbau die Felder mit 3 und / oder 4 Punkten frei, falls ihr zu zweit oder zu dritt spielt.

Beispiel: Am Ende deines Zuges liegen nur noch 3 Lieblingsstücke auf dem Plan. Du legst sie in den Beutel zurück und füllst den Plan komplett neu auf.



Ein allgemeines Ziel erfüllen

Erfüllst du am Ende deines Zuges die Anforderungen einer allgemeinen Zielkarte, dann nimm dir das oberste Punkteplättchen von dieser Karte. Erfüllst du beide allgemeinen Ziele im selben Zug, nimmst du dir von beiden Zielkarten das oberste Plättchen. Du darfst jede allgemeine Zielkarte nur einmal erfüllen. (Du darfst also nicht mehrere Punkteplättchen mit der gleichen Rückseite haben.)

Erfüllst du ein allgemeines Ziel schneller als die anderen, bekommst du mehr Punkte. Also versuche dich zu beeilen!



Beispiel: Du hast die Anforderungen dieser allgemeinen Zielkarte zuerst erfüllt und nimmst dir daher das oberste Punkteplättchen mit den meisten Punkten.

Spielende

Hast du am Ende deines Zuges dein Regal vor allen anderen vollständig gefüllt, dann nimm dir das Spielendeplättchen. Die Runde wird noch zu Ende gespielt. Warst du in der Runde immer zuletzt an der Reihe, dann ist das Spiel sofort beendet.

Führt nun alle die Endwertung durch und zählt eure Punkte.

Du erhältst Punkte für:

- deine Punkteplättchen 
- deine persönliche Zielkarte. Du erhältst 1/2/4/6/9/12 Punkte für 1/2/3/4/5/6 Lieblingsstücke, die in deinem Regal exakt an der auf der Zielkarte geforderten Stelle sind (Art und Position müssen übereinstimmen). 
- zusammenhängende Gruppen von Lieblingsstücken derselben Art in deinem Regal. Du erhältst für jede Gruppe mit 3/4/5/6+ Lieblingsstücken 2/3/5/8 Punkte. 
- das Spielendeplättchen. Es ist 1 Punkt wert. 

Wer nach der Endwertung die meisten Punkte hat, gewinnt.

Bei Gleichstand gewinnt die Person, die in der Runde später an der Reihe war (im Uhrzeigersinn weiter von der Startperson entfernt sitzt).

Wertungsbeispiel



Du erhältst 12 Punkte durch deine Punkteplättchen, 6 Punkte von deiner persönlichen Zielkarte und 18 Punkte durch zusammenhängende Gruppen derselben Art in deinem Regal.

- *4 Übereinstimmungen auf deiner persönlichen Zielkarte: 6 Punkte*
- *Punkteplättchen: 12 Punkte*
- *18 Punkte durch zusammenhängende Gruppen (6 Trophäen = 8 Punkte; 5 Katzen = 5 Punkte; 5 Pflanzen = 5 Punkte)*

} *Gesamt: 36 Punkte*

Impressum

Autoren: Phil Walker-Harding, Matthew Dunstan
Spielentwicklung: Simone Luciani
Illustrationen: Shannon Elizabeth Grosenbacher, Sara Valentino
Grafikdesign: Arianna Santini
Redaktion: Giuliano Acquati

Phil dankt: Meredith Walker-Harding, Chris Morphew.
Matthew dankt: der Cambridge Testgruppe und Terezie Křížkovská für die Unterstützung bei all seinen ludologischen Bestrebungen.

Deutsche Bearbeitung: Inga Keutmann
Lektorat: Gerhard Tischler



© 2022. Cranio Creations. Alle Rechte vorbehalten.

Cranio Creations S.r.l.
Via Ettore Romagnoli, 1
20146 - Milano - Italy
www.craniointernational.com

© 2022 Feuerland Verlagsgesellschaft mbH
Wilhelm-Reuter-Str. 37
65817 Eppstein
www.feuerland-spiele.de

Möchtest du auf dem Laufenden bleiben?

facebook.com/feuerlandspiele
@feuerlandspiele

Fehlen Teile?

Im Service-Bereich unserer Internetseite wird dir geholfen!

Version 1.0

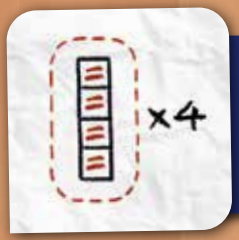
Die allgemeinen Ziele



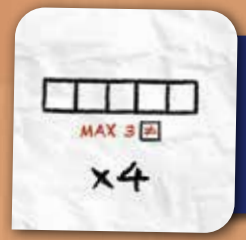
6 Gruppen mit mind. 2 Lieblingsstücken der gleichen Art. Die Gruppen müssen nicht die gezeigte Form haben.
Die Gruppen dürfen sich in der Art der Lieblingsstücke unterscheiden.



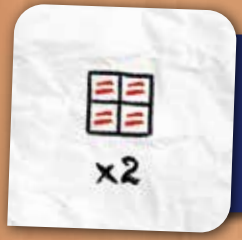
3 Spalten mit je 6 Lieblingsstücken. Jede Spalte darf maximal 3 unterschiedliche Arten Lieblingsstücke enthalten.
Die Spalten dürfen sich in der Kombination der Lieblingsstücke unterscheiden.



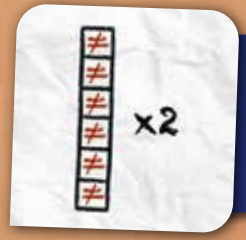
4 Gruppen mit mind. 4 Lieblingsstücken der gleichen Art. Die Gruppen müssen nicht die gezeigte Form haben.
Die Gruppen dürfen sich in der Art der Lieblingsstücke unterscheiden.



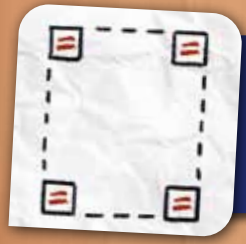
4 Reihen mit je 5 Lieblingsstücken.
Jede Reihe darf maximal 3 unterschiedliche Arten Lieblingsstücke enthalten.
Die Reihen dürfen sich in der Kombination der Lieblingsstücke unterscheiden.



2 Gruppen aus je 4 Lieblingsstücken der gleichen Art. Die Gruppen müssen die angezeigte Form (2x2 Quadrat) haben.
Die Gruppen dürfen sich in der Art der Lieblingsstücke unterscheiden.



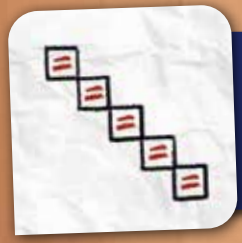
2 Spalten mit je 6 Lieblingsstücken unterschiedlicher Art.
(Jede der beiden Spalten enthält also 1 Lieblingsstück von jeder Art.)



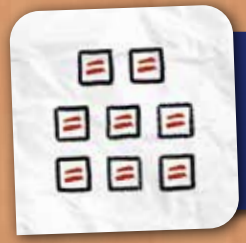
4 Lieblingsstücke der gleichen Art in den 4 Ecken des Regals.



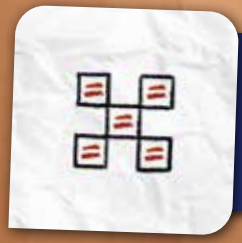
2 Reihen mit je 5 Lieblingsstücken unterschiedlicher Art.
Die Reihen dürfen sich in der Kombination der Lieblingsstücke unterscheiden.



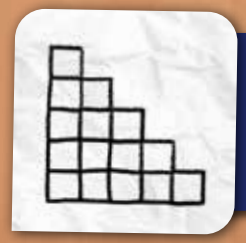
1 Diagonale aus 5 Lieblingsstücken der gleichen Art.



8 Lieblingsstücke der gleichen Art.
Es gibt keine Einschränkungen für die Position dieser Lieblingsstücke.



5 Lieblingsstücke der gleichen Art bilden ein X.



5 Spalten in ansteigender oder absteigender Höhe. Beginnend von links oder rechts muss die nächste Spalte genau 1 Lieblingsstück höher sein. Die Lieblingsstücke dürfen von jeder Art sein.

TOTAL REGAL

Plätze für Schätze

Phil Walker-Harding
Matthew Dunstan

FEUERLAND

Spielmaterial

Ihr habt euch gerade neu eingerichtet und jetzt geht's ans Einräumen. Stellt eure Lieblingsstücke in eurem neuen Regal zur Schau. Wer präsentiert sie am besten?



1 Spielplan



12 allgemeine Zielkarten



12 persönliche Zielkarten



1 Beutel



132 Lieblingsstücke *(22 Plättchen von jeder der 6 Arten)*



4 Regale



4 Kartenhalter



1 Spielendeplättchen



vorne *hinten*

8 Punkteplättchen



1 Startsessel